Horno de Rath 1



Encantamiento

Si una fuente fuera a hacer daño a una criatura o jugador, en vez de eso, hace el doble del daño a esa criatura o jugador.

El horno espera al siguiente amo que avivará las llamas del apocalipsis.

John Matson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 104/224

Horno de Rath 1

Encantamiento

Si una fuente fuera a hacer daño a una criatura o jugador, en vez de eso, hace el doble del daño a esa criatura o jugador.

El horno espera al siguiente amo que avivará las llamas del apocalipsis.

John Matson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 104/224

Horno de Rath 1

Encantamiento

Si una fuente fuera a hacer daño a una criatura o jugador, en vez de eso, hace el doble del daño a esa criatura o jugador.

El horno espera al siguiente amo que avivará las llamas del apocalipsis.

John Matson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 104/224

Horno de Rath 1

Encantamiento

Si una fuente fuera a hacer daño a una criatura o jugador, en vez de eso, hace el doble del daño a esa criatura o jugador.

El horno espera al siguiente amo que avivará las llamas del apocalipsis.

John Matson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 104/224

Horno de Rath 1

Encantamiento

Si una fuente fuera a hacer daño a una criatura o jugador, en vez de eso, hace el doble del daño a esa criatura o jugador.

El horno espera al siguiente amo que avivará las llamas del apocalipsis.

John Matson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 104/224

Horno de Rath 1

Encantamiento

Si una fuente fuera a hacer daño a una criatura o jugador, en vez de eso, hace el doble del daño a esa criatura o jugador.

El horno espera al siguiente amo que avivará las llamas del apocalipsis.

John Matson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 104/224

Horno de Rath 1

Encantamiento

Si una fuente fuera a hacer daño a una criatura o jugador, en vez de eso, hace el doble del daño a esa criatura o jugador.

El horno espera al siguiente amo que avivará las llamas del apocalipsis.

John Matson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 104/224

Horno de Rath 1

Encantamiento

Si una fuente fuera a hacer daño a una criatura o jugador, en vez de eso, hace el doble del daño a esa criatura o jugador.

El horno espera al siguiente amo que avivará las llamas del apocalipsis.

John Matson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 104/224

Horno de Rath 1

Encantamiento

Si una fuente fuera a hacer daño a una criatura o jugador, en vez de eso, hace el doble del daño a esa criatura o jugador.

El horno espera al siguiente amo que avivará las llamas del apocalipsis.

John Matson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 104/224

Horno de Rath 1



Encantamiento

Si una fuente fuera a hacer daño a una criatura o jugador, en vez de eso, hace el doble del daño a esa criatura o jugador.

El horno espera al siguiente amo que avivará las llamas del apocalipsis.

John Matson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 104/224

Horno de Rath 1

Encantamiento

Si una fuente fuera a hacer daño a una criatura o jugador, en vez de eso, hace el doble del daño a esa criatura o jugador.

El horno espera al siguiente amo que avivará las llamas del apocalipsis.

John Matson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 104/224

Horno de Rath 1

Encantamiento

Si una fuente fuera a hacer daño a una criatura o jugador, en vez de eso, hace el doble del daño a esa criatura o jugador.

El horno espera al siguiente amo que avivará las llamas del apocalipsis.

John Matson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 104/224

Horno de Rath 1

Encantamiento

Si una fuente fuera a hacer daño a una criatura o jugador, en vez de eso, hace el doble del daño a esa criatura o jugador.

El horno espera al siguiente amo que avivará las llamas del apocalipsis.

John Matson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 104/224

Horno de Rath 1

Encantamiento

Si una fuente fuera a hacer daño a una criatura o jugador, en vez de eso, hace el doble del daño a esa criatura o jugador.

El horno espera al siguiente amo que avivará las llamas del apocalipsis.

John Matson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 104/224

Horno de Rath 1

Encantamiento

Si una fuente fuera a hacer daño a una criatura o jugador, en vez de eso, hace el doble del daño a esa criatura o jugador.

El horno espera al siguiente amo que avivará las llamas del apocalipsis.

John Matson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 104/224

Horno de Rath 1

Encantamiento

Si una fuente fuera a hacer daño a una criatura o jugador, en vez de eso, hace el doble del daño a esa criatura o jugador.

El horno espera al siguiente amo que avivará las llamas del apocalipsis.

John Matson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 104/224

Horno de Rath 1

Encantamiento

Si una fuente fuera a hacer daño a una criatura o jugador, en vez de eso, hace el doble del daño a esa criatura o jugador.

El horno espera al siguiente amo que avivará las llamas del apocalipsis.

John Matson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 104/224

Horno de Rath 1

Encantamiento

Si una fuente fuera a hacer daño a una criatura o jugador, en vez de eso, hace el doble del daño a esa criatura o jugador.

El horno espera al siguiente amo que avivará las llamas del apocalipsis.

