
潜藏密探珊迦
传奇生物—奴仆
于潜藏密探珊迦进战场时，选择一位对手。珊迦在该牌手的操控下进战场。
珊迦每次战斗若能攻击，则必须攻击；且珊迦不能攻击其拥有者或由其拥有者操控的鹏洛客。
3：珊迦的操控者失去 2 点生命且你抓一张牌。任何牌手均可以起动此异能。
5/5
001/002 P Commander
PRM ★CS Mark Winters
™ & © 2021 Wizards of the Coast


潜藏密探珊迦
传奇生物—奴仆
于潜藏密探珊迦进战场时，选择一位对手。珊迦在该牌手的操控下进战场。
珊迦每次战斗若能攻击，则必须攻击；且珊迦不能攻击其拥有者或由其拥有者操控的鹏洛客。
3：珊迦的操控者失去 2 点生命且你抓一张牌。任何牌手均可以起动此异能。
5/5
001/002 P Commander
PRM ★CS Mark Winters
™ & © 2021 Wizards of the Coast


潜藏密探珊迦
传奇生物—奴仆
于潜藏密探珊迦进战场时，选择一位对手。珊迦在该牌手的操控下进战场。
珊迦每次战斗若能攻击，则必须攻击；且珊迦不能攻击其拥有者或由其拥有者操控的鹏洛客。
3：珊迦的操控者失去 2 点生命且你抓一张牌。任何牌手均可以起动此异能。
5/5
001/002 P Commander
PRM ★CS Mark Winters
™ & © 2021 Wizards of the Coast


潜藏密探珊迦
传奇生物—奴仆
于潜藏密探珊迦进战场时，选择一位对手。珊迦在该牌手的操控下进战场。
珊迦每次战斗若能攻击，则必须攻击；且珊迦不能攻击其拥有者或由其拥有者操控的鹏洛客。
3：珊迦的操控者失去 2 点生命且你抓一张牌。任何牌手均可以起动此异能。
5/5
001/002 P Commander
PRM ★CS Mark Winters
™ & © 2021 Wizards of the Coast