**Horror de horrores** 3BB



**Encantamiento**

Sacrificar un pantano: Regenera la criatura objetivo negra. *(La próxima vez que esa criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Simon Bisley

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

**Horror de horrores** 3BB



**Encantamiento**

Sacrificar un pantano: Regenera la criatura objetivo negra. *(La próxima vez que esa criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Simon Bisley

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

**Horror de horrores** 3BB



**Encantamiento**

Sacrificar un pantano: Regenera la criatura objetivo negra. *(La próxima vez que esa criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Simon Bisley

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

**Horror de horrores** 3BB



**Encantamiento**

Sacrificar un pantano: Regenera la criatura objetivo negra. *(La próxima vez que esa criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Simon Bisley

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

**Horror de horrores** 3BB



**Encantamiento**

Sacrificar un pantano: Regenera la criatura objetivo negra. *(La próxima vez que esa criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Simon Bisley

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

**Horror de horrores** 3BB



**Encantamiento**

Sacrificar un pantano: Regenera la criatura objetivo negra. *(La próxima vez que esa criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Simon Bisley

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

**Horror de horrores** 3BB



**Encantamiento**

Sacrificar un pantano: Regenera la criatura objetivo negra. *(La próxima vez que esa criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Simon Bisley

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

**Horror de horrores** 3BB



**Encantamiento**

Sacrificar un pantano: Regenera la criatura objetivo negra. *(La próxima vez que esa criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Simon Bisley

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

**Horror de horrores** 3BB



**Encantamiento**

Sacrificar un pantano: Regenera la criatura objetivo negra. *(La próxima vez que esa criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Simon Bisley

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

**Horror de horrores** 3BB



**Encantamiento**

Sacrificar un pantano: Regenera la criatura objetivo negra. *(La próxima vez que esa criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Simon Bisley

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

**Horror de horrores** 3BB



**Encantamiento**

Sacrificar un pantano: Regenera la criatura objetivo negra. *(La próxima vez que esa criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Simon Bisley

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

**Horror de horrores** 3BB



**Encantamiento**

Sacrificar un pantano: Regenera la criatura objetivo negra. *(La próxima vez que esa criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Simon Bisley

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

**Horror de horrores** 3BB



**Encantamiento**

Sacrificar un pantano: Regenera la criatura objetivo negra. *(La próxima vez que esa criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Simon Bisley

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

**Horror de horrores** 3BB



**Encantamiento**

Sacrificar un pantano: Regenera la criatura objetivo negra. *(La próxima vez que esa criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Simon Bisley

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

**Horror de horrores** 3BB



**Encantamiento**

Sacrificar un pantano: Regenera la criatura objetivo negra. *(La próxima vez que esa criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Simon Bisley

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

**Horror de horrores** 3BB



**Encantamiento**

Sacrificar un pantano: Regenera la criatura objetivo negra. *(La próxima vez que esa criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Simon Bisley

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

**Horror de horrores** 3BB



**Encantamiento**

Sacrificar un pantano: Regenera la criatura objetivo negra. *(La próxima vez que esa criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Simon Bisley

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

**Horror de horrores** 3BB



**Encantamiento**

Sacrificar un pantano: Regenera la criatura objetivo negra. *(La próxima vez que esa criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Simon Bisley

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

**Horror de horrores** 3BB



**Encantamiento**

Sacrificar un pantano: Regenera la criatura objetivo negra. *(La próxima vez que esa criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Simon Bisley

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

**Horror de horrores** 3BB



**Encantamiento**

Sacrificar un pantano: Regenera la criatura objetivo negra. *(La próxima vez que esa criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Simon Bisley

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

**Horror de horrores** 3BB



**Encantamiento**

Sacrificar un pantano: Regenera la criatura objetivo negra. *(La próxima vez que esa criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Simon Bisley

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

**Horror de horrores** 3BB



**Encantamiento**

Sacrificar un pantano: Regenera la criatura objetivo negra. *(La próxima vez que esa criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Simon Bisley

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

**Horror de horrores** 3BB



**Encantamiento**

Sacrificar un pantano: Regenera la criatura objetivo negra. *(La próxima vez que esa criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Simon Bisley

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

**Horror de horrores** 3BB



**Encantamiento**

Sacrificar un pantano: Regenera la criatura objetivo negra. *(La próxima vez que esa criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Simon Bisley

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

**Horror de horrores** 3BB



**Encantamiento**

Sacrificar un pantano: Regenera la criatura objetivo negra. *(La próxima vez que esa criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Simon Bisley

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

**Horror de horrores** 3BB



**Encantamiento**

Sacrificar un pantano: Regenera la criatura objetivo negra. *(La próxima vez que esa criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Simon Bisley

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

**Horror de horrores** 3BB



**Encantamiento**

Sacrificar un pantano: Regenera la criatura objetivo negra. *(La próxima vez que esa criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Simon Bisley

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

**Horror de horrores** 3BB



**Encantamiento**

Sacrificar un pantano: Regenera la criatura objetivo negra. *(La próxima vez que esa criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Simon Bisley

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

**Horror de horrores** 3BB



**Encantamiento**

Sacrificar un pantano: Regenera la criatura objetivo negra. *(La próxima vez que esa criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Simon Bisley

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

**Horror de horrores** 3BB



**Encantamiento**

Sacrificar un pantano: Regenera la criatura objetivo negra. *(La próxima vez que esa criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Simon Bisley

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

**Horror de horrores** 3BB



**Encantamiento**

Sacrificar un pantano: Regenera la criatura objetivo negra. *(La próxima vez que esa criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Simon Bisley

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

**Horror de horrores** 3BB



**Encantamiento**

Sacrificar un pantano: Regenera la criatura objetivo negra. *(La próxima vez que esa criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Simon Bisley

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

**Horror de horrores** 3BB



**Encantamiento**

Sacrificar un pantano: Regenera la criatura objetivo negra. *(La próxima vez que esa criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Simon Bisley

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

**Horror de horrores** 3BB



**Encantamiento**

Sacrificar un pantano: Regenera la criatura objetivo negra. *(La próxima vez que esa criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Simon Bisley

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

**Horror de horrores** 3BB



**Encantamiento**

Sacrificar un pantano: Regenera la criatura objetivo negra. *(La próxima vez que esa criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Simon Bisley

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

**Horror de horrores** 3BB



**Encantamiento**

Sacrificar un pantano: Regenera la criatura objetivo negra. *(La próxima vez que esa criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Simon Bisley

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60