Mortívoro 2



Criatura — Lhurgoyf

Tanto la fuerza como la resistencia del Mortívoro son iguales al número de cartas de criatura que haya en todos los cementerios.

: Regenera al Mortívoro. *(La próxima vez que esta criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Anthony S. Waters

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 78/224

Mortívoro 2

Criatura — Lhurgoyf

Tanto la fuerza como la resistencia del Mortívoro son iguales al número de cartas de criatura que haya en todos los cementerios.

: Regenera al Mortívoro. *(La próxima vez que esta criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Anthony S. Waters

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 78/224

Mortívoro 2

Criatura — Lhurgoyf

Tanto la fuerza como la resistencia del Mortívoro son iguales al número de cartas de criatura que haya en todos los cementerios.

: Regenera al Mortívoro. *(La próxima vez que esta criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Anthony S. Waters

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 78/224

Mortívoro 2



Criatura — Lhurgoyf

Tanto la fuerza como la resistencia del Mortívoro son iguales al número de cartas de criatura que haya en todos los cementerios.

: Regenera al Mortívoro. *(La próxima vez que esta criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Anthony S. Waters

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 78/224

Mortívoro 2

Criatura — Lhurgoyf

Tanto la fuerza como la resistencia del Mortívoro son iguales al número de cartas de criatura que haya en todos los cementerios.

: Regenera al Mortívoro. *(La próxima vez que esta criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Anthony S. Waters

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 78/224

Mortívoro 2

Criatura — Lhurgoyf

Tanto la fuerza como la resistencia del Mortívoro son iguales al número de cartas de criatura que haya en todos los cementerios.

: Regenera al Mortívoro. *(La próxima vez que esta criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Anthony S. Waters

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 78/224

Mortívoro 2



Criatura — Lhurgoyf

Tanto la fuerza como la resistencia del Mortívoro son iguales al número de cartas de criatura que haya en todos los cementerios.

: Regenera al Mortívoro. *(La próxima vez que esta criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Anthony S. Waters

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 78/224

Mortívoro 2

Criatura — Lhurgoyf

Tanto la fuerza como la resistencia del Mortívoro son iguales al número de cartas de criatura que haya en todos los cementerios.

: Regenera al Mortívoro. *(La próxima vez que esta criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Anthony S. Waters

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 78/224

Mortívoro 2

Criatura — Lhurgoyf

Tanto la fuerza como la resistencia del Mortívoro son iguales al número de cartas de criatura que haya en todos los cementerios.

: Regenera al Mortívoro. *(La próxima vez que esta criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Anthony S. Waters

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 78/224

Mortívoro 2



Criatura — Lhurgoyf

Tanto la fuerza como la resistencia del Mortívoro son iguales al número de cartas de criatura que haya en todos los cementerios.

: Regenera al Mortívoro. *(La próxima vez que esta criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Anthony S. Waters

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 78/224

Mortívoro 2

Criatura — Lhurgoyf

Tanto la fuerza como la resistencia del Mortívoro son iguales al número de cartas de criatura que haya en todos los cementerios.

: Regenera al Mortívoro. *(La próxima vez que esta criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Anthony S. Waters

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 78/224

Mortívoro 2

Criatura — Lhurgoyf

Tanto la fuerza como la resistencia del Mortívoro son iguales al número de cartas de criatura que haya en todos los cementerios.

: Regenera al Mortívoro. *(La próxima vez que esta criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Anthony S. Waters

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 78/224

Mortívoro 2



Criatura — Lhurgoyf

Tanto la fuerza como la resistencia del Mortívoro son iguales al número de cartas de criatura que haya en todos los cementerios.

: Regenera al Mortívoro. *(La próxima vez que esta criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Anthony S. Waters

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 78/224

Mortívoro 2

Criatura — Lhurgoyf

Tanto la fuerza como la resistencia del Mortívoro son iguales al número de cartas de criatura que haya en todos los cementerios.

: Regenera al Mortívoro. *(La próxima vez que esta criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Anthony S. Waters

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 78/224

Mortívoro 2

Criatura — Lhurgoyf

Tanto la fuerza como la resistencia del Mortívoro son iguales al número de cartas de criatura que haya en todos los cementerios.

: Regenera al Mortívoro. *(La próxima vez que esta criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Anthony S. Waters

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 78/224

Mortívoro 2



Criatura — Lhurgoyf

Tanto la fuerza como la resistencia del Mortívoro son iguales al número de cartas de criatura que haya en todos los cementerios.

: Regenera al Mortívoro. *(La próxima vez que esta criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Anthony S. Waters

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 78/224

Mortívoro 2

Criatura — Lhurgoyf

Tanto la fuerza como la resistencia del Mortívoro son iguales al número de cartas de criatura que haya en todos los cementerios.

: Regenera al Mortívoro. *(La próxima vez que esta criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Anthony S. Waters

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 78/224

Mortívoro 2

Criatura — Lhurgoyf

Tanto la fuerza como la resistencia del Mortívoro son iguales al número de cartas de criatura que haya en todos los cementerios.

: Regenera al Mortívoro. *(La próxima vez que esta criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Anthony S. Waters

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 78/224

Mortívoro 2



Criatura — Lhurgoyf

Tanto la fuerza como la resistencia del Mortívoro son iguales al número de cartas de criatura que haya en todos los cementerios.

