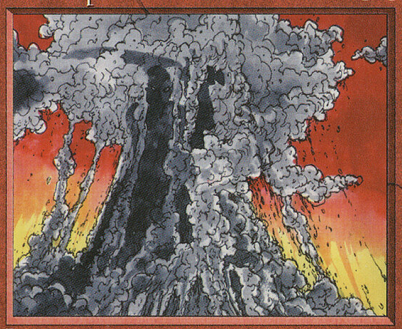
Mur de poussière 2 ⓡ

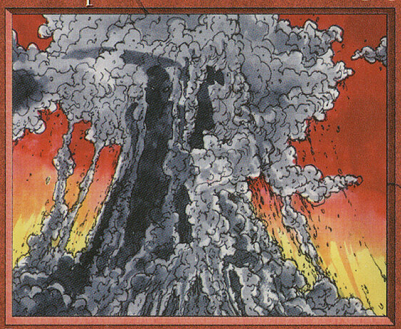


Invoquer : mur

Aucune créature bloquée par le Mur de poussière ne peut attaquer pendant le prochain tour de son contrôleur.
Une nuée toujours mouvante de poussière engloutit et désoriente quiconque l'approche.

Illus. Richard Thomas
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/4

Mur de poussière 2 ⓡ

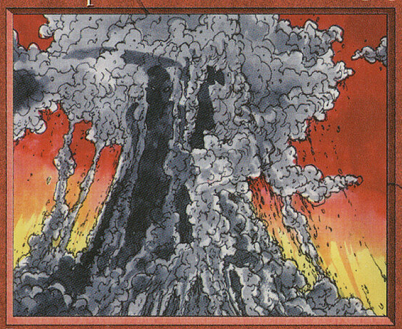


Invoquer : mur

Aucune créature bloquée par le Mur de poussière ne peut attaquer pendant le prochain tour de son contrôleur.
Une nuée toujours mouvante de poussière engloutit et désoriente quiconque l'approche.

Illus. Richard Thomas
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/4

Mur de poussière 2 ⓡ

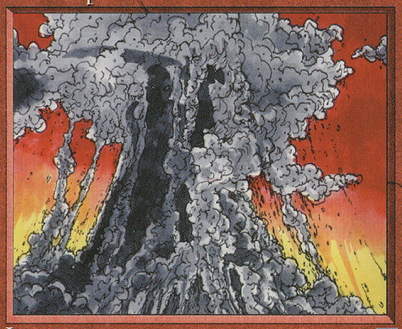


Invoquer : mur

Aucune créature bloquée par le Mur de poussière ne peut attaquer pendant le prochain tour de son contrôleur.
Une nuée toujours mouvante de poussière engloutit et désoriente quiconque l'approche.

Illus. Richard Thomas
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/4

Mur de poussière 2 ⓡ

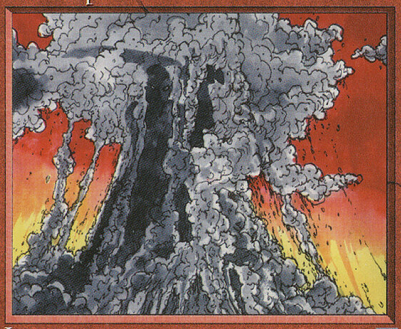


Invoquer : mur

Aucune créature bloquée par le Mur de poussière ne peut attaquer pendant le prochain tour de son contrôleur.
Une nuée toujours mouvante de poussière engloutit et désoriente quiconque l'approche.

Illus. Richard Thomas
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/4

Mur de poussière 2 ⓡ

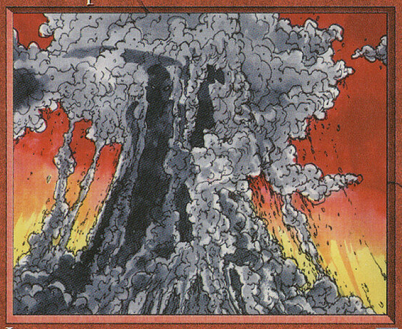


Invoquer : mur

Aucune créature bloquée par le Mur de poussière ne peut attaquer pendant le prochain tour de son contrôleur.
Une nuée toujours mouvante de poussière engloutit et désoriente quiconque l'approche.

