**Thrinax germinante**



**Criatura — Lagarto**

Cuando el Thrinax germinante vaya a un cementerio desde el campo de batalla, pon en el campo de batalla tres fichas de criatura Saprolín verdes 1/1.

*La enorme red de depredadores de Jund ha logrado que algunas extrañas criaturas se adapten a ser comidas.*

3/3

Jarreau Wimberly

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 176/224

**Thrinax germinante**

**Criatura — Lagarto**

Cuando el Thrinax germinante vaya a un cementerio desde el campo de batalla, pon en el campo de batalla tres fichas de criatura Saprolín verdes 1/1.

*La enorme red de depredadores de Jund ha logrado que algunas extrañas criaturas se adapten a ser comidas.*

3/3

Jarreau Wimberly

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 176/224

**Thrinax germinante**

**Criatura — Lagarto**

Cuando el Thrinax germinante vaya a un cementerio desde el campo de batalla, pon en el campo de batalla tres fichas de criatura Saprolín verdes 1/1.

*La enorme red de depredadores de Jund ha logrado que algunas extrañas criaturas se adapten a ser comidas.*

3/3

Jarreau Wimberly

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 176/224

**Thrinax germinante**

**Criatura — Lagarto**

Cuando el Thrinax germinante vaya a un cementerio desde el campo de batalla, pon en el campo de batalla tres fichas de criatura Saprolín verdes 1/1.

*La enorme red de depredadores de Jund ha logrado que algunas extrañas criaturas se adapten a ser comidas.*

3/3

Jarreau Wimberly

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 176/224