Cortagargantas 4⚫



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 2⚫ (2⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando*).

Siempre que la Cortagargantas haga daño de combate a un jugador, destruye la criatura objetivo que no sea negra que controle ese jugador.

Parente

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Cortagargantas 4⚫

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 2⚫ (2⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando*).

Siempre que la Cortagargantas haga daño de combate a un jugador, destruye la criatura objetivo que no sea negra que controle ese jugador.

Parente

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Cortagargantas 4⚫

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 2⚫ (2⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando*).

Siempre que la Cortagargantas haga daño de combate a un jugador, destruye la criatura objetivo que no sea negra que controle ese jugador.

Parente

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Cortagargantas 4⚫

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 2⚫ (2⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando*).

Siempre que la Cortagargantas haga daño de combate a un jugador, destruye la criatura objetivo que no sea negra que controle ese jugador.

Parente

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Cortagargantas 4⚫

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 2⚫ (2⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando*).

Siempre que la Cortagargantas haga daño de combate a un jugador, destruye la criatura objetivo que no sea negra que controle ese jugador.

Parente

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Cortagargantas 4⚫

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 2⚫ (2⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando*).

Siempre que la Cortagargantas haga daño de combate a un jugador, destruye la criatura objetivo que no sea negra que controle ese jugador.

Parente

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Cortagargantas 4⚫

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 2⚫ (2⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando*).

Siempre que la Cortagargantas haga daño de combate a un jugador, destruye la criatura objetivo que no sea negra que controle ese jugador.

Parente

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Cortagargantas 4⚫

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 2⚫ (2⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando*).

Siempre que la Cortagargantas haga daño de combate a un jugador, destruye la criatura objetivo que no sea negra que controle ese jugador.

Parente

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Cortagargantas 4⚫

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 2⚫ (2⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando*).

Siempre que la Cortagargantas haga daño de combate a un jugador, destruye la criatura objetivo que no sea negra que controle ese jugador.

Parente

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Cortagargantas 4⚫



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 2⚫ (2⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando*).

Siempre que la Cortagargantas haga daño de combate a un jugador, destruye la criatura objetivo que no sea negra que controle ese jugador.

Parente

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Cortagargantas 4⚫

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 2⚫ (2⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando*).

Siempre que la Cortagargantas haga daño de combate a un jugador, destruye la criatura objetivo que no sea negra que controle ese jugador.

Parente

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Cortagargantas 4⚫

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 2⚫ (2⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando*).

Siempre que la Cortagargantas haga daño de combate a un jugador, destruye la criatura objetivo que no sea negra que controle ese jugador.

Parente

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Cortagargantas 4⚫

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 2⚫ (2⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando*).

Siempre que la Cortagargantas haga daño de combate a un jugador, destruye la criatura objetivo que no sea negra que controle ese jugador.

Parente

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Cortagargantas 4⚫

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 2⚫ (2⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando*).

Siempre que la Cortagargantas haga daño de combate a un jugador, destruye la criatura objetivo que no sea negra que controle ese jugador.

Parente

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Cortagargantas 4⚫

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 2⚫ (2⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando*).

Siempre que la Cortagargantas haga daño de combate a un jugador, destruye la criatura objetivo que no sea negra que controle ese jugador.

Parente

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Cortagargantas 4⚫

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 2⚫ (2⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando*).

Siempre que la Cortagargantas haga daño de combate a un jugador, destruye la criatura objetivo que no sea negra que controle ese jugador.

Parente

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Cortagargantas 4⚫

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 2⚫ (2⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando*).

Siempre que la Cortagargantas haga daño de combate a un jugador, destruye la criatura objetivo que no sea negra que controle ese jugador.

Parente

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Cortagargantas 4⚫

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 2⚫ (2⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando*).

Siempre que la Cortagargantas haga daño de combate a un jugador, destruye la criatura objetivo que no sea negra que controle ese jugador.