Illus. Richard Thomas
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/4

Mur de poussière 2 ⓡ

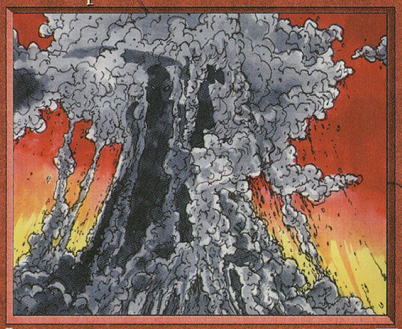


Invoquer : mur

Aucune créature bloquée par le Mur de poussière ne peut attaquer pendant le prochain tour de son contrôleur.
Une nuée toujours mouvante de poussière engloutit et désoriente quiconque l'approche.

Illus. Richard Thomas
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/4

Mur de poussière 2 ⓡ

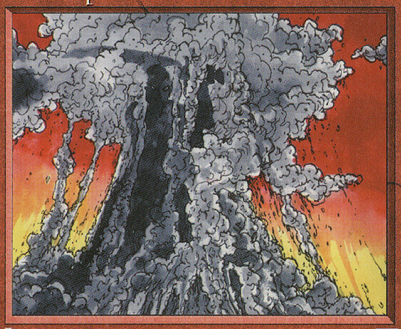


Invoquer : mur

Aucune créature bloquée par le Mur de poussière ne peut attaquer pendant le prochain tour de son contrôleur.
Une nuée toujours mouvante de poussière engloutit et désoriente quiconque l'approche.

Illus. Richard Thomas
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/4

Mur de poussière 2 ⓡ

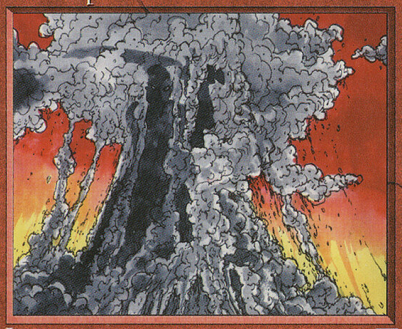


Invoquer : mur

Aucune créature bloquée par le Mur de poussière ne peut attaquer pendant le prochain tour de son contrôleur.
Une nuée toujours mouvante de poussière engloutit et désoriente quiconque l'approche.

Illus. Richard Thomas
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/4

Mur de poussière 2 ⓡ

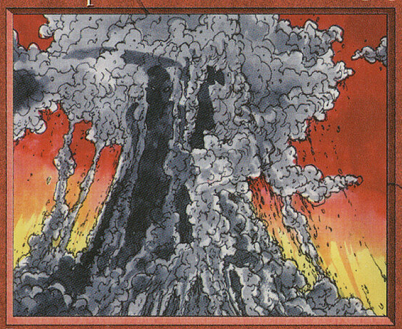


Invoquer : mur

Aucune créature bloquée par le Mur de poussière ne peut attaquer pendant le prochain tour de son contrôleur.
Une nuée toujours mouvante de poussière engloutit et désoriente quiconque l'approche.

Illus. Richard Thomas
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/4

Mur de poussière 2 ⓡ

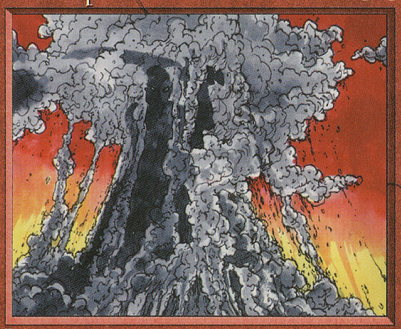


Invoquer : mur

Aucune créature bloquée par le Mur de poussière ne peut attaquer pendant le prochain tour de son contrôleur.
Une nuée toujours mouvante de poussière engloutit et désoriente quiconque l'approche.

