Garza Zol, reina de la peste 4



Criatura legendaria — Vampiro

Vuela, prisa. *(Esta criatura puede atacar y tan pronto como entre bajo tu control.)*

Siempre que una criatura que haya recibido daño de Garza Zol, reina de la peste este turno vaya a un cementerio, pon un contador +1/+1 sobre Garza Zol.

Siempre que Garza Zol haga daño de combate a un jugador, puedes robar una carta.

5/5

Darrell Riche

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 171/224

Garza Zol, reina de la peste 4

Criatura legendaria — Vampiro

Vuela, prisa. *(Esta criatura puede atacar y tan pronto como entre bajo tu control.)*

Siempre que una criatura que haya recibido daño de Garza Zol, reina de la peste este turno vaya a un cementerio, pon un contador +1/+1 sobre Garza Zol.

Siempre que Garza Zol haga daño de combate a un jugador, puedes robar una carta.

5/5

Darrell Riche

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 171/224

Garza Zol, reina de la peste 4

Criatura legendaria — Vampiro

Vuela, prisa. *(Esta criatura puede atacar y tan pronto como entre bajo tu control.)*

Siempre que una criatura que haya recibido daño de Garza Zol, reina de la peste este turno vaya a un cementerio, pon un contador +1/+1 sobre Garza Zol.

Siempre que Garza Zol haga daño de combate a un jugador, puedes robar una carta.

5/5

Darrell Riche

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 171/224

Garza Zol, reina de la peste 4

Criatura legendaria — Vampiro

Vuela, prisa. *(Esta criatura puede atacar y tan pronto como entre bajo tu control.)*

Siempre que una criatura que haya recibido daño de Garza Zol, reina de la peste este turno vaya a un cementerio, pon un contador +1/+1 sobre Garza Zol.

Siempre que Garza Zol haga daño de combate a un jugador, puedes robar una carta.

5/5

Darrell Riche

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 171/224

Garza Zol, reina de la peste 4

Criatura legendaria — Vampiro

Vuela, prisa. *(Esta criatura puede atacar y tan pronto como entre bajo tu control.)*

Siempre que una criatura que haya recibido daño de Garza Zol, reina de la peste este turno vaya a un cementerio, pon un contador +1/+1 sobre Garza Zol.

Siempre que Garza Zol haga daño de combate a un jugador, puedes robar una carta.

5/5

Darrell Riche

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 171/224

Garza Zol, reina de la peste 4

Criatura legendaria — Vampiro

Vuela, prisa. *(Esta criatura puede atacar y tan pronto como entre bajo tu control.)*

Siempre que una criatura que haya recibido daño de Garza Zol, reina de la peste este turno vaya a un cementerio, pon un contador +1/+1 sobre Garza Zol.

Siempre que Garza Zol haga daño de combate a un jugador, puedes robar una carta.

5/5

Darrell Riche

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 171/224

Garza Zol, reina de la peste 4

Criatura legendaria — Vampiro

Vuela, prisa. *(Esta criatura puede atacar y tan pronto como entre bajo tu control.)*

Siempre que una criatura que haya recibido daño de Garza Zol, reina de la peste este turno vaya a un cementerio, pon un contador +1/+1 sobre Garza Zol.

Siempre que Garza Zol haga daño de combate a un jugador, puedes robar una carta.

5/5

Darrell Riche

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 171/224

Garza Zol, reina de la peste 4

Criatura legendaria — Vampiro

Vuela, prisa. *(Esta criatura puede atacar y tan pronto como entre bajo tu control.)*

Siempre que una criatura que haya recibido daño de Garza Zol, reina de la peste este turno vaya a un cementerio, pon un contador +1/+1 sobre Garza Zol.

Siempre que Garza Zol haga daño de combate a un jugador, puedes robar una carta.

5/5

Darrell Riche

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 171/224

Garza Zol, reina de la peste 4

Criatura legendaria — Vampiro

Vuela, prisa. *(Esta criatura puede atacar y tan pronto como entre bajo tu control.)*

Siempre que una criatura que haya recibido daño de Garza Zol, reina de la peste este turno vaya a un cementerio, pon un contador +1/+1 sobre Garza Zol.

Siempre que Garza Zol haga daño de combate a un jugador, puedes robar una carta.

5/5

Darrell Riche

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 171/224