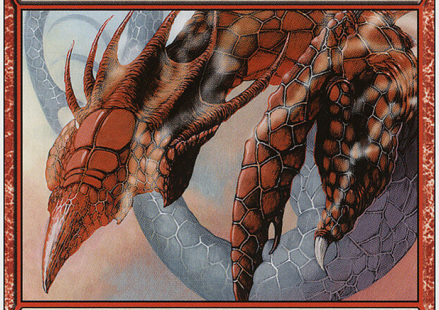
Fragmentado de magma 3



Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen ": El Fragmentado objetivo obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es el número de Fragmentados en juego".

Tan maleable como el acero fundido, pero tan peligroso como la hoja terminada.

3/3

Wayne England

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Fragmentado de magma 3

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen "": El Fragmentado objetivo obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es el número de Fragmentados en juego".

Tan maleable como el acero fundido, pero tan peligroso como la hoja terminada.

3/3

Wayne England

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Fragmentado de magma 3

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen "": El Fragmentado objetivo obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es el número de Fragmentados en juego".

Tan maleable como el acero fundido, pero tan peligroso como la hoja terminada.

3/3

Wayne England

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Fragmentado de magma 3

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen "": El Fragmentado objetivo obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es el número de Fragmentados en juego".

Tan maleable como el acero fundido, pero tan peligroso como la hoja terminada.

3/3

Wayne England

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Fragmentado de magma 3

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen "": El Fragmentado objetivo obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es el número de Fragmentados en juego".

Tan maleable como el acero fundido, pero tan peligroso como la hoja terminada.

3/3

Wayne England

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Fragmentado de magma 3

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen "": El Fragmentado objetivo obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es el número de Fragmentados en juego".

Tan maleable como el acero fundido, pero tan peligroso como la hoja terminada.

3/3

Wayne England

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Fragmentado de magma 3

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen "": El Fragmentado objetivo obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es el número de Fragmentados en juego".

Tan maleable como el acero fundido, pero tan peligroso como la hoja terminada.

3/3

Wayne England

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Fragmentado de magma 3

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen "": El Fragmentado objetivo obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es el número de Fragmentados en juego".

Tan maleable como el acero fundido, pero tan peligroso como la hoja terminada.

3/3

Wayne England

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Fragmentado de magma 3

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen "": El Fragmentado objetivo obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es el número de Fragmentados en juego".

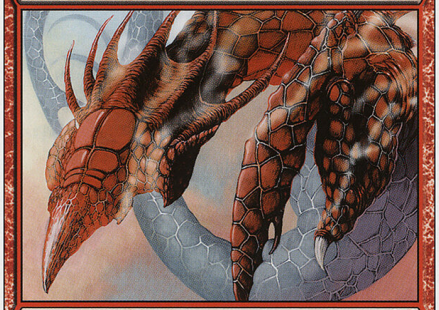
Tan maleable como el acero fundido, pero tan peligroso como la hoja terminada.

3/3

Wayne England

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Fragmentado de magma 3



Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen ": El Fragmentado objetivo obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es el número de Fragmentados en juego".

Tan maleable como el acero fundido, pero tan peligroso como la hoja terminada.

3/3

Wayne England

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Fragmentado de magma 3

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen "": El Fragmentado objetivo obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es el número de Fragmentados en juego".

Tan maleable como el acero fundido, pero tan peligroso como la hoja terminada.

3/3

Wayne England

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Fragmentado de magma 3

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen "": El Fragmentado objetivo obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es el número de Fragmentados en juego".

Tan maleable como el acero fundido, pero tan peligroso como la hoja terminada.

3/3

Wayne England

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Fragmentado de magma 3

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen "": El Fragmentado objetivo obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es el número de Fragmentados en juego".

Tan maleable como el acero fundido, pero tan peligroso como la hoja terminada.

3/3

Wayne England

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Fragmentado de magma 3

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen "": El Fragmentado objetivo obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es el número de Fragmentados en juego".

Tan maleable como el acero fundido, pero tan peligroso como la hoja terminada.

3/3

Wayne England

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Fragmentado de magma 3

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen "": El Fragmentado objetivo obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es el número de Fragmentados en juego".

Tan maleable como el acero fundido, pero tan peligroso como la hoja terminada.

3/3

Wayne England

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Fragmentado de magma 3

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen "": El Fragmentado objetivo obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es el número de Fragmentados en juego".

Tan maleable como el acero fundido, pero tan peligroso como la hoja terminada.

3/3

Wayne England

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Fragmentado de magma 3

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen "": El Fragmentado objetivo obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es el número de Fragmentados en juego".

Tan maleable como el acero fundido, pero tan peligroso como la hoja terminada.

3/3

Wayne England

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Fragmentado de magma 3

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen "": El Fragmentado objetivo obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es el número de Fragmentados en juego".