Illus. Richard Thomas
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/4

Mur de poussière 2 ⓡ

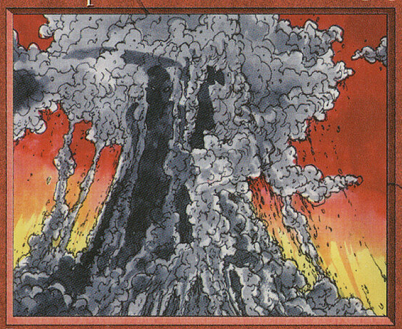


Invoquer : mur

Aucune créature bloquée par le Mur de poussière ne peut attaquer pendant le prochain tour de son contrôleur.
Une nuée toujours mouvante de poussière engloutit et désoriente quiconque l'approche.

Illus. Richard Thomas
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/4

Mur de poussière 2 ⓡ

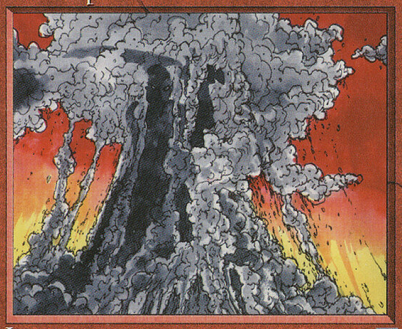


Invoquer : mur

Aucune créature bloquée par le Mur de poussière ne peut attaquer pendant le prochain tour de son contrôleur.
Une nuée toujours mouvante de poussière engloutit et désoriente quiconque l'approche.

Illus. Richard Thomas
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/4

Mur de poussière 2 ⓡ

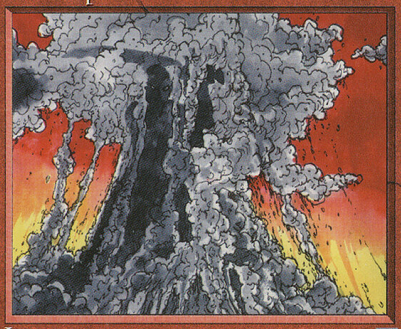


Invoquer : mur

Aucune créature bloquée par le Mur de poussière ne peut attaquer pendant le prochain tour de son contrôleur.
Une nuée toujours mouvante de poussière engloutit et désoriente quiconque l'approche.

Illus. Richard Thomas
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/4

Mur de poussière 2 ⓡ

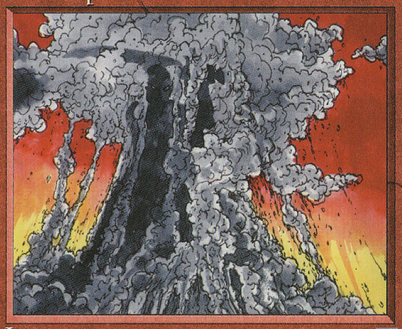


Invoquer : mur

Aucune créature bloquée par le Mur de poussière ne peut attaquer pendant le prochain tour de son contrôleur.
Une nuée toujours mouvante de poussière engloutit et désoriente quiconque l'approche.

Illus. Richard Thomas
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/4

Mur de poussière 2 ⓡ

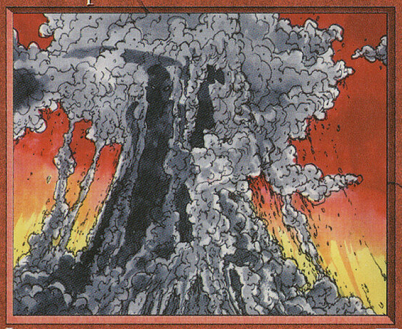


Invoquer : mur

Aucune créature bloquée par le Mur de poussière ne peut attaquer pendant le prochain tour de son contrôleur.
Une nuée toujours mouvante de poussière engloutit et désoriente quiconque l'approche.

