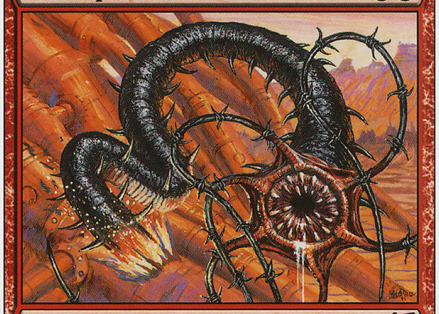
Ferrospinato Infernale 5



Creatura — Bestia

Rapidità

Il Ferrospinato Infernale non può bloccare.

Quando avverti un tremito nel terreno, resta assolutamente immobile. Basta un lieve rumore per richiamare il ferrospinato.

Doug Chaffee

5/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Ferrospinato Infernale 5

Creatura — Bestia

Rapidità

Il Ferrospinato Infernale non può bloccare.

Quando avverti un tremito nel terreno, resta assolutamente immobile. Basta un lieve rumore per richiamare il ferrospinato.

Doug Chaffee

5/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Ferrospinato Infernale 5

Creatura — Bestia

Rapidità

Il Ferrospinato Infernale non può bloccare.

Quando avverti un tremito nel terreno, resta assolutamente immobile. Basta un lieve rumore per richiamare il ferrospinato.

Doug Chaffee

5/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Ferrospinato Infernale 5

Creatura — Bestia

Rapidità

Il Ferrospinato Infernale non può bloccare.

Quando avverti un tremito nel terreno, resta assolutamente immobile. Basta un lieve rumore per richiamare il ferrospinato.

Doug Chaffee

5/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Ferrospinato Infernale 5

Creatura — Bestia

Rapidità

Il Ferrospinato Infernale non può bloccare.

Quando avverti un tremito nel terreno, resta assolutamente immobile. Basta un lieve rumore per richiamare il ferrospinato.

Doug Chaffee

5/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Ferrospinato Infernale 5

Creatura — Bestia

Rapidità

Il Ferrospinato Infernale non può bloccare.

Quando avverti un tremito nel terreno, resta assolutamente immobile. Basta un lieve rumore per richiamare il ferrospinato.

Doug Chaffee

5/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Ferrospinato Infernale 5

Creatura — Bestia

Rapidità

Il Ferrospinato Infernale non può bloccare.

Quando avverti un tremito nel terreno, resta assolutamente immobile. Basta un lieve rumore per richiamare il ferrospinato.

Doug Chaffee

5/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Ferrospinato Infernale 5

Creatura — Bestia

Rapidità

Il Ferrospinato Infernale non può bloccare.

Quando avverti un tremito nel terreno, resta assolutamente immobile. Basta un lieve rumore per richiamare il ferrospinato.

Doug Chaffee

5/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Ferrospinato Infernale 5

Creatura — Bestia

Rapidità

Il Ferrospinato Infernale non può bloccare.

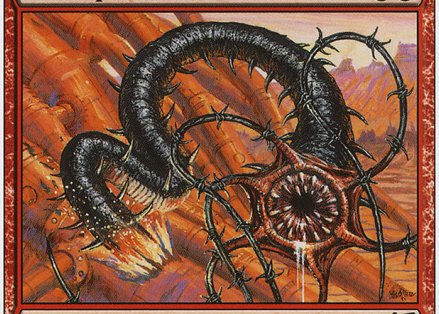
Quando avverti un tremito nel terreno, resta assolutamente immobile. Basta un lieve rumore per richiamare il ferrospinato.

Doug Chaffee

5/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Ferrospinato Infernale 5



Creatura — Bestia

Rapidità

Il Ferrospinato Infernale non può bloccare.

Quando avverti un tremito nel terreno, resta assolutamente immobile. Basta un lieve rumore per richiamare il ferrospinato.

Doug Chaffee

5/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Ferrospinato Infernale 5

Creatura — Bestia

Rapidità

Il Ferrospinato Infernale non può bloccare.

Quando avverti un tremito nel terreno, resta assolutamente immobile. Basta un lieve rumore per richiamare il ferrospinato.