John Matson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 104/224

Horno de Rath 1



Encantamiento

Si una fuente fuera a hacer daño a una criatura o jugador, en vez de eso, hace el doble del daño a esa criatura o jugador.

El horno espera al siguiente amo que avivará las llamas del apocalipsis.

John Matson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 104/224

Horno de Rath 1

Encantamiento

Si una fuente fuera a hacer daño a una criatura o jugador, en vez de eso, hace el doble del daño a esa criatura o jugador.

El horno espera al siguiente amo que avivará las llamas del apocalipsis.

John Matson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 104/224

Horno de Rath 1

Encantamiento

Si una fuente fuera a hacer daño a una criatura o jugador, en vez de eso, hace el doble del daño a esa criatura o jugador.

El horno espera al siguiente amo que avivará las llamas del apocalipsis.

John Matson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 104/224

Horno de Rath 1

Encantamiento

Si una fuente fuera a hacer daño a una criatura o jugador, en vez de eso, hace el doble del daño a esa criatura o jugador.

El horno espera al siguiente amo que avivará las llamas del apocalipsis.

John Matson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 104/224

Horno de Rath 1

Encantamiento

Si una fuente fuera a hacer daño a una criatura o jugador, en vez de eso, hace el doble del daño a esa criatura o jugador.

El horno espera al siguiente amo que avivará las llamas del apocalipsis.

John Matson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 104/224

Horno de Rath 1

Encantamiento

Si una fuente fuera a hacer daño a una criatura o jugador, en vez de eso, hace el doble del daño a esa criatura o jugador.

El horno espera al siguiente amo que avivará las llamas del apocalipsis.

John Matson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 104/224

Horno de Rath 1

Encantamiento

Si una fuente fuera a hacer daño a una criatura o jugador, en vez de eso, hace el doble del daño a esa criatura o jugador.

El horno espera al siguiente amo que avivará las llamas del apocalipsis.

John Matson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 104/224

Horno de Rath 1

Encantamiento

Si una fuente fuera a hacer daño a una criatura o jugador, en vez de eso, hace el doble del daño a esa criatura o jugador.

El horno espera al siguiente amo que avivará las llamas del apocalipsis.

John Matson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 104/224

Horno de Rath 1

Encantamiento

Si una fuente fuera a hacer daño a una criatura o jugador, en vez de eso, hace el doble del daño a esa criatura o jugador.

El horno espera al siguiente amo que avivará las llamas del apocalipsis.

John Matson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 104/224

Horno de Rath 1



Encantamiento

Si una fuente fuera a hacer daño a una criatura o jugador, en vez de eso, hace el doble del daño a esa criatura o jugador.

El horno espera al siguiente amo que avivará las llamas del apocalipsis.

John Matson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 104/224

Horno de Rath 1

Encantamiento

Si una fuente fuera a hacer daño a una criatura o jugador, en vez de eso, hace el doble del daño a esa criatura o jugador.

El horno espera al siguiente amo que avivará las llamas del apocalipsis.

John Matson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 104/224

Horno de Rath 1

Encantamiento

Si una fuente fuera a hacer daño a una criatura o jugador, en vez de eso, hace el doble del daño a esa criatura o jugador.

El horno espera al siguiente amo que avivará las llamas del apocalipsis.

John Matson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 104/224

Horno de Rath 1

Encantamiento

Si una fuente fuera a hacer daño a una criatura o jugador, en vez de eso, hace el doble del daño a esa criatura o jugador.

El horno espera al siguiente amo que avivará las llamas del apocalipsis.

John Matson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 104/224

Horno de Rath 1

Encantamiento

Si una fuente fuera a hacer daño a una criatura o jugador, en vez de eso, hace el doble del daño a esa criatura o jugador.

El horno espera al siguiente amo que avivará las llamas del apocalipsis.

John Matson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 104/224

Horno de Rath 1

Encantamiento

Si una fuente fuera a hacer daño a una criatura o jugador, en vez de eso, hace el doble del daño a esa criatura o jugador.

El horno espera al siguiente amo que avivará las llamas del apocalipsis.

John Matson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 104/224

Horno de Rath 1

Encantamiento

Si una fuente fuera a hacer daño a una criatura o jugador, en vez de eso, hace el doble del daño a esa criatura o jugador.

El horno espera al siguiente amo que avivará las llamas del apocalipsis.

John Matson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 104/224

Horno de Rath 1

Encantamiento

Si una fuente fuera a hacer daño a una criatura o jugador, en vez de eso, hace el doble del daño a esa criatura o jugador.

El horno espera al siguiente amo que avivará las llamas del apocalipsis.

John Matson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 104/224

Horno de Rath 1

Encantamiento

Si una fuente fuera a hacer daño a una criatura o jugador, en vez de eso, hace el doble del daño a esa criatura o jugador.

El horno espera al siguiente amo que avivará las llamas del apocalipsis.

John Matson

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 104/224