Thrinax germinante



Criatura — Lagarto

Cuando el Thrinax germinante vaya a un cementerio desde el campo de batalla, pon en el campo de batalla tres fichas de criatura Saprolín verdes 1/1.

La enorme red de depredadores de Jund ha logrado que algunas extrañas criaturas se adapten a ser comidas.

3/3

Jarreau Wimberly

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 176/224

Thrinax germinante

Criatura — Lagarto

Cuando el Thrinax germinante vaya a un cementerio desde el campo de batalla, pon en el campo de batalla tres fichas de criatura Saprolín verdes 1/1.

La enorme red de depredadores de Jund ha logrado que algunas extrañas criaturas se adapten a ser comidas.

3/3

Jarreau Wimberly

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 176/224

Thrinax germinante

Criatura — Lagarto

Cuando el Thrinax germinante vaya a un cementerio desde el campo de batalla, pon en el campo de batalla tres fichas de criatura Saprolín verdes 1/1.

La enorme red de depredadores de Jund ha logrado que algunas extrañas criaturas se adapten a ser comidas.

3/3

Jarreau Wimberly

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 176/224

Thrinax germinante

Criatura — Lagarto

Cuando el Thrinax germinante vaya a un cementerio desde el campo de batalla, pon en el campo de batalla tres fichas de criatura Saprolín verdes 1/1.

La enorme red de depredadores de Jund ha logrado que algunas extrañas criaturas se adapten a ser comidas.

3/3

Jarreau Wimberly

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 176/224

Thrinax germinante

Criatura — Lagarto

Cuando el Thrinax germinante vaya a un cementerio desde el campo de batalla, pon en el campo de batalla tres fichas de criatura Saprolín verdes 1/1.

La enorme red de depredadores de Jund ha logrado que algunas extrañas criaturas se adapten a ser comidas.

3/3

Jarreau Wimberly

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 176/224

Thrinax germinante

Criatura — Lagarto

Cuando el Thrinax germinante vaya a un cementerio desde el campo de batalla, pon en el campo de batalla tres fichas de criatura Saprolín verdes 1/1.

La enorme red de depredadores de Jund ha logrado que algunas extrañas criaturas se adapten a ser comidas.

3/3

Jarreau Wimberly

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 176/224

Thrinax germinante

Criatura — Lagarto

Cuando el Thrinax germinante vaya a un cementerio desde el campo de batalla, pon en el campo de batalla tres fichas de criatura Saprolín verdes 1/1.

La enorme red de depredadores de Jund ha logrado que algunas extrañas criaturas se adapten a ser comidas.

3/3

Jarreau Wimberly

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 176/224

Thrinax germinante

Criatura — Lagarto

Cuando el Thrinax germinante vaya a un cementerio desde el campo de batalla, pon en el campo de batalla tres fichas de criatura Saprolín verdes 1/1.

La enorme red de depredadores de Jund ha logrado que algunas extrañas criaturas se adapten a ser comidas.

3/3

Jarreau Wimberly

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 176/224

Thrinax germinante

Criatura — Lagarto

Cuando el Thrinax germinante vaya a un cementerio desde el campo de batalla, pon en el campo de batalla tres fichas de criatura Saprolín verdes 1/1.

La enorme red de depredadores de Jund ha logrado que algunas extrañas criaturas se adapten a ser comidas.

3/3

Jarreau Wimberly

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 176/224

Thrinax germinante



Criatura — Lagarto

Cuando el Thrinax germinante vaya a un cementerio desde el campo de batalla, pon en el campo de batalla tres fichas de criatura Saprolín verdes 1/1.

La enorme red de depredadores de Jund ha logrado que algunas extrañas criaturas se adapten a ser comidas.

3/3

Jarreau Wimberly

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 176/224

Thrinax germinante

Criatura — Lagarto

Cuando el Thrinax germinante vaya a un cementerio desde el campo de batalla, pon en el campo de batalla tres fichas de criatura Saprolín verdes 1/1.

La enorme red de depredadores de Jund ha logrado que algunas extrañas criaturas se adapten a ser comidas.

3/3

Jarreau Wimberly

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 176/224

Thrinax germinante

Criatura — Lagarto

Cuando el Thrinax germinante vaya a un cementerio desde el campo de batalla, pon en el campo de batalla tres fichas de criatura Saprolín verdes 1/1.

La enorme red de depredadores de Jund ha logrado que algunas extrañas criaturas se adapten a ser comidas.

