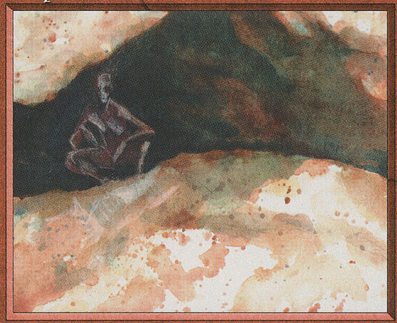
Peuple des cavernes {1}{R}{R}



Invoquer : peuple des cavernes

Quand il attaque, le Peuple des cavernes gagne +1/-2 jusqu'à la fin du tour.
{1}{R}{R}, {T} : La créature ciblée acquiert la traversée des montagnes jusqu'à la fin du tour.

Illus. Drew Tucker
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/4

Peuple des cavernes {1}{R}{R}

Invoquer : peuple des cavernes

Quand il attaque, le Peuple des cavernes gagne +1/-2 jusqu'à la fin du tour.
{1}{R}{R}, {T} : La créature ciblée acquiert la traversée des montagnes jusqu'à la fin du tour.

Illus. Drew Tucker
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/4

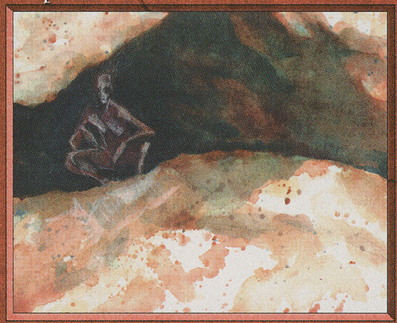
Peuple des cavernes {1}{R}{R}

Invoquer : peuple des cavernes

Quand il attaque, le Peuple des cavernes gagne +1/-2 jusqu'à la fin du tour.
{1}{R}{R}, {T} : La créature ciblée acquiert la traversée des montagnes jusqu'à la fin du tour.

Illus. Drew Tucker
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/4

Peuple des cavernes {1}{R}{R}



Invoquer : peuple des cavernes

Quand il attaque, le Peuple des cavernes gagne +1/-2 jusqu'à la fin du tour.
{1}{R}{R}, {T} : La créature ciblée acquiert la traversée des montagnes jusqu'à la fin du tour.

Illus. Drew Tucker
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/4

Peuple des cavernes {1}{R}{R}

Invoquer : peuple des cavernes

Quand il attaque, le Peuple des cavernes gagne +1/-2 jusqu'à la fin du tour.
{1}{R}{R}, {T} : La créature ciblée acquiert la traversée des montagnes jusqu'à la fin du tour.

Illus. Drew Tucker
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/4

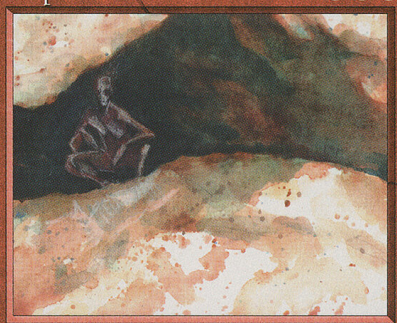
Peuple des cavernes {1}{R}{R}

Invoquer : peuple des cavernes

Quand il attaque, le Peuple des cavernes gagne +1/-2 jusqu'à la fin du tour.
{1}{R}{R}, {T} : La créature ciblée acquiert la traversée des montagnes jusqu'à la fin du tour.

Illus. Drew Tucker
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/4

Peuple des cavernes {1}{R}{R}



Invoquer : peuple des cavernes

Quand il attaque, le Peuple des cavernes gagne +1/-2 jusqu'à la fin du tour.
{1}{R}{R}, {T} : La créature ciblée acquiert la traversée des montagnes jusqu'à la fin du tour.

Illus. Drew Tucker
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/4

Peuple des cavernes {1}{R}{R}

Invoquer : peuple des cavernes

Quand il attaque, le Peuple des cavernes gagne +1/-2 jusqu'à la fin du tour.
{1}{R}{R}, {T} : La créature ciblée acquiert la traversée des montagnes jusqu'à la fin du tour.

Illus. Drew Tucker
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/4

Peuple des cavernes {1}{R}{R}

Invoquer : peuple des cavernes

Quand il attaque, le Peuple des cavernes gagne +1/-2 jusqu'à la fin du tour.
{1}{R}{R}, {T} : La créature ciblée acquiert la traversée des montagnes jusqu'à la fin du tour.

Illus. Drew Tucker
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/4