Doug Chaffee

5/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Ferrospinato Infernale 5

Creatura — Bestia

Rapidità

Il Ferrospinato Infernale non può bloccare.

Quando avverti un tremito nel terreno, resta assolutamente immobile. Basta un lieve rumore per richiamare il ferrospinato.

Doug Chaffee

5/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Ferrospinato Infernale 5

Creatura — Bestia

Rapidità

Il Ferrospinato Infernale non può bloccare.

Quando avverti un tremito nel terreno, resta assolutamente immobile. Basta un lieve rumore per richiamare il ferrospinato.

Doug Chaffee

5/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Ferrospinato Infernale 5

Creatura — Bestia

Rapidità

Il Ferrospinato Infernale non può bloccare.

Quando avverti un tremito nel terreno, resta assolutamente immobile. Basta un lieve rumore per richiamare il ferrospinato.

Doug Chaffee

5/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Ferrospinato Infernale 5

Creatura — Bestia

Rapidità

Il Ferrospinato Infernale non può bloccare.

Quando avverti un tremito nel terreno, resta assolutamente immobile. Basta un lieve rumore per richiamare il ferrospinato.

Doug Chaffee

5/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Ferrospinato Infernale 5

Creatura — Bestia

Rapidità

Il Ferrospinato Infernale non può bloccare.

Quando avverti un tremito nel terreno, resta assolutamente immobile. Basta un lieve rumore per richiamare il ferrospinato.

Doug Chaffee

5/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Ferrospinato Infernale 5

Creatura — Bestia

Rapidità

Il Ferrospinato Infernale non può bloccare.

Quando avverti un tremito nel terreno, resta assolutamente immobile. Basta un lieve rumore per richiamare il ferrospinato.

Doug Chaffee

5/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Ferrospinato Infernale 5

Creatura — Bestia

Rapidità

Il Ferrospinato Infernale non può bloccare.

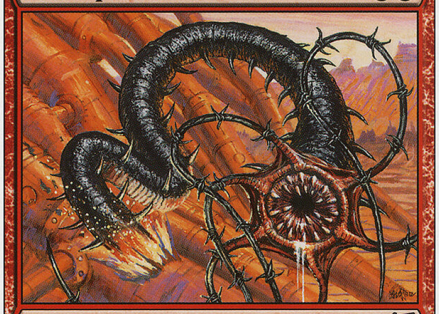
Quando avverti un tremito nel terreno, resta assolutamente immobile. Basta un lieve rumore per richiamare il ferrospinato.

Doug Chaffee

5/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Ferrospinato Infernale 5



Creatura — Bestia

Rapidità

Il Ferrospinato Infernale non può bloccare.

Quando avverti un tremito nel terreno, resta assolutamente immobile. Basta un lieve rumore per richiamare il ferrospinato.

Doug Chaffee

5/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Ferrospinato Infernale 5

Creatura — Bestia

Rapidità

Il Ferrospinato Infernale non può bloccare.

Quando avverti un tremito nel terreno, resta assolutamente immobile. Basta un lieve rumore per richiamare il ferrospinato.

Doug Chaffee

5/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Ferrospinato Infernale 5

Creatura — Bestia

Rapidità

Il Ferrospinato Infernale non può bloccare.

Quando avverti un tremito nel terreno, resta assolutamente immobile. Basta un lieve rumore per richiamare il ferrospinato.

Doug Chaffee

5/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Ferrospinato Infernale 5

Creatura — Bestia

Rapidità

Il Ferrospinato Infernale non può bloccare.

Quando avverti un tremito nel terreno, resta assolutamente immobile. Basta un lieve rumore per richiamare il ferrospinato.

Doug Chaffee

5/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Ferrospinato Infernale 5

Creatura — Bestia

Rapidità

Il Ferrospinato Infernale non può bloccare.

Quando avverti un tremito nel terreno, resta assolutamente immobile. Basta un lieve rumore per richiamare il ferrospinato.

Doug Chaffee

5/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Ferrospinato Infernale 5

Creatura — Bestia

Rapidità

Il Ferrospinato Infernale non può bloccare.