3/3

Jarreau Wimberly

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 176/224

Thrinax germinante

Criatura — Lagarto

Cuando el Thrinax germinante vaya a un cementerio desde el campo de batalla, pon en el campo de batalla tres fichas de criatura Saprolín verdes 1/1.

La enorme red de depredadores de Jund ha logrado que algunas extrañas criaturas se adapten a ser comidas.

3/3

Jarreau Wimberly

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 176/224

Thrinax germinante

Criatura — Lagarto

Cuando el Thrinax germinante vaya a un cementerio desde el campo de batalla, pon en el campo de batalla tres fichas de criatura Saprolín verdes 1/1.

La enorme red de depredadores de Jund ha logrado que algunas extrañas criaturas se adapten a ser comidas.

3/3

Jarreau Wimberly

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 176/224

Thrinax germinante

Criatura — Lagarto

Cuando el Thrinax germinante vaya a un cementerio desde el campo de batalla, pon en el campo de batalla tres fichas de criatura Saprolín verdes 1/1.

La enorme red de depredadores de Jund ha logrado que algunas extrañas criaturas se adapten a ser comidas.

3/3

Jarreau Wimberly

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 176/224

Thrinax germinante

Criatura — Lagarto

Cuando el Thrinax germinante vaya a un cementerio desde el campo de batalla, pon en el campo de batalla tres fichas de criatura Saprolín verdes 1/1.

La enorme red de depredadores de Jund ha logrado que algunas extrañas criaturas se adapten a ser comidas.

3/3

Jarreau Wimberly

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 176/224

Thrinax germinante

Criatura — Lagarto

Cuando el Thrinax germinante vaya a un cementerio desde el campo de batalla, pon en el campo de batalla tres fichas de criatura Saprolín verdes 1/1.

La enorme red de depredadores de Jund ha logrado que algunas extrañas criaturas se adapten a ser comidas.

3/3

Jarreau Wimberly

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 176/224

Thrinax germinante

Criatura — Lagarto

Cuando el Thrinax germinante vaya a un cementerio desde el campo de batalla, pon en el campo de batalla tres fichas de criatura Saprolín verdes 1/1.

La enorme red de depredadores de Jund ha logrado que algunas extrañas criaturas se adapten a ser comidas.

3/3

Jarreau Wimberly

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 176/224

Thrinax germinante



Criatura — Lagarto

Cuando el Thrinax germinante vaya a un cementerio desde el campo de batalla, pon en el campo de batalla tres fichas de criatura Saprolín verdes 1/1.

La enorme red de depredadores de Jund ha logrado que algunas extrañas criaturas se adapten a ser comidas.

3/3

Jarreau Wimberly

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 176/224

Thrinax germinante

Criatura — Lagarto

Cuando el Thrinax germinante vaya a un cementerio desde el campo de batalla, pon en el campo de batalla tres fichas de criatura Saprolín verdes 1/1.

La enorme red de depredadores de Jund ha logrado que algunas extrañas criaturas se adapten a ser comidas.

3/3

Jarreau Wimberly

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 176/224

Thrinax germinante

Criatura — Lagarto

Cuando el Thrinax germinante vaya a un cementerio desde el campo de batalla, pon en el campo de batalla tres fichas de criatura Saprolín verdes 1/1.

La enorme red de depredadores de Jund ha logrado que algunas extrañas criaturas se adapten a ser comidas.

3/3

Jarreau Wimberly

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 176/224

Thrinax germinante

Criatura — Lagarto

Cuando el Thrinax germinante vaya a un cementerio desde el campo de batalla, pon en el campo de batalla tres fichas de criatura Saprolín verdes 1/1.

La enorme red de depredadores de Jund ha logrado que algunas extrañas criaturas se adapten a ser comidas.

3/3

Jarreau Wimberly

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 176/224

Thrinax germinante

Criatura — Lagarto

Cuando el Thrinax germinante vaya a un cementerio desde el campo de batalla, pon en el campo de batalla tres fichas de criatura Saprolín verdes 1/1.

La enorme red de depredadores de Jund ha logrado que algunas extrañas criaturas se adapten a ser comidas.

3/3

Jarreau Wimberly

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 176/224

Thrinax germinante

Criatura — Lagarto

Cuando el Thrinax germinante vaya a un cementerio desde el campo de batalla, pon en el campo de batalla tres fichas de criatura Saprolín verdes 1/1.

La enorme red de depredadores de Jund ha logrado que algunas extrañas criaturas se adapten a ser comidas.

