Duelista hábil



Criatura — Bribón humano

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

Velo. *(Esta criatura no puede ser objetivo de hechizos o habilidades.)*

Algunos bribones de la Caleta Serul trafican con sellos robados, y obtienen un alto precio de aquellos que prefieren pagar por el honor a merecerlo.

2/1

David Palumbo

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 170/224

Duelista hábil

Criatura — Bribón humano

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

Velo. *(Esta criatura no puede ser objetivo de hechizos o habilidades.)*

Algunos bribones de la Caleta Serul trafican con sellos robados, y obtienen un alto precio de aquellos que prefieren pagar por el honor a merecerlo.

2/1

David Palumbo

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 170/224

Duelista hábil

Criatura — Bribón humano

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

Velo. *(Esta criatura no puede ser objetivo de hechizos o habilidades.)*

Algunos bribones de la Caleta Serul trafican con sellos robados, y obtienen un alto precio de aquellos que prefieren pagar por el honor a merecerlo.

2/1

David Palumbo

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 170/224

Duelista hábil

Criatura — Bribón humano

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

Velo. *(Esta criatura no puede ser objetivo de hechizos o habilidades.)*

Algunos bribones de la Caleta Serul trafican con sellos robados, y obtienen un alto precio de aquellos que prefieren pagar por el honor a merecerlo.

2/1

David Palumbo

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 170/224

Duelista hábil

Criatura — Bribón humano

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

Velo. *(Esta criatura no puede ser objetivo de hechizos o habilidades.)*

Algunos bribones de la Caleta Serul trafican con sellos robados, y obtienen un alto precio de aquellos que prefieren pagar por el honor a merecerlo.

2/1

David Palumbo

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 170/224

Duelista hábil

Criatura — Bribón humano

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

Velo. *(Esta criatura no puede ser objetivo de hechizos o habilidades.)*

Algunos bribones de la Caleta Serul trafican con sellos robados, y obtienen un alto precio de aquellos que prefieren pagar por el honor a merecerlo.

2/1

David Palumbo

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 170/224

Duelista hábil

Criatura — Bribón humano

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

Velo. *(Esta criatura no puede ser objetivo de hechizos o habilidades.)*

Algunos bribones de la Caleta Serul trafican con sellos robados, y obtienen un alto precio de aquellos que prefieren pagar por el honor a merecerlo.

2/1

David Palumbo

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 170/224

Duelista hábil

Criatura — Bribón humano

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

Velo. *(Esta criatura no puede ser objetivo de hechizos o habilidades.)*

Algunos bribones de la Caleta Serul trafican con sellos robados, y obtienen un alto precio de aquellos que prefieren pagar por el honor a merecerlo.

2/1

David Palumbo

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 170/224

Duelista hábil

Criatura — Bribón humano

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

Velo. *(Esta criatura no puede ser objetivo de hechizos o habilidades.)*

Algunos bribones de la Caleta Serul trafican con sellos robados, y obtienen un alto precio de aquellos que prefieren pagar por el honor a merecerlo.

2/1

David Palumbo

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 170/224