Illus. Richard Thomas
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/4

Mur de poussière 2 ⓡ

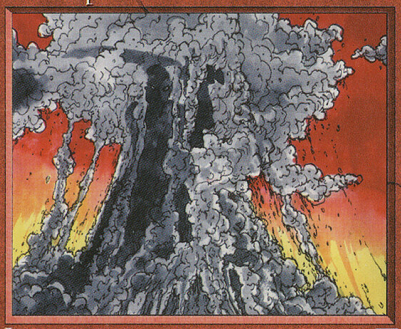


Invoquer : mur

Aucune créature bloquée par le Mur de poussière ne peut attaquer pendant le prochain tour de son contrôleur.
Une nuée toujours mouvante de poussière engloutit et désoriente quiconque l'approche.

Illus. Richard Thomas
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/4

Mur de poussière 2 ⓡ

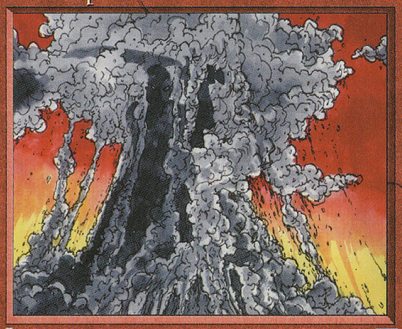


Invoquer : mur

Aucune créature bloquée par le Mur de poussière ne peut attaquer pendant le prochain tour de son contrôleur.
Une nuée toujours mouvante de poussière engloutit et désoriente quiconque l'approche.

Illus. Richard Thomas
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/4

Mur de poussière 2 ⓡ

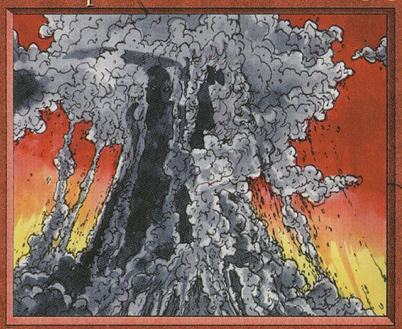


Invoquer : mur

Aucune créature bloquée par le Mur de poussière ne peut attaquer pendant le prochain tour de son contrôleur.
Une nuée toujours mouvante de poussière engloutit et désoriente quiconque l'approche.

Illus. Richard Thomas
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/4

Mur de poussière 2 ⓡ

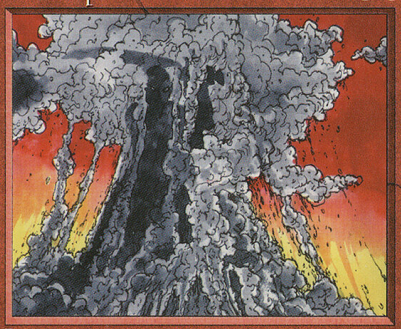


Invoquer : mur

Aucune créature bloquée par le Mur de poussière ne peut attaquer pendant le prochain tour de son contrôleur.
Une nuée toujours mouvante de poussière engloutit et désoriente quiconque l'approche.

Illus. Richard Thomas
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/4

Mur de poussière 2 ⓡ

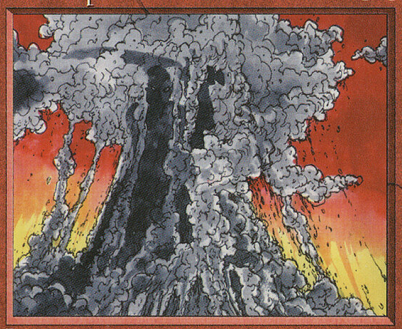


Invoquer : mur

Aucune créature bloquée par le Mur de poussière ne peut attaquer pendant le prochain tour de son contrôleur.
Une nuée toujours mouvante de poussière engloutit et désoriente quiconque l'approche.

