Baku melena de cera 2



Criatura — Espíritu

Siempre que juegues un hechizo arcano o de Espíritu, puedes poner un contador de ki sobre el Baku melena de cera.

1, remover X contadores de ki del Baku melena de cera: Gira X criaturas objetivo.

Greg Hildebrandt

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 32/60

Baku melena de cera 2

Criatura — Espíritu

Siempre que juegues un hechizo arcano o de Espíritu, puedes poner un contador de ki sobre el Baku melena de cera.

1, remover X contadores de ki del Baku melena de cera: Gira X criaturas objetivo.

Greg Hildebrandt

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 32/60

Baku melena de cera 2

Criatura — Espíritu

Siempre que juegues un hechizo arcano o de Espíritu, puedes poner un contador de ki sobre el Baku melena de cera.

1, remover X contadores de ki del Baku melena de cera: Gira X criaturas objetivo.

Greg Hildebrandt

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 32/60

Baku melena de cera 2

Criatura — Espíritu

Siempre que juegues un hechizo arcano o de Espíritu, puedes poner un contador de ki sobre el Baku melena de cera.

1, remover X contadores de ki del Baku melena de cera: Gira X criaturas objetivo.

Greg Hildebrandt

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 32/60

Baku melena de cera 2

Criatura — Espíritu

Siempre que juegues un hechizo arcano o de Espíritu, puedes poner un contador de ki sobre el Baku melena de cera.

1, remover X contadores de ki del Baku melena de cera: Gira X criaturas objetivo.

Greg Hildebrandt

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 32/60

Baku melena de cera 2

Criatura — Espíritu

Siempre que juegues un hechizo arcano o de Espíritu, puedes poner un contador de ki sobre el Baku melena de cera.

1, remover X contadores de ki del Baku melena de cera: Gira X criaturas objetivo.

Greg Hildebrandt

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 32/60

Baku melena de cera 2

Criatura — Espíritu

Siempre que juegues un hechizo arcano o de Espíritu, puedes poner un contador de ki sobre el Baku melena de cera.

1, remover X contadores de ki del Baku melena de cera: Gira X criaturas objetivo.

Greg Hildebrandt

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 32/60

Baku melena de cera 2

Criatura — Espíritu

Siempre que juegues un hechizo arcano o de Espíritu, puedes poner un contador de ki sobre el Baku melena de cera.

1, remover X contadores de ki del Baku melena de cera: Gira X criaturas objetivo.

Greg Hildebrandt

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 32/60

Baku melena de cera 2

Criatura — Espíritu

Siempre que juegues un hechizo arcano o de Espíritu, puedes poner un contador de ki sobre el Baku melena de cera.

1, remover X contadores de ki del Baku melena de cera: Gira X criaturas objetivo.

Greg Hildebrandt

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 32/60

Baku melena de cera 2



Criatura — Espíritu

Siempre que juegues un hechizo arcano o de Espíritu, puedes poner un contador de ki sobre el Baku melena de cera.

1, remover X contadores de ki del Baku melena de cera: Gira X criaturas objetivo.

Greg Hildebrandt

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 32/60

Baku melena de cera 2

Criatura — Espíritu

Siempre que juegues un hechizo arcano o de Espíritu, puedes poner un contador de ki sobre el Baku melena de cera.

1, remover X contadores de ki del Baku melena de cera: Gira X criaturas objetivo.

Greg Hildebrandt

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 32/60

Baku melena de cera 2

Criatura — Espíritu

Siempre que juegues un hechizo arcano o de Espíritu, puedes poner un contador de ki sobre el Baku melena de cera.

1, remover X contadores de ki del Baku melena de cera: Gira X criaturas objetivo.

Greg Hildebrandt

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 32/60

Baku melena de cera 2

Criatura — Espíritu

Siempre que juegues un hechizo arcano o de Espíritu, puedes poner un contador de ki sobre el Baku melena de cera.

1, remover X contadores de ki del Baku melena de cera: Gira X criaturas objetivo.

Greg Hildebrandt

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 32/60

Baku melena de cera 2

Criatura — Espíritu

Siempre que juegues un hechizo arcano o de Espíritu, puedes poner un contador de ki sobre el Baku melena de cera.

1, remover X contadores de ki del Baku melena de cera: Gira X criaturas objetivo.

Greg Hildebrandt

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 32/60

Baku melena de cera 2

Criatura — Espíritu

Siempre que juegues un hechizo arcano o de Espíritu, puedes poner un contador de ki sobre el Baku melena de cera.

1, remover X contadores de ki del Baku melena de cera: Gira X criaturas objetivo.

Greg Hildebrandt

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 32/60

Baku melena de cera 2

Criatura — Espíritu

Siempre que juegues un hechizo arcano o de Espíritu, puedes poner un contador de ki sobre el Baku melena de cera.

1, remover X contadores de ki del Baku melena de cera: Gira X criaturas objetivo.

Greg Hildebrandt

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 32/60

Baku melena de cera 2

Criatura — Espíritu

Siempre que juegues un hechizo arcano o de Espíritu, puedes poner un contador de ki sobre el Baku melena de cera.

1, remover X contadores de ki del Baku melena de cera: Gira X criaturas objetivo.

Greg Hildebrandt

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 32/60

Baku melena de cera 2

Criatura — Espíritu

Siempre que juegues un hechizo arcano o de Espíritu, puedes poner un contador de ki sobre el Baku melena de cera.

1, remover X contadores de ki del Baku melena de cera: Gira X criaturas objetivo.

