通電式キー 1



アーティファクト

1, ：アーティファクト１つを対象とし、それをアンタップする。

キーはどの鍵穴にも合わなかった。しかし無数のドアを開けた。

001/001 P
PRM★JP Henry G. Higginbotham
™ & © 2020 Wizards of the Coast

通電式キー 1

アーティファクト

1, ：アーティファクト１つを対象とし、それをアンタップする。

キーはどの鍵穴にも合わなかった。しかし無数のドアを開けた。

001/001 P
PRM★JP Henry G. Higginbotham
™ & © 2020 Wizards of the Coast

通電式キー 1

アーティファクト

1, ：アーティファクト１つを対象とし、それをアンタップする。

キーはどの鍵穴にも合わなかった。しかし無数のドアを開けた。

001/001 P
PRM★JP Henry G. Higginbotham
™ & © 2020 Wizards of the Coast

通電式キー 1



アーティファクト

1, ：アーティファクト１つを対象とし、それをアンタップする。

キーはどの鍵穴にも合わなかった。しかし無数のドアを開けた。

001/001 P
PRM★JP Henry G. Higginbotham
™ & © 2020 Wizards of the Coast

通電式キー 1

アーティファクト

1, ：アーティファクト１つを対象とし、それをアンタップする。

キーはどの鍵穴にも合わなかった。しかし無数のドアを開けた。

001/001 P
PRM★JP Henry G. Higginbotham
™ & © 2020 Wizards of the Coast

通電式キー 1

アーティファクト

1, ：アーティファクト１つを対象とし、それをアンタップする。

キーはどの鍵穴にも合わなかった。しかし無数のドアを開けた。

001/001 P
PRM★JP Henry G. Higginbotham
™ & © 2020 Wizards of the Coast

通電式キー 1



アーティファクト

1, ：アーティファクト１つを対象とし、それをアンタップする。

キーはどの鍵穴にも合わなかった。しかし無数のドアを開けた。

001/001 P
PRM★JP Henry G. Higginbotham
™ & © 2020 Wizards of the Coast

通電式キー 1

アーティファクト

1, ：アーティファクト１つを対象とし、それをアンタップする。

キーはどの鍵穴にも合わなかった。しかし無数のドアを開けた。

001/001 P
PRM★JP Henry G. Higginbotham
™ & © 2020 Wizards of the Coast

通電式キー 1

アーティファクト

1, ：アーティファクト１つを対象とし、それをアンタップする。

キーはどの鍵穴にも合わなかった。しかし無数のドアを開けた。

001/001 P
PRM★JP Henry G. Higginbotham
™ & © 2020 Wizards of the Coast