Cría de escarcha



Criatura — Espíritu

Sacrificar la Cría de escarcha: La Cría de escarcha hace 1 punto de daño a la criatura objetivo.

Su mordida te quitará más que un dedo.

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Cría de escarcha

Criatura — Espíritu

Sacrificar la Cría de escarcha: La Cría de escarcha hace 1 punto de daño a la criatura objetivo.

Su mordida te quitará más que un dedo.

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Cría de escarcha

Criatura — Espíritu

Sacrificar la Cría de escarcha: La Cría de escarcha hace 1 punto de daño a la criatura objetivo.

Su mordida te quitará más que un dedo.

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Cría de escarcha

Criatura — Espíritu

Sacrificar la Cría de escarcha: La Cría de escarcha hace 1 punto de daño a la criatura objetivo.

Su mordida te quitará más que un dedo.

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Cría de escarcha

Criatura — Espíritu

Sacrificar la Cría de escarcha: La Cría de escarcha hace 1 punto de daño a la criatura objetivo.

Su mordida te quitará más que un dedo.

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Cría de escarcha

Criatura — Espíritu

Sacrificar la Cría de escarcha: La Cría de escarcha hace 1 punto de daño a la criatura objetivo.

Su mordida te quitará más que un dedo.

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Cría de escarcha

Criatura — Espíritu

Sacrificar la Cría de escarcha: La Cría de escarcha hace 1 punto de daño a la criatura objetivo.

Su mordida te quitará más que un dedo.

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Cría de escarcha

Criatura — Espíritu

Sacrificar la Cría de escarcha: La Cría de escarcha hace 1 punto de daño a la criatura objetivo.

Su mordida te quitará más que un dedo.

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Cría de escarcha

Criatura — Espíritu

Sacrificar la Cría de escarcha: La Cría de escarcha hace 1 punto de daño a la criatura objetivo.

Su mordida te quitará más que un dedo.

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Cría de escarcha



Criatura — Espíritu

Sacrificar la Cría de escarcha: La Cría de escarcha hace 1 punto de daño a la criatura objetivo.

Su mordida te quitará más que un dedo.

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Cría de escarcha

Criatura — Espíritu

Sacrificar la Cría de escarcha: La Cría de escarcha hace 1 punto de daño a la criatura objetivo.

Su mordida te quitará más que un dedo.

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Cría de escarcha

Criatura — Espíritu

Sacrificar la Cría de escarcha: La Cría de escarcha hace 1 punto de daño a la criatura objetivo.

Su mordida te quitará más que un dedo.

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Cría de escarcha

Criatura — Espíritu

Sacrificar la Cría de escarcha: La Cría de escarcha hace 1 punto de daño a la criatura objetivo.

Su mordida te quitará más que un dedo.

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Cría de escarcha

Criatura — Espíritu

Sacrificar la Cría de escarcha: La Cría de escarcha hace 1 punto de daño a la criatura objetivo.

Su mordida te quitará más que un dedo.

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Cría de escarcha

Criatura — Espíritu

Sacrificar la Cría de escarcha: La Cría de escarcha hace 1 punto de daño a la criatura objetivo.

Su mordida te quitará más que un dedo.

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Cría de escarcha

Criatura — Espíritu

Sacrificar la Cría de escarcha: La Cría de escarcha hace 1 punto de daño a la criatura objetivo.

Su mordida te quitará más que un dedo.

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Cría de escarcha

Criatura — Espíritu

Sacrificar la Cría de escarcha: La Cría de escarcha hace 1 punto de daño a la criatura objetivo.

Su mordida te quitará más que un dedo.

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Cría de escarcha

Criatura — Espíritu

Sacrificar la Cría de escarcha: La Cría de escarcha hace 1 punto de daño a la criatura objetivo.

Su mordida te quitará más que un dedo.

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Cría de escarcha



Criatura — Espíritu

Sacrificar la Cría de escarcha: La Cría de escarcha hace 1 punto de daño a la criatura objetivo.

Su mordida te quitará más que un dedo.

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Cría de escarcha

Criatura — Espíritu

Sacrificar la Cría de escarcha: La Cría de escarcha hace 1 punto de daño a la criatura objetivo.

Su mordida te quitará más que un dedo.

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Cría de escarcha

Criatura — Espíritu

Sacrificar la Cría de escarcha: La Cría de escarcha hace 1 punto de daño a la criatura objetivo.

Su mordida te quitará más que un dedo.

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Cría de escarcha

Criatura — Espíritu

Sacrificar la Cría de escarcha: La Cría de escarcha hace 1 punto de daño a la criatura objetivo.

Su mordida te quitará más que un dedo.

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Cría de escarcha

Criatura — Espíritu

Sacrificar la Cría de escarcha: La Cría de escarcha hace 1 punto de daño a la criatura objetivo.

Su mordida te quitará más que un dedo.

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Cría de escarcha

Criatura — Espíritu

Sacrificar la Cría de escarcha: La Cría de escarcha hace 1 punto de daño a la criatura objetivo.

Su mordida te quitará más que un dedo.

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Cría de escarcha

Criatura — Espíritu

Sacrificar la Cría de escarcha: La Cría de escarcha hace 1 punto de daño a la criatura objetivo.

Su mordida te quitará más que un dedo.

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Cría de escarcha

Criatura — Espíritu

Sacrificar la Cría de escarcha: La Cría de escarcha hace 1 punto de daño a la criatura objetivo.

Su mordida te quitará más que un dedo.

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Cría de escarcha

Criatura — Espíritu

Sacrificar la Cría de escarcha: La Cría de escarcha hace 1 punto de daño a la criatura objetivo.

Su mordida te quitará más que un dedo.

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Cría de escarcha



Criatura — Espíritu

Sacrificar la Cría de escarcha: La Cría de escarcha hace 1 punto de daño a la criatura objetivo.

Su mordida te quitará más que un dedo.

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Cría de escarcha

Criatura — Espíritu

Sacrificar la Cría de escarcha: La Cría de escarcha hace 1 punto de daño a la criatura objetivo.

Su mordida te quitará más que un dedo.

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Cría de escarcha

Criatura — Espíritu

Sacrificar la Cría de escarcha: La Cría de escarcha hace 1 punto de daño a la criatura objetivo.

Su mordida te quitará más que un dedo.

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Cría de escarcha

Criatura — Espíritu

Sacrificar la Cría de escarcha: La Cría de escarcha hace 1 punto de daño a la criatura objetivo.

Su mordida te quitará más que un dedo.

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Cría de escarcha

Criatura — Espíritu

Sacrificar la Cría de escarcha: La Cría de escarcha hace 1 punto de daño a la criatura objetivo.

Su mordida te quitará más que un dedo.

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Cría de escarcha

Criatura — Espíritu

Sacrificar la Cría de escarcha: La Cría de escarcha hace 1 punto de daño a la criatura objetivo.

Su mordida te quitará más que un dedo.

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Cría de escarcha

Criatura — Espíritu

Sacrificar la Cría de escarcha: La Cría de escarcha hace 1 punto de daño a la criatura objetivo.

Su mordida te quitará más que un dedo.

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Cría de escarcha

Criatura — Espíritu

Sacrificar la Cría de escarcha: La Cría de escarcha hace 1 punto de daño a la criatura objetivo.

Su mordida te quitará más que un dedo.

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Cría de escarcha

Criatura — Espíritu

Sacrificar la Cría de escarcha: La Cría de escarcha hace 1 punto de daño a la criatura objetivo.

Su mordida te quitará más que un dedo.

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 6/60