晚會招待 1綠



生物～妖精／德魯伊

聯手～每當另一個生物在你的操控下進戰場時，選擇一項，且不得是本回合中此前選過的～

•在晚會招待上放置一個 +1/+1 指示物。

• 派出一個已橫置的珍寶衍生物。

• 你獲得 2 點生命。

1/1

452 R
SNC ★ CT ➢森森/SENSEN

™ & © 2022 Wizards of the Coast

晚會招待 1綠

生物～妖精／德魯伊

聯手～每當另一個生物在你的操控下進戰場時，選擇一項，且不得是本回合中此前選過的～

•在晚會招待上放置一個 +1/+1 指示物。

• 派出一個已橫置的珍寶衍生物。

• 你獲得 2 點生命。

1/1

452 R
SNC ★ CT ➢森森/SENSEN

™ & © 2022 Wizards of the Coast

晚會招待 1綠

生物～妖精／德魯伊

聯手～每當另一個生物在你的操控下進戰場時，選擇一項，且不得是本回合中此前選過的～

•在晚會招待上放置一個 +1/+1 指示物。

• 派出一個已橫置的珍寶衍生物。

• 你獲得 2 點生命。

1/1

452 R
SNC ★ CT ➢森森/SENSEN

™ & © 2022 Wizards of the Coast

晚會招待 1綠

生物～妖精／德魯伊

聯手～每當另一個生物在你的操控下進戰場時，選擇一項，且不得是本回合中此前選過的～

•在晚會招待上放置一個 +1/+1 指示物。

• 派出一個已橫置的珍寶衍生物。

• 你獲得 2 點生命。

1/1

452 R
SNC ★ CT ➢森森/SENSEN

™ & © 2022 Wizards of the Coast

晚會招待 1綠

生物～妖精／德魯伊

聯手～每當另一個生物在你的操控下進戰場時，選擇一項，且不得是本回合中此前選過的～

•在晚會招待上放置一個 +1/+1 指示物。

• 派出一個已橫置的珍寶衍生物。

• 你獲得 2 點生命。

1/1

452 R
SNC ★ CT ➢森森/SENSEN

™ & © 2022 Wizards of the Coast

晚會招待 1綠

生物～妖精／德魯伊

聯手～每當另一個生物在你的操控下進戰場時，選擇一項，且不得是本回合中此前選過的～

•在晚會招待上放置一個 +1/+1 指示物。

• 派出一個已橫置的珍寶衍生物。

• 你獲得 2 點生命。

1/1

452 R
SNC ★ CT ➢森森/SENSEN

™ & © 2022 Wizards of the Coast

晚會招待 1綠

生物～妖精／德魯伊

聯手～每當另一個生物在你的操控下進戰場時，選擇一項，且不得是本回合中此前選過的～

•在晚會招待上放置一個 +1/+1 指示物。

• 派出一個已橫置的珍寶衍生物。

• 你獲得 2 點生命。

1/1

452 R
SNC ★ CT ➢森森/SENSEN

™ & © 2022 Wizards of the Coast

晚會招待 1綠

生物～妖精／德魯伊

聯手～每當另一個生物在你的操控下進戰場時，選擇一項，且不得是本回合中此前選過的～

•在晚會招待上放置一個 +1/+1 指示物。

• 派出一個已橫置的珍寶衍生物。

• 你獲得 2 點生命。

1/1

452 R
SNC ★ CT ➢森森/SENSEN

™ & © 2022 Wizards of the Coast

晚會招待 1綠

生物～妖精／德魯伊

聯手～每當另一個生物在你的操控下進戰場時，選擇一項，且不得是本回合中此前選過的～

•在晚會招待上放置一個 +1/+1 指示物。

• 派出一個已橫置的珍寶衍生物。

• 你獲得 2 點生命。

1/1

452 R
SNC ★ CT ➢森森/SENSEN

™ & © 2022 Wizards of the Coast