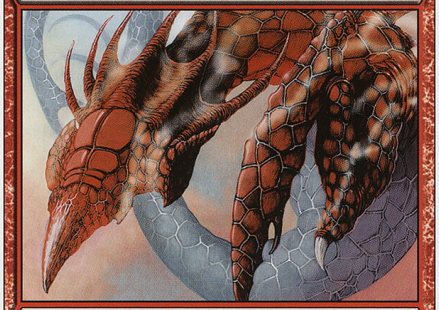
Tan maleable como el acero fundido, pero tan peligroso como la hoja terminada.

3/3

Wayne England

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Fragmentado de magma 3



Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen ": El Fragmentado objetivo obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es el número de Fragmentados en juego".

Tan maleable como el acero fundido, pero tan peligroso como la hoja terminada.

3/3

Wayne England

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Fragmentado de magma 3

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen "": El Fragmentado objetivo obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es el número de Fragmentados en juego".

Tan maleable como el acero fundido, pero tan peligroso como la hoja terminada.

3/3

Wayne England

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Fragmentado de magma 3

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen "": El Fragmentado objetivo obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es el número de Fragmentados en juego".

Tan maleable como el acero fundido, pero tan peligroso como la hoja terminada.

3/3

Wayne England

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Fragmentado de magma 3

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen "": El Fragmentado objetivo obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es el número de Fragmentados en juego".

Tan maleable como el acero fundido, pero tan peligroso como la hoja terminada.

3/3

Wayne England

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Fragmentado de magma 3

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen "": El Fragmentado objetivo obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es el número de Fragmentados en juego".

Tan maleable como el acero fundido, pero tan peligroso como la hoja terminada.

3/3

Wayne England

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Fragmentado de magma 3

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen "": El Fragmentado objetivo obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es el número de Fragmentados en juego".

Tan maleable como el acero fundido, pero tan peligroso como la hoja terminada.

3/3

Wayne England

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Fragmentado de magma 3

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen "": El Fragmentado objetivo obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es el número de Fragmentados en juego".

Tan maleable como el acero fundido, pero tan peligroso como la hoja terminada.

3/3

Wayne England

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Fragmentado de magma 3

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen "": El Fragmentado objetivo obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es el número de Fragmentados en juego".

Tan maleable como el acero fundido, pero tan peligroso como la hoja terminada.

3/3

Wayne England

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Fragmentado de magma 3

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen "": El Fragmentado objetivo obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es el número de Fragmentados en juego".

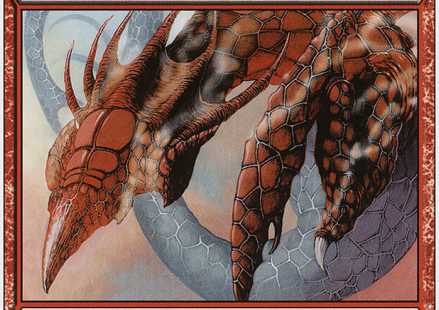
Tan maleable como el acero fundido, pero tan peligroso como la hoja terminada.

3/3

Wayne England

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Fragmentado de magma 3



Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen ": El Fragmentado objetivo obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es el número de Fragmentados en juego".

Tan maleable como el acero fundido, pero tan peligroso como la hoja terminada.

3/3

Wayne England

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Fragmentado de magma 3

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen "": El Fragmentado objetivo obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es el número de Fragmentados en juego".

Tan maleable como el acero fundido, pero tan peligroso como la hoja terminada.

3/3

Wayne England

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Fragmentado de magma 3

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen "": El Fragmentado objetivo obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es el número de Fragmentados en juego".

Tan maleable como el acero fundido, pero tan peligroso como la hoja terminada.

3/3

Wayne England

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Fragmentado de magma 3

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen "": El Fragmentado objetivo obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es el número de Fragmentados en juego".

Tan maleable como el acero fundido, pero tan peligroso como la hoja terminada.

3/3

Wayne England

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Fragmentado de magma 3

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen "": El Fragmentado objetivo obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es el número de Fragmentados en juego".

Tan maleable como el acero fundido, pero tan peligroso como la hoja terminada.

3/3

Wayne England

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Fragmentado de magma 3

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen "": El Fragmentado objetivo obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es el número de Fragmentados en juego".

Tan maleable como el acero fundido, pero tan peligroso como la hoja terminada.

3/3

Wayne England

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Fragmentado de magma 3

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen "": El Fragmentado objetivo obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es el número de Fragmentados en juego".

Tan maleable como el acero fundido, pero tan peligroso como la hoja terminada.

3/3

Wayne England

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Fragmentado de magma 3

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen "": El Fragmentado objetivo obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es el número de Fragmentados en juego".

Tan maleable como el acero fundido, pero tan peligroso como la hoja terminada.

3/3

Wayne England

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Fragmentado de magma 3

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen "": El Fragmentado objetivo obtiene +X/+0 hasta el final del turno, donde X es el número de Fragmentados en juego".

Tan maleable como el acero fundido, pero tan peligroso como la hoja terminada.

3/3

Wayne England

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. I.60