Milicianos ardorosos 4



Criatura — Soldado humano

Vigilancia.

Los caballeros pelean por honor y los mercenarios pelean por oro. Los milicianos pelean por sus familias y hogares.

Parente

2/5

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Milicianos ardorosos 4

Criatura — Soldado humano

Vigilancia.

Los caballeros pelean por honor y los mercenarios pelean por oro. Los milicianos pelean por sus familias y hogares.

Parente

2/5

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Milicianos ardorosos 4

Criatura — Soldado humano

Vigilancia.

Los caballeros pelean por honor y los mercenarios pelean por oro. Los milicianos pelean por sus familias y hogares.

Parente

2/5

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Milicianos ardorosos 4

Criatura — Soldado humano

Vigilancia.

Los caballeros pelean por honor y los mercenarios pelean por oro. Los milicianos pelean por sus familias y hogares.

Parente

2/5

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Milicianos ardorosos 4

Criatura — Soldado humano

Vigilancia.

Los caballeros pelean por honor y los mercenarios pelean por oro. Los milicianos pelean por sus familias y hogares.

Parente

2/5

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Milicianos ardorosos 4

Criatura — Soldado humano

Vigilancia.

Los caballeros pelean por honor y los mercenarios pelean por oro. Los milicianos pelean por sus familias y hogares.

Parente

2/5

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Milicianos ardorosos 4

Criatura — Soldado humano

Vigilancia.

Los caballeros pelean por honor y los mercenarios pelean por oro. Los milicianos pelean por sus familias y hogares.

Parente

2/5

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Milicianos ardorosos 4

Criatura — Soldado humano

Vigilancia.

Los caballeros pelean por honor y los mercenarios pelean por oro. Los milicianos pelean por sus familias y hogares.

Parente

2/5

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Milicianos ardorosos 4

Criatura — Soldado humano

Vigilancia.

Los caballeros pelean por honor y los mercenarios pelean por oro. Los milicianos pelean por sus familias y hogares.

Parente

2/5

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 26/60