
晚會招待
生物－妖精／德魯伊
聯手～每當另一個生物在你的操控下進戰場時，選擇一項，且不得是本回合中此前選過的～
•在晚會招待上放置一個 +1/+1 指示物。
• 派出一個已橫置的珍寶衍生物。
• 你獲得 2 點生命。
1/1
452 R
SNC ★ CT 森森/SENSEN
™ & © 2022 Wizards of the Coast


晚會招待
生物－妖精／德魯伊
聯手～每當另一個生物在你的操控下進戰場時，選擇一項，且不得是本回合中此前選過的～
•在晚會招待上放置一個 +1/+1 指示物。
• 派出一個已橫置的珍寶衍生物。
• 你獲得 2 點生命。
1/1
452 R
SNC ★ CT 森森/SENSEN
™ & © 2022 Wizards of the Coast


晚會招待
生物－妖精／德魯伊
聯手～每當另一個生物在你的操控下進戰場時，選擇一項，且不得是本回合中此前選過的～
•在晚會招待上放置一個 +1/+1 指示物。
• 派出一個已橫置的珍寶衍生物。
• 你獲得 2 點生命。
1/1
452 R
SNC ★ CT 森森/SENSEN
™ & © 2022 Wizards of the Coast


晚會招待
生物－妖精／德魯伊
聯手～每當另一個生物在你的操控下進戰場時，選擇一項，且不得是本回合中此前選過的～
•在晚會招待上放置一個 +1/+1 指示物。
• 派出一個已橫置的珍寶衍生物。
• 你獲得 2 點生命。
1/1
452 R
SNC ★ CT 森森/SENSEN
™ & © 2022 Wizards of the Coast