Ojo de kraken 2



Artefacto

Siempre que un jugador lance un hechizo azul, puedes ganar 1 vida.

Brillante como un espejo, oscuro como el mar.

Alan Pollack

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 192/224

Ojo de kraken 2

Artefacto

Siempre que un jugador lance un hechizo azul, puedes ganar 1 vida.

Brillante como un espejo, oscuro como el mar.

Alan Pollack

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 192/224

Ojo de kraken 2

Artefacto

Siempre que un jugador lance un hechizo azul, puedes ganar 1 vida.

Brillante como un espejo, oscuro como el mar.

Alan Pollack

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 192/224

Ojo de kraken 2



Artefacto

Siempre que un jugador lance un hechizo azul, puedes ganar 1 vida.

Brillante como un espejo, oscuro como el mar.

Alan Pollack

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 192/224

Ojo de kraken 2

Artefacto

Siempre que un jugador lance un hechizo azul, puedes ganar 1 vida.

Brillante como un espejo, oscuro como el mar.

Alan Pollack

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 192/224

Ojo de kraken 2

Artefacto

Siempre que un jugador lance un hechizo azul, puedes ganar 1 vida.

Brillante como un espejo, oscuro como el mar.

Alan Pollack

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 192/224

Ojo de kraken 2



Artefacto

Siempre que un jugador lance un hechizo azul, puedes ganar 1 vida.

Brillante como un espejo, oscuro como el mar.

Alan Pollack

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 192/224

Ojo de kraken 2

Artefacto

Siempre que un jugador lance un hechizo azul, puedes ganar 1 vida.

Brillante como un espejo, oscuro como el mar.

Alan Pollack

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 192/224

Ojo de kraken 2

Artefacto

Siempre que un jugador lance un hechizo azul, puedes ganar 1 vida.

Brillante como un espejo, oscuro como el mar.

Alan Pollack

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 192/224

Ojo de kraken 2



Artefacto

Siempre que un jugador lance un hechizo azul, puedes ganar 1 vida.

Brillante como un espejo, oscuro como el mar.

Alan Pollack

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 192/224

Ojo de kraken 2

Artefacto

Siempre que un jugador lance un hechizo azul, puedes ganar 1 vida.

Brillante como un espejo, oscuro como el mar.

Alan Pollack

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 192/224

Ojo de kraken 2

Artefacto

Siempre que un jugador lance un hechizo azul, puedes ganar 1 vida.

Brillante como un espejo, oscuro como el mar.

Alan Pollack

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 192/224

Ojo de kraken 2



Artefacto

Siempre que un jugador lance un hechizo azul, puedes ganar 1 vida.

Brillante como un espejo, oscuro como el mar.

Alan Pollack

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 192/224

Ojo de kraken 2

Artefacto

Siempre que un jugador lance un hechizo azul, puedes ganar 1 vida.

Brillante como un espejo, oscuro como el mar.

Alan Pollack

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 192/224

Ojo de kraken 2

Artefacto

Siempre que un jugador lance un hechizo azul, puedes ganar 1 vida.

Brillante como un espejo, oscuro como el mar.

Alan Pollack

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 192/224

Ojo de kraken 2



Artefacto

Siempre que un jugador lance un hechizo azul, puedes ganar 1 vida.

Brillante como un espejo, oscuro como el mar.

Alan Pollack

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 192/224

Ojo de kraken 2

Artefacto

Siempre que un jugador lance un hechizo azul, puedes ganar 1 vida.

Brillante como un espejo, oscuro como el mar.

Alan Pollack

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 192/224

Ojo de kraken 2

Artefacto

Siempre que un jugador lance un hechizo azul, puedes ganar 1 vida.

Brillante como un espejo, oscuro como el mar.

Alan Pollack

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 192/224

Ojo de kraken 2



Artefacto

Siempre que un jugador lance un hechizo azul, puedes ganar 1 vida.

Brillante como un espejo, oscuro como el mar.

Alan Pollack

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 192/224

Ojo de kraken 2

Artefacto

Siempre que un jugador lance un hechizo azul, puedes ganar 1 vida.

Brillante como un espejo, oscuro como el mar.

Alan Pollack

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 192/224

Ojo de kraken 2

Artefacto

Siempre que un jugador lance un hechizo azul, puedes ganar 1 vida.

Brillante como un espejo, oscuro como el mar.

Alan Pollack

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 192/224

Ojo de kraken 2



Artefacto

Siempre que un jugador lance un hechizo azul, puedes ganar 1 vida.

Brillante como un espejo, oscuro como el mar.

Alan Pollack

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 192/224

Ojo de kraken 2

Artefacto

Siempre que un jugador lance un hechizo azul, puedes ganar 1 vida.

Brillante como un espejo, oscuro como el mar.

Alan Pollack

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 192/224

Ojo de kraken 2

Artefacto

Siempre que un jugador lance un hechizo azul, puedes ganar 1 vida.

Brillante como un espejo, oscuro como el mar.

Alan Pollack

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 192/224

Ojo de kraken 2



Artefacto

Siempre que un jugador lance un hechizo azul, puedes ganar 1 vida.

Brillante como un espejo, oscuro como el mar.

Alan Pollack

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 192/224

Ojo de kraken 2

Artefacto

Siempre que un jugador lance un hechizo azul, puedes ganar 1 vida.

Brillante como un espejo, oscuro como el mar.

Alan Pollack

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 192/224

Ojo de kraken 2

Artefacto

Siempre que un jugador lance un hechizo azul, puedes ganar 1 vida.

Brillante como un espejo, oscuro como el mar.

Alan Pollack

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 192/224

Ojo de kraken 2



Artefacto

Siempre que un jugador lance un hechizo azul, puedes ganar 1 vida.

Brillante como un espejo, oscuro como el mar.

Alan Pollack

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 192/224

Ojo de kraken 2

Artefacto

Siempre que un jugador lance un hechizo azul, puedes ganar 1 vida.

Brillante como un espejo, oscuro como el mar.

Alan Pollack

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 192/224

Ojo de kraken 2

Artefacto

Siempre que un jugador lance un hechizo azul, puedes ganar 1 vida.

Brillante como un espejo, oscuro como el mar.

Alan Pollack

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 192/224

Ojo de kraken 2



Artefacto

Siempre que un jugador lance un hechizo azul, puedes ganar 1 vida.

Brillante como un espejo, oscuro como el mar.

Alan Pollack

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 192/224

Ojo de kraken 2

Artefacto

Siempre que un jugador lance un hechizo azul, puedes ganar 1 vida.

Brillante como un espejo, oscuro como el mar.

Alan Pollack

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 192/224

Ojo de kraken 2

Artefacto

Siempre que un jugador lance un hechizo azul, puedes ganar 1 vida.

Brillante como un espejo, oscuro como el mar.

Alan Pollack

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 192/224

Ojo de kraken 2



Artefacto

Siempre que un jugador lance un hechizo azul, puedes ganar 1 vida.

Brillante como un espejo, oscuro como el mar.

Alan Pollack

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 192/224

Ojo de kraken 2

Artefacto

Siempre que un jugador lance un hechizo azul, puedes ganar 1 vida.

Brillante como un espejo, oscuro como el mar.

Alan Pollack

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 192/224

Ojo de kraken 2

Artefacto

Siempre que un jugador lance un hechizo azul, puedes ganar 1 vida.

Brillante como un espejo, oscuro como el mar.

Alan Pollack

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 192/224