Illus. Richard Thomas
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/4

Mur de poussière 2 ⓡ

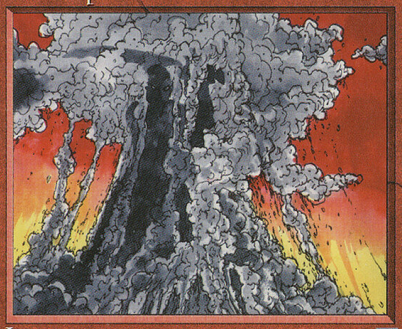


Invoquer : mur

Aucune créature bloquée par le Mur de poussière ne peut attaquer pendant le prochain tour de son contrôleur.
Une nuée toujours mouvante de poussière engloutit et désoriente quiconque l'approche.

Illus. Richard Thomas
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/4

Mur de poussière 2 ⓡ

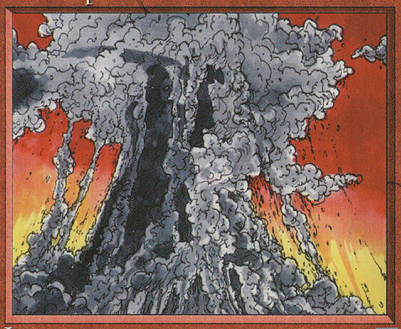


Invoquer : mur

Aucune créature bloquée par le Mur de poussière ne peut attaquer pendant le prochain tour de son contrôleur.
Une nuée toujours mouvante de poussière engloutit et désoriente quiconque l'approche.

Illus. Richard Thomas
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/4

Mur de poussière 2 ⓡ

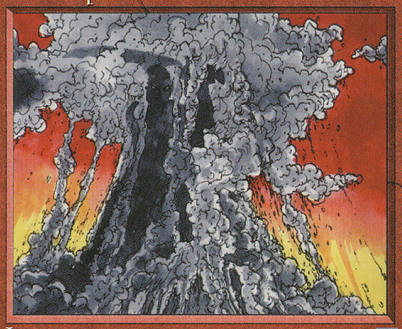


Invoquer : mur

Aucune créature bloquée par le Mur de poussière ne peut attaquer pendant le prochain tour de son contrôleur.
Une nuée toujours mouvante de poussière engloutit et désoriente quiconque l'approche.

Illus. Richard Thomas
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/4

Mur de poussière 2 ⓡ

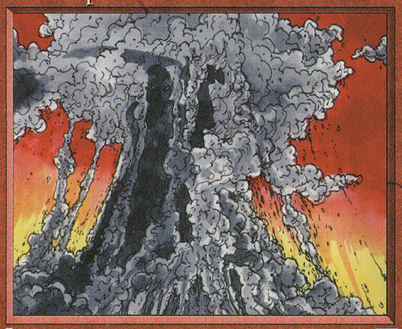


Invoquer : mur

Aucune créature bloquée par le Mur de poussière ne peut attaquer pendant le prochain tour de son contrôleur.
Une nuée toujours mouvante de poussière engloutit et désoriente quiconque l'approche.

Illus. Richard Thomas
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/4

Mur de poussière 2 ⓡ

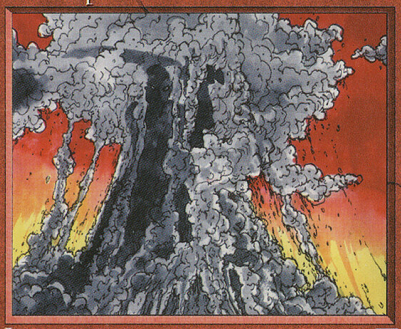


Invoquer : mur

Aucune créature bloquée par le Mur de poussière ne peut attaquer pendant le prochain tour de son contrôleur.
Une nuée toujours mouvante de poussière engloutit et désoriente quiconque l'approche.

