Ratas carroñeras



Criatura — Rata

Siempre que las Ratas carroñeras ataquen o bloqueen, cualquier jugador puede remover del juego una carta de su cementerio. Si un jugador lo hace, las Ratas carroñeras no hacen daño de combate este turno.

"Justo lo que necesito: más competencia."
—Profanador de tumbas de la Cábala

Edward P. Beard, Jr.

2/1

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Ratas carroñeras

Criatura — Rata

Siempre que las Ratas carroñeras ataquen o bloqueen, cualquier jugador puede remover del juego una carta de su cementerio. Si un jugador lo hace, las Ratas carroñeras no hacen daño de combate este turno.

"Justo lo que necesito: más competencia."
—Profanador de tumbas de la Cábala

Edward P. Beard, Jr.

2/1

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Ratas carroñeras

Criatura — Rata

Siempre que las Ratas carroñeras ataquen o bloqueen, cualquier jugador puede remover del juego una carta de su cementerio. Si un jugador lo hace, las Ratas carroñeras no hacen daño de combate este turno.

"Justo lo que necesito: más competencia."
—Profanador de tumbas de la Cábala

Edward P. Beard, Jr.

2/1

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Ratas carroñeras

Criatura — Rata

Siempre que las Ratas carroñeras ataquen o bloqueen, cualquier jugador puede remover del juego una carta de su cementerio. Si un jugador lo hace, las Ratas carroñeras no hacen daño de combate este turno.

"Justo lo que necesito: más competencia."
—Profanador de tumbas de la Cábala

Edward P. Beard, Jr.

2/1

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Ratas carroñeras

Criatura — Rata

Siempre que las Ratas carroñeras ataquen o bloqueen, cualquier jugador puede remover del juego una carta de su cementerio. Si un jugador lo hace, las Ratas carroñeras no hacen daño de combate este turno.

"Justo lo que necesito: más competencia."
—Profanador de tumbas de la Cábala

Edward P. Beard, Jr.

2/1

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Ratas carroñeras

Criatura — Rata

Siempre que las Ratas carroñeras ataquen o bloqueen, cualquier jugador puede remover del juego una carta de su cementerio. Si un jugador lo hace, las Ratas carroñeras no hacen daño de combate este turno.

"Justo lo que necesito: más competencia."
—Profanador de tumbas de la Cábala

Edward P. Beard, Jr.

2/1

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Ratas carroñeras

Criatura — Rata

Siempre que las Ratas carroñeras ataquen o bloqueen, cualquier jugador puede remover del juego una carta de su cementerio. Si un jugador lo hace, las Ratas carroñeras no hacen daño de combate este turno.

"Justo lo que necesito: más competencia."
—Profanador de tumbas de la Cábala

Edward P. Beard, Jr.

2/1

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Ratas carroñeras

Criatura — Rata

Siempre que las Ratas carroñeras ataquen o bloqueen, cualquier jugador puede remover del juego una carta de su cementerio. Si un jugador lo hace, las Ratas carroñeras no hacen daño de combate este turno.

"Justo lo que necesito: más competencia."
—Profanador de tumbas de la Cábala

Edward P. Beard, Jr.

2/1

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Ratas carroñeras

Criatura — Rata

Siempre que las Ratas carroñeras ataquen o bloqueen, cualquier jugador puede remover del juego una carta de su cementerio. Si un jugador lo hace, las Ratas carroñeras no hacen daño de combate este turno.

"Justo lo que necesito: más competencia."
—Profanador de tumbas de la Cábala

Edward P. Beard, Jr.

2/1

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Ratas carroñeras

Criatura — Rata

Siempre que las Ratas carroñeras ataquen o bloqueen, cualquier jugador puede remover del juego una carta de su cementerio. Si un jugador lo hace, las Ratas carroñeras no hacen daño de combate este turno.

"Justo lo que necesito: más competencia."
—Profanador de tumbas de la Cábala

Edward P. Beard, Jr.

2/1

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 53/60