: Regenera al Mortívoro. *(La próxima vez que esta criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Anthony S. Waters

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 78/224

Mortívoro 2

Criatura — Lhurgoyf

Tanto la fuerza como la resistencia del Mortívoro son iguales al número de cartas de criatura que haya en todos los cementerios.

: Regenera al Mortívoro. *(La próxima vez que esta criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Anthony S. Waters

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 78/224

Mortívoro 2

Criatura — Lhurgoyf

Tanto la fuerza como la resistencia del Mortívoro son iguales al número de cartas de criatura que haya en todos los cementerios.

: Regenera al Mortívoro. *(La próxima vez que esta criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Anthony S. Waters

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 78/224

Mortívoro 2



Criatura — Lhurgoyf

Tanto la fuerza como la resistencia del Mortívoro son iguales al número de cartas de criatura que haya en todos los cementerios.

: Regenera al Mortívoro. *(La próxima vez que esta criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Anthony S. Waters

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 78/224

Mortívoro 2

Criatura — Lhurgoyf

Tanto la fuerza como la resistencia del Mortívoro son iguales al número de cartas de criatura que haya en todos los cementerios.

: Regenera al Mortívoro. *(La próxima vez que esta criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Anthony S. Waters

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 78/224

Mortívoro 2

Criatura — Lhurgoyf

Tanto la fuerza como la resistencia del Mortívoro son iguales al número de cartas de criatura que haya en todos los cementerios.

: Regenera al Mortívoro. *(La próxima vez que esta criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Anthony S. Waters

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 78/224

Mortívoro 2



Criatura — Lhurgoyf

Tanto la fuerza como la resistencia del Mortívoro son iguales al número de cartas de criatura que haya en todos los cementerios.

: Regenera al Mortívoro. *(La próxima vez que esta criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Anthony S. Waters

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 78/224

Mortívoro 2

Criatura — Lhurgoyf

Tanto la fuerza como la resistencia del Mortívoro son iguales al número de cartas de criatura que haya en todos los cementerios.

: Regenera al Mortívoro. *(La próxima vez que esta criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Anthony S. Waters

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 78/224

Mortívoro 2

Criatura — Lhurgoyf

Tanto la fuerza como la resistencia del Mortívoro son iguales al número de cartas de criatura que haya en todos los cementerios.

: Regenera al Mortívoro. *(La próxima vez que esta criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Anthony S. Waters

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 78/224

Mortívoro 2



Criatura — Lhurgoyf

Tanto la fuerza como la resistencia del Mortívoro son iguales al número de cartas de criatura que haya en todos los cementerios.

: Regenera al Mortívoro. *(La próxima vez que esta criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Anthony S. Waters

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 78/224

Mortívoro 2

Criatura — Lhurgoyf

Tanto la fuerza como la resistencia del Mortívoro son iguales al número de cartas de criatura que haya en todos los cementerios.

: Regenera al Mortívoro. *(La próxima vez que esta criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Anthony S. Waters

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 78/224

Mortívoro 2

Criatura — Lhurgoyf

Tanto la fuerza como la resistencia del Mortívoro son iguales al número de cartas de criatura que haya en todos los cementerios.

: Regenera al Mortívoro. *(La próxima vez que esta criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Anthony S. Waters

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 78/224

Mortívoro 2



Criatura — Lhurgoyf

Tanto la fuerza como la resistencia del Mortívoro son iguales al número de cartas de criatura que haya en todos los cementerios.

: Regenera al Mortívoro. *(La próxima vez que esta criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Anthony S. Waters

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 78/224

Mortívoro 2

Criatura — Lhurgoyf

Tanto la fuerza como la resistencia del Mortívoro son iguales al número de cartas de criatura que haya en todos los cementerios.

: Regenera al Mortívoro. *(La próxima vez que esta criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Anthony S. Waters

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 78/224

Mortívoro 2

Criatura — Lhurgoyf

Tanto la fuerza como la resistencia del Mortívoro son iguales al número de cartas de criatura que haya en todos los cementerios.

: Regenera al Mortívoro. *(La próxima vez que esta criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Anthony S. Waters

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 78/224

Mortívoro 2



Criatura — Lhurgoyf

Tanto la fuerza como la resistencia del Mortívoro son iguales al número de cartas de criatura que haya en todos los cementerios.

: Regenera al Mortívoro. *(La próxima vez que esta criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Anthony S. Waters

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 78/224

Mortívoro 2

Criatura — Lhurgoyf

Tanto la fuerza como la resistencia del Mortívoro son iguales al número de cartas de criatura que haya en todos los cementerios.

: Regenera al Mortívoro. *(La próxima vez que esta criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Anthony S. Waters

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 78/224

Mortívoro 2

Criatura — Lhurgoyf

Tanto la fuerza como la resistencia del Mortívoro son iguales al número de cartas de criatura que haya en todos los cementerios.

: Regenera al Mortívoro. *(La próxima vez que esta criatura fuera a ser destruida este turno, no lo es. En vez de eso, gírala, remueve todo el daño de ella y remuévela del combate.)*

Anthony S. Waters

★/★

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 78/224