Illus. Richard Thomas
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/4

Mur de poussière 2 ⓡ

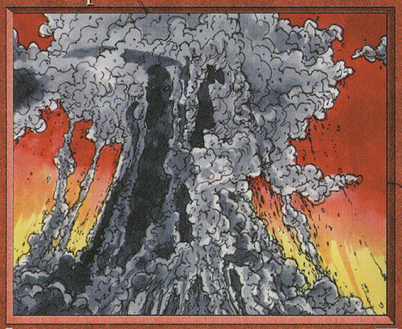


Invoquer : mur

Aucune créature bloquée par le Mur de poussière ne peut attaquer pendant le prochain tour de son contrôleur.
Une nuée toujours mouvante de poussière engloutit et désoriente quiconque l'approche.

Illus. Richard Thomas
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/4

Mur de poussière 2 ⓡ

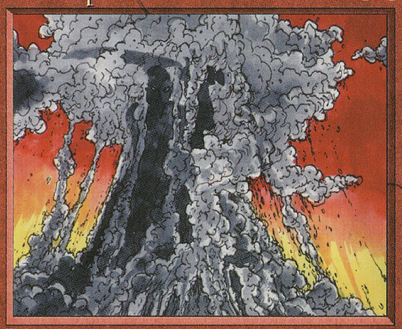


Invoquer : mur

Aucune créature bloquée par le Mur de poussière ne peut attaquer pendant le prochain tour de son contrôleur.
Une nuée toujours mouvante de poussière engloutit et désoriente quiconque l'approche.

Illus. Richard Thomas
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/4

Mur de poussière 2 ⓡ

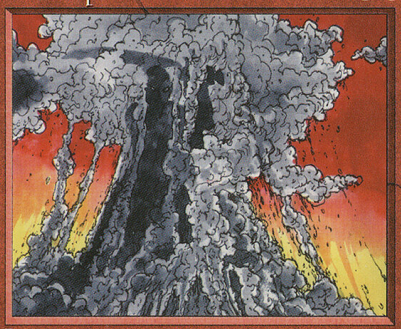


Invoquer : mur

Aucune créature bloquée par le Mur de poussière ne peut attaquer pendant le prochain tour de son contrôleur.
Une nuée toujours mouvante de poussière engloutit et désoriente quiconque l'approche.

Illus. Richard Thomas
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/4

Mur de poussière 2 ⓡ

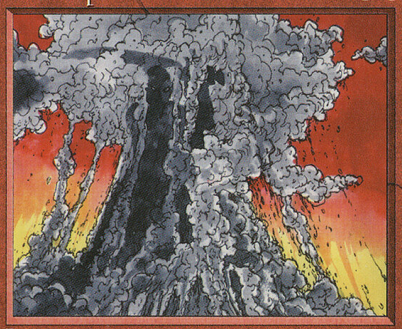


Invoquer : mur

Aucune créature bloquée par le Mur de poussière ne peut attaquer pendant le prochain tour de son contrôleur.
Une nuée toujours mouvante de poussière engloutit et désoriente quiconque l'approche.

Illus. Richard Thomas
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/4

Mur de poussière 2 ⓡ

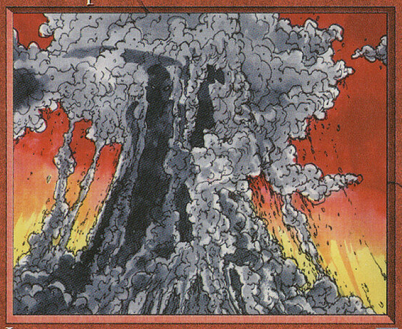


Invoquer : mur

Aucune créature bloquée par le Mur de poussière ne peut attaquer pendant le prochain tour de son contrôleur.
Une nuée toujours mouvante de poussière engloutit et désoriente quiconque l'approche.