Quando avverti un tremito nel terreno, resta assolutamente immobile. Basta un lieve rumore per richiamare il ferrospinato.

Doug Chaffee

5/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Ferrospinato Infernale 5

Creatura — Bestia

Rapidità

Il Ferrospinato Infernale non può bloccare.

Quando avverti un tremito nel terreno, resta assolutamente immobile. Basta un lieve rumore per richiamare il ferrospinato.

Doug Chaffee

5/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Ferrospinato Infernale 5

Creatura — Bestia

Rapidità

Il Ferrospinato Infernale non può bloccare.

Quando avverti un tremito nel terreno, resta assolutamente immobile. Basta un lieve rumore per richiamare il ferrospinato.

Doug Chaffee

5/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Ferrospinato Infernale 5

Creatura — Bestia

Rapidità

Il Ferrospinato Infernale non può bloccare.

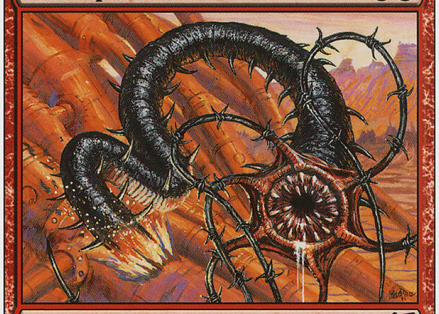
Quando avverti un tremito nel terreno, resta assolutamente immobile. Basta un lieve rumore per richiamare il ferrospinato.

Doug Chaffee

5/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Ferrospinato Infernale 5



Creatura — Bestia

Rapidità

Il Ferrospinato Infernale non può bloccare.

Quando avverti un tremito nel terreno, resta assolutamente immobile. Basta un lieve rumore per richiamare il ferrospinato.

Doug Chaffee

5/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Ferrospinato Infernale 5

Creatura — Bestia

Rapidità

Il Ferrospinato Infernale non può bloccare.

Quando avverti un tremito nel terreno, resta assolutamente immobile. Basta un lieve rumore per richiamare il ferrospinato.

Doug Chaffee

5/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Ferrospinato Infernale 5

Creatura — Bestia

Rapidità

Il Ferrospinato Infernale non può bloccare.

Quando avverti un tremito nel terreno, resta assolutamente immobile. Basta un lieve rumore per richiamare il ferrospinato.

Doug Chaffee

5/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Ferrospinato Infernale 5

Creatura — Bestia

Rapidità

Il Ferrospinato Infernale non può bloccare.

Quando avverti un tremito nel terreno, resta assolutamente immobile. Basta un lieve rumore per richiamare il ferrospinato.

Doug Chaffee

5/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Ferrospinato Infernale 5

Creatura — Bestia

Rapidità

Il Ferrospinato Infernale non può bloccare.

Quando avverti un tremito nel terreno, resta assolutamente immobile. Basta un lieve rumore per richiamare il ferrospinato.

Doug Chaffee

5/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Ferrospinato Infernale 5

Creatura — Bestia

Rapidità

Il Ferrospinato Infernale non può bloccare.

Quando avverti un tremito nel terreno, resta assolutamente immobile. Basta un lieve rumore per richiamare il ferrospinato.

Doug Chaffee

5/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Ferrospinato Infernale 5

Creatura — Bestia

Rapidità

Il Ferrospinato Infernale non può bloccare.

Quando avverti un tremito nel terreno, resta assolutamente immobile. Basta un lieve rumore per richiamare il ferrospinato.

Doug Chaffee

5/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Ferrospinato Infernale 5

Creatura — Bestia

Rapidità

Il Ferrospinato Infernale non può bloccare.

Quando avverti un tremito nel terreno, resta assolutamente immobile. Basta un lieve rumore per richiamare il ferrospinato.

Doug Chaffee

5/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. I.60

Ferrospinato Infernale 5

Creatura — Bestia

Rapidità

Il Ferrospinato Infernale non può bloccare.

Quando avverti un tremito nel terreno, resta assolutamente immobile. Basta un lieve rumore per richiamare il ferrospinato.

Doug Chaffee

5/4

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. I.60