ひきつる人形 (にんぎょう) 1



アーティファクト・クリーチャー — 蜘蛛・玩具

：好きな色1色のマナ1点を加える。このクリーチャーの上に巣カウンター1個を置く。

，このクリーチャーを生け贄に捧げる：このクリーチャーの上にあるカウンター1個につき1体の、到達を持つ緑の2/2の蜘蛛・クリーチャー・トークンを生成する。起動はソーサリーとしてのみ行う。

2/2

P 0002 PWS 2026 Spring
PRM★JP 水船 智之/Tomoyuki Mizufune
™ & © 2026 Wizards of the Coast

ひきつる人形 (にんぎょう) 1

アーティファクト・クリーチャー — 蜘蛛・玩具

：好きな色1色のマナ1点を加える。このクリーチャーの上に巣カウンター1個を置く。

，このクリーチャーを生け贄に捧げる：このクリーチャーの上にあるカウンター1個につき1体の、到達を持つ緑の2/2の蜘蛛・クリーチャー・トークンを生成する。起動はソーサリーとしてのみ行う。

2/2

P 0002 PWS 2026 Spring
PRM★JP 水船 智之/Tomoyuki Mizufune
™ & © 2026 Wizards of the Coast

ひきつる人形 (にんぎょう) 1

アーティファクト・クリーチャー — 蜘蛛・玩具

：好きな色1色のマナ1点を加える。このクリーチャーの上に巣カウンター1個を置く。

，このクリーチャーを生け贄に捧げる：このクリーチャーの上にあるカウンター1個につき1体の、到達を持つ緑の2/2の蜘蛛・クリーチャー・トークンを生成する。起動はソーサリーとしてのみ行う。

2/2

P 0002 PWS 2026 Spring
PRM★JP 水船 智之/Tomoyuki Mizufune
™ & © 2026 Wizards of the Coast

ひきつる人形 (にんぎょう) 1



アーティファクト・クリーチャー — 蜘蛛・玩具

：好きな色1色のマナ1点を加える。このクリーチャーの上に巣カウンター1個を置く。

，このクリーチャーを生け贄に捧げる：このクリーチャーの上にあるカウンター1個につき1体の、到達を持つ緑の2/2の蜘蛛・クリーチャー・トークンを生成する。起動はソーサリーとしてのみ行う。

2/2

P 0002 PWS 2026 Spring
PRM★JP 水船 智之/Tomoyuki Mizufune
™ & © 2026 Wizards of the Coast