Illus. Richard Thomas
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/4

Mur de poussière 2 ⓡ

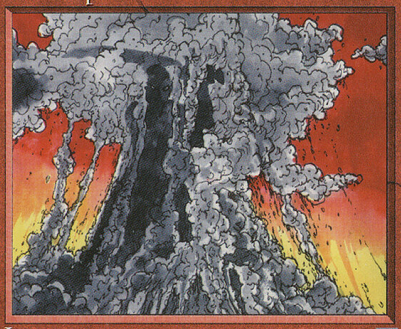


Invoquer : mur

Aucune créature bloquée par le Mur de poussière ne peut attaquer pendant le prochain tour de son contrôleur.
Une nuée toujours mouvante de poussière engloutit et désoriente quiconque l'approche.

Illus. Richard Thomas
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/4

Mur de poussière 2 ⓡ

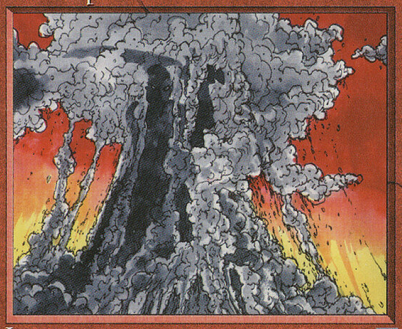


Invoquer : mur

Aucune créature bloquée par le Mur de poussière ne peut attaquer pendant le prochain tour de son contrôleur.
Une nuée toujours mouvante de poussière engloutit et désoriente quiconque l'approche.

Illus. Richard Thomas
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/4

Mur de poussière 2 ⓡ

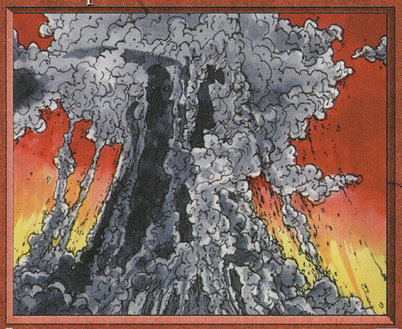


Invoquer : mur

Aucune créature bloquée par le Mur de poussière ne peut attaquer pendant le prochain tour de son contrôleur.
Une nuée toujours mouvante de poussière engloutit et désoriente quiconque l'approche.

Illus. Richard Thomas
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/4

Mur de poussière 2 ⓡ

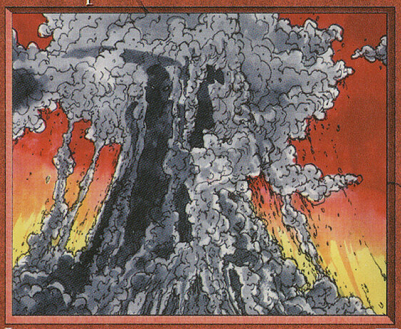


Invoquer : mur

Aucune créature bloquée par le Mur de poussière ne peut attaquer pendant le prochain tour de son contrôleur.
Une nuée toujours mouvante de poussière engloutit et désoriente quiconque l'approche.

Illus. Richard Thomas
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/4

Mur de poussière 2 ⓡ

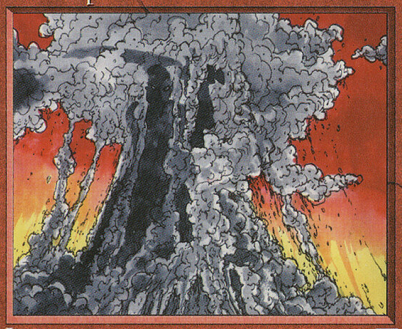


Invoquer : mur

Aucune créature bloquée par le Mur de poussière ne peut attaquer pendant le prochain tour de son contrôleur.
Une nuée toujours mouvante de poussière engloutit et désoriente quiconque l'approche.

Illus. Richard Thomas
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/4

Mur de poussière 2 ⓡ



Invoquer : mur

Aucune créature bloquée par le Mur de poussière ne peut attaquer pendant le prochain tour de son contrôleur.
Une nuée toujours mouvante de poussière engloutit et désoriente quiconque l'approche.

Illus. Richard Thomas
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/4