Parente

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Cortagargantas 4⚫



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 2⚫ (2⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando*).

Siempre que la Cortagargantas haga daño de combate a un jugador, destruye la criatura objetivo que no sea negra que controle ese jugador.

Parente

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Cortagargantas 4⚫

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 2⚫ (2⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando*).

Siempre que la Cortagargantas haga daño de combate a un jugador, destruye la criatura objetivo que no sea negra que controle ese jugador.

Parente

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Cortagargantas 4⚫

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 2⚫ (2⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando*).

Siempre que la Cortagargantas haga daño de combate a un jugador, destruye la criatura objetivo que no sea negra que controle ese jugador.

Parente

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Cortagargantas 4⚫

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 2⚫ (2⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando*).

Siempre que la Cortagargantas haga daño de combate a un jugador, destruye la criatura objetivo que no sea negra que controle ese jugador.

Parente

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Cortagargantas 4⚫

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 2⚫ (2⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando*).

Siempre que la Cortagargantas haga daño de combate a un jugador, destruye la criatura objetivo que no sea negra que controle ese jugador.

Parente

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Cortagargantas 4⚫

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 2⚫ (2⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando*).

Siempre que la Cortagargantas haga daño de combate a un jugador, destruye la criatura objetivo que no sea negra que controle ese jugador.

Parente

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Cortagargantas 4⚫

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 2⚫ (2⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando*).

Siempre que la Cortagargantas haga daño de combate a un jugador, destruye la criatura objetivo que no sea negra que controle ese jugador.

Parente

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Cortagargantas 4⚫

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 2⚫ (2⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando*).

Siempre que la Cortagargantas haga daño de combate a un jugador, destruye la criatura objetivo que no sea negra que controle ese jugador.

Parente

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Cortagargantas 4⚫

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 2⚫ (2⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando*).

Siempre que la Cortagargantas haga daño de combate a un jugador, destruye la criatura objetivo que no sea negra que controle ese jugador.

Parente

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Cortagargantas 4⚫



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 2⚫ (2⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando*).

Siempre que la Cortagargantas haga daño de combate a un jugador, destruye la criatura objetivo que no sea negra que controle ese jugador.

Parente

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Cortagargantas 4⚫

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 2⚫ (2⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando*).

Siempre que la Cortagargantas haga daño de combate a un jugador, destruye la criatura objetivo que no sea negra que controle ese jugador.

Parente

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Cortagargantas 4⚫

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 2⚫ (2⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando*).

Siempre que la Cortagargantas haga daño de combate a un jugador, destruye la criatura objetivo que no sea negra que controle ese jugador.

Parente

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Cortagargantas 4⚫

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 2⚫ (2⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando*).

Siempre que la Cortagargantas haga daño de combate a un jugador, destruye la criatura objetivo que no sea negra que controle ese jugador.

Parente

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Cortagargantas 4⚫

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 2⚫ (2⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando*).

Siempre que la Cortagargantas haga daño de combate a un jugador, destruye la criatura objetivo que no sea negra que controle ese jugador.

Parente

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Cortagargantas 4⚫

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 2⚫ (2⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando*).

Siempre que la Cortagargantas haga daño de combate a un jugador, destruye la criatura objetivo que no sea negra que controle ese jugador.

Parente

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Cortagargantas 4⚫

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 2⚫ (2⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando*).

Siempre que la Cortagargantas haga daño de combate a un jugador, destruye la criatura objetivo que no sea negra que controle ese jugador.

Parente

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Cortagargantas 4⚫

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 2⚫ (2⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando*).

Siempre que la Cortagargantas haga daño de combate a un jugador, destruye la criatura objetivo que no sea negra que controle ese jugador.

Parente

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Cortagargantas 4⚫

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu 2⚫ (2⚫, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando*).

Siempre que la Cortagargantas haga daño de combate a un jugador, destruye la criatura objetivo que no sea negra que controle ese jugador.

Parente

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 2/60