3/3

Jarreau Wimberly

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 176/224

Thrinax germinante

Criatura — Lagarto

Cuando el Thrinax germinante vaya a un cementerio desde el campo de batalla, pon en el campo de batalla tres fichas de criatura Saprolín verdes 1/1.

La enorme red de depredadores de Jund ha logrado que algunas extrañas criaturas se adapten a ser comidas.

3/3

Jarreau Wimberly

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 176/224

Thrinax germinante

Criatura — Lagarto

Cuando el Thrinax germinante vaya a un cementerio desde el campo de batalla, pon en el campo de batalla tres fichas de criatura Saprolín verdes 1/1.

La enorme red de depredadores de Jund ha logrado que algunas extrañas criaturas se adapten a ser comidas.

3/3

Jarreau Wimberly

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 176/224

Thrinax germinante

Criatura — Lagarto

Cuando el Thrinax germinante vaya a un cementerio desde el campo de batalla, pon en el campo de batalla tres fichas de criatura Saprolín verdes 1/1.

La enorme red de depredadores de Jund ha logrado que algunas extrañas criaturas se adapten a ser comidas.

3/3

Jarreau Wimberly

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 176/224

Thrinax germinante



Criatura — Lagarto

Cuando el Thrinax germinante vaya a un cementerio desde el campo de batalla, pon en el campo de batalla tres fichas de criatura Saprolín verdes 1/1.

La enorme red de depredadores de Jund ha logrado que algunas extrañas criaturas se adapten a ser comidas.

3/3

Jarreau Wimberly

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 176/224

Thrinax germinante

Criatura — Lagarto

Cuando el Thrinax germinante vaya a un cementerio desde el campo de batalla, pon en el campo de batalla tres fichas de criatura Saprolín verdes 1/1.

La enorme red de depredadores de Jund ha logrado que algunas extrañas criaturas se adapten a ser comidas.

3/3

Jarreau Wimberly

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 176/224

Thrinax germinante

Criatura — Lagarto

Cuando el Thrinax germinante vaya a un cementerio desde el campo de batalla, pon en el campo de batalla tres fichas de criatura Saprolín verdes 1/1.

La enorme red de depredadores de Jund ha logrado que algunas extrañas criaturas se adapten a ser comidas.

3/3

Jarreau Wimberly

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 176/224

Thrinax germinante

Criatura — Lagarto

Cuando el Thrinax germinante vaya a un cementerio desde el campo de batalla, pon en el campo de batalla tres fichas de criatura Saprolín verdes 1/1.

La enorme red de depredadores de Jund ha logrado que algunas extrañas criaturas se adapten a ser comidas.

3/3

Jarreau Wimberly

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 176/224

Thrinax germinante

Criatura — Lagarto

Cuando el Thrinax germinante vaya a un cementerio desde el campo de batalla, pon en el campo de batalla tres fichas de criatura Saprolín verdes 1/1.

La enorme red de depredadores de Jund ha logrado que algunas extrañas criaturas se adapten a ser comidas.

3/3

Jarreau Wimberly

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 176/224

Thrinax germinante

Criatura — Lagarto

Cuando el Thrinax germinante vaya a un cementerio desde el campo de batalla, pon en el campo de batalla tres fichas de criatura Saprolín verdes 1/1.

La enorme red de depredadores de Jund ha logrado que algunas extrañas criaturas se adapten a ser comidas.

3/3

Jarreau Wimberly

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 176/224

Thrinax germinante

Criatura — Lagarto

Cuando el Thrinax germinante vaya a un cementerio desde el campo de batalla, pon en el campo de batalla tres fichas de criatura Saprolín verdes 1/1.

La enorme red de depredadores de Jund ha logrado que algunas extrañas criaturas se adapten a ser comidas.

3/3

Jarreau Wimberly

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 176/224

Thrinax germinante

Criatura — Lagarto

Cuando el Thrinax germinante vaya a un cementerio desde el campo de batalla, pon en el campo de batalla tres fichas de criatura Saprolín verdes 1/1.

La enorme red de depredadores de Jund ha logrado que algunas extrañas criaturas se adapten a ser comidas.

3/3

Jarreau Wimberly

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 176/224

Thrinax germinante

Criatura — Lagarto

Cuando el Thrinax germinante vaya a un cementerio desde el campo de batalla, pon en el campo de batalla tres fichas de criatura Saprolín verdes 1/1.

La enorme red de depredadores de Jund ha logrado que algunas extrañas criaturas se adapten a ser comidas.

3/3

Jarreau Wimberly

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 176/224