Errante di Mutaroccia 2



Creatura — Bestia

: L'Errante di Mutaroccia prende +1/-1 fino alla fine del turno.

Le truppe di mutaroccia sono notoriamente difficili da tenere in formazione.

2/2

Jim Nelson

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Errante di Mutaroccia 2

Creatura — Bestia

: L'Errante di Mutaroccia prende +1/-1 fino alla fine del turno.

Le truppe di mutaroccia sono notoriamente difficili da tenere in formazione.

2/2

Jim Nelson

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Errante di Mutaroccia 2

Creatura — Bestia

: L'Errante di Mutaroccia prende +1/-1 fino alla fine del turno.

Le truppe di mutaroccia sono notoriamente difficili da tenere in formazione.

2/2

Jim Nelson

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Errante di Mutaroccia 2

Creatura — Bestia

: L'Errante di Mutaroccia prende +1/-1 fino alla fine del turno.

Le truppe di mutaroccia sono notoriamente difficili da tenere in formazione.

2/2

Jim Nelson

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Errante di Mutaroccia 2

Creatura — Bestia

: L'Errante di Mutaroccia prende +1/-1 fino alla fine del turno.

Le truppe di mutaroccia sono notoriamente difficili da tenere in formazione.

2/2

Jim Nelson

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Errante di Mutaroccia 2

Creatura — Bestia

: L'Errante di Mutaroccia prende +1/-1 fino alla fine del turno.

Le truppe di mutaroccia sono notoriamente difficili da tenere in formazione.

2/2

Jim Nelson

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Errante di Mutaroccia 2

Creatura — Bestia

: L'Errante di Mutaroccia prende +1/-1 fino alla fine del turno.

Le truppe di mutaroccia sono notoriamente difficili da tenere in formazione.

2/2

Jim Nelson

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Errante di Mutaroccia 2

Creatura — Bestia

: L'Errante di Mutaroccia prende +1/-1 fino alla fine del turno.

Le truppe di mutaroccia sono notoriamente difficili da tenere in formazione.

2/2

Jim Nelson

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Errante di Mutaroccia 2

Creatura — Bestia

: L'Errante di Mutaroccia prende +1/-1 fino alla fine del turno.

Le truppe di mutaroccia sono notoriamente difficili da tenere in formazione.

2/2

Jim Nelson

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 53/60