Conversion 2 ●●



Enchantement

Toutes les montagnes en jeu sont considérées comme des plaines normales tant que la Conversion reste en jeu. Si vous ne voulez ou ne pouvez payer ●● durant votre phase d'entretien, cette carte est détruite.

Illus. Jesper Myrfors
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Conversion 2 ●●



Enchantement

Toutes les montagnes en jeu sont considérées comme des plaines normales tant que la Conversion reste en jeu. Si vous ne voulez ou ne pouvez payer ●● durant votre phase d'entretien, cette carte est détruite.

Illus. Jesper Myrfors
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Conversion 2 ●●



Enchantement

Toutes les montagnes en jeu sont considérées comme des plaines normales tant que la Conversion reste en jeu. Si vous ne voulez ou ne pouvez payer ●● durant votre phase d'entretien, cette carte est détruite.

Illus. Jesper Myrfors
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Conversion 2 ●●



Enchantement

Toutes les montagnes en jeu sont considérées comme des plaines normales tant que la Conversion reste en jeu. Si vous ne voulez ou ne pouvez payer ●● durant votre phase d'entretien, cette carte est détruite.

Illus. Jesper Myrfors
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Conversion 2 ●●



Enchantement

Toutes les montagnes en jeu sont considérées comme des plaines normales tant que la Conversion reste en jeu. Si vous ne voulez ou ne pouvez payer ●● durant votre phase d'entretien, cette carte est détruite.

Illus. Jesper Myrfors
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Conversion 2 ●●



Enchantement

Toutes les montagnes en jeu sont considérées comme des plaines normales tant que la Conversion reste en jeu. Si vous ne voulez ou ne pouvez payer ●● durant votre phase d'entretien, cette carte est détruite.

Illus. Jesper Myrfors
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Conversion 2 ●●



Enchantement

Toutes les montagnes en jeu sont considérées comme des plaines normales tant que la Conversion reste en jeu. Si vous ne voulez ou ne pouvez payer ●● durant votre phase d'entretien, cette carte est détruite.

Illus. Jesper Myrfors
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Conversion 2 ●●



Enchantement

Toutes les montagnes en jeu sont considérées comme des plaines normales tant que la Conversion reste en jeu. Si vous ne voulez ou ne pouvez payer ●● durant votre phase d'entretien, cette carte est détruite.

Illus. Jesper Myrfors
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Conversion 2 ●●



Enchantement

Toutes les montagnes en jeu sont considérées comme des plaines normales tant que la Conversion reste en jeu. Si vous ne voulez ou ne pouvez payer ●● durant votre phase d'entretien, cette carte est détruite.

Illus. Jesper Myrfors
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.