Greg Hildebrandt

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 32/60

Baku melena de cera 2



Criatura — Espíritu

Siempre que juegues un hechizo arcano o de Espíritu, puedes poner un contador de ki sobre el Baku melena de cera.

1, remover X contadores de ki del Baku melena de cera: Gira X criaturas objetivo.

Greg Hildebrandt

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 32/60

Baku melena de cera 2

Criatura — Espíritu

Siempre que juegues un hechizo arcano o de Espíritu, puedes poner un contador de ki sobre el Baku melena de cera.

1, remover X contadores de ki del Baku melena de cera: Gira X criaturas objetivo.

Greg Hildebrandt

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 32/60

Baku melena de cera 2

Criatura — Espíritu

Siempre que juegues un hechizo arcano o de Espíritu, puedes poner un contador de ki sobre el Baku melena de cera.

1, remover X contadores de ki del Baku melena de cera: Gira X criaturas objetivo.

Greg Hildebrandt

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 32/60

Baku melena de cera 2

Criatura — Espíritu

Siempre que juegues un hechizo arcano o de Espíritu, puedes poner un contador de ki sobre el Baku melena de cera.

1, remover X contadores de ki del Baku melena de cera: Gira X criaturas objetivo.

Greg Hildebrandt

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 32/60

Baku melena de cera 2

Criatura — Espíritu

Siempre que juegues un hechizo arcano o de Espíritu, puedes poner un contador de ki sobre el Baku melena de cera.

1, remover X contadores de ki del Baku melena de cera: Gira X criaturas objetivo.

Greg Hildebrandt

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 32/60

Baku melena de cera 2

Criatura — Espíritu

Siempre que juegues un hechizo arcano o de Espíritu, puedes poner un contador de ki sobre el Baku melena de cera.

1, remover X contadores de ki del Baku melena de cera: Gira X criaturas objetivo.

Greg Hildebrandt

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 32/60

Baku melena de cera 2

Criatura — Espíritu

Siempre que juegues un hechizo arcano o de Espíritu, puedes poner un contador de ki sobre el Baku melena de cera.

1, remover X contadores de ki del Baku melena de cera: Gira X criaturas objetivo.

Greg Hildebrandt

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 32/60

Baku melena de cera 2

Criatura — Espíritu

Siempre que juegues un hechizo arcano o de Espíritu, puedes poner un contador de ki sobre el Baku melena de cera.

1, remover X contadores de ki del Baku melena de cera: Gira X criaturas objetivo.

Greg Hildebrandt

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 32/60

Baku melena de cera 2

Criatura — Espíritu

Siempre que juegues un hechizo arcano o de Espíritu, puedes poner un contador de ki sobre el Baku melena de cera.

1, remover X contadores de ki del Baku melena de cera: Gira X criaturas objetivo.

Greg Hildebrandt

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 32/60

Baku melena de cera 2



Criatura — Espíritu

Siempre que juegues un hechizo arcano o de Espíritu, puedes poner un contador de ki sobre el Baku melena de cera.

1, remover X contadores de ki del Baku melena de cera: Gira X criaturas objetivo.

Greg Hildebrandt

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 32/60

Baku melena de cera 2

Criatura — Espíritu

Siempre que juegues un hechizo arcano o de Espíritu, puedes poner un contador de ki sobre el Baku melena de cera.

1, remover X contadores de ki del Baku melena de cera: Gira X criaturas objetivo.

Greg Hildebrandt

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 32/60

Baku melena de cera 2

Criatura — Espíritu

Siempre que juegues un hechizo arcano o de Espíritu, puedes poner un contador de ki sobre el Baku melena de cera.

1, remover X contadores de ki del Baku melena de cera: Gira X criaturas objetivo.

Greg Hildebrandt

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 32/60

Baku melena de cera 2

Criatura — Espíritu

Siempre que juegues un hechizo arcano o de Espíritu, puedes poner un contador de ki sobre el Baku melena de cera.

1, remover X contadores de ki del Baku melena de cera: Gira X criaturas objetivo.

Greg Hildebrandt

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 32/60

Baku melena de cera 2

Criatura — Espíritu

Siempre que juegues un hechizo arcano o de Espíritu, puedes poner un contador de ki sobre el Baku melena de cera.

1, remover X contadores de ki del Baku melena de cera: Gira X criaturas objetivo.

Greg Hildebrandt

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 32/60

Baku melena de cera 2

Criatura — Espíritu

Siempre que juegues un hechizo arcano o de Espíritu, puedes poner un contador de ki sobre el Baku melena de cera.

1, remover X contadores de ki del Baku melena de cera: Gira X criaturas objetivo.

Greg Hildebrandt

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 32/60

Baku melena de cera 2

Criatura — Espíritu

Siempre que juegues un hechizo arcano o de Espíritu, puedes poner un contador de ki sobre el Baku melena de cera.

1, remover X contadores de ki del Baku melena de cera: Gira X criaturas objetivo.

Greg Hildebrandt

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 32/60

Baku melena de cera 2

Criatura — Espíritu

Siempre que juegues un hechizo arcano o de Espíritu, puedes poner un contador de ki sobre el Baku melena de cera.

1, remover X contadores de ki del Baku melena de cera: Gira X criaturas objetivo.

Greg Hildebrandt

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 32/60

Baku melena de cera 2

Criatura — Espíritu

Siempre que juegues un hechizo arcano o de Espíritu, puedes poner un contador de ki sobre el Baku melena de cera.

1, remover X contadores de ki del Baku melena de cera: Gira X criaturas objetivo.

Greg Hildebrandt

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 32/60