Mur de lances 3

Créature-artefact

Initiative.
Considéré comme un mur.
Même les plus rétrogrades des généraux révisèrent leur stratégie après la bataille de Sarinthe, au cours de laquelle une poignée de piquiers paysans tint en respect un trio de guivres voraces.

Illus. Sandra Everingham 2/3
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Mur de lances 3

Créature-artefact

Initiative.
Considéré comme un mur.
Même les plus rétrogrades des généraux révisèrent leur stratégie après la bataille de Sarinthe, au cours de laquelle une poignée de piquiers paysans tint en respect un trio de guivres voraces.

Illus. Sandra Everingham 2/3
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Mur de lances 3

Créature-artefact

Initiative.
Considéré comme un mur.
Même les plus rétrogrades des généraux révisèrent leur stratégie après la bataille de Sarinthe, au cours de laquelle une poignée de piquiers paysans tint en respect un trio de guivres voraces.

Illus. Sandra Everingham 2/3
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Mur de lances 3

Créature-artefact

Initiative.
Considéré comme un mur.
Même les plus rétrogrades des généraux révisèrent leur stratégie après la bataille de Sarinthe, au cours de laquelle une poignée de piquiers paysans tint en respect un trio de guivres voraces.

Illus. Sandra Everingham 2/3
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Mur de lances 3

Créature-artefact

Initiative.
Considéré comme un mur.
Même les plus rétrogrades des généraux révisèrent leur stratégie après la bataille de Sarinthe, au cours de laquelle une poignée de piquiers paysans tint en respect un trio de guivres voraces.

Illus. Sandra Everingham 2/3
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Mur de lances 3

Créature-artefact

Initiative.
Considéré comme un mur.
Même les plus rétrogrades des généraux révisèrent leur stratégie après la bataille de Sarinthe, au cours de laquelle une poignée de piquiers paysans tint en respect un trio de guivres voraces.

Illus. Sandra Everingham 2/3
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Mur de lances 3

Créature-artefact

Initiative.
Considéré comme un mur.
Même les plus rétrogrades des généraux révisèrent leur stratégie après la bataille de Sarinthe, au cours de laquelle une poignée de piquiers paysans tint en respect un trio de guivres voraces.

Illus. Sandra Everingham 2/3
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Mur de lances 3

Créature-artefact

Initiative.
Considéré comme un mur.
Même les plus rétrogrades des généraux révisèrent leur stratégie après la bataille de Sarinthe, au cours de laquelle une poignée de piquiers paysans tint en respect un trio de guivres voraces.

Illus. Sandra Everingham 2/3
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

Mur de lances 3

Créature-artefact

Initiative.
Considéré comme un mur.
Même les plus rétrogrades des généraux révisèrent leur stratégie après la bataille de Sarinthe, au cours de laquelle une poignée de piquiers paysans tint en respect un trio de guivres voraces.

Illus. Sandra Everingham 2/3
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés