Trasgo purulento



Criatura — Trasgo zombie

Cuando el Trasgo purulento vaya a un cementerio desde el juego, la criatura objetivo obtiene -1/-1 hasta el final del turno.

En vida, era una cosa fétida, llena de enfermedades. Una vez muerto, no cambió mucho.

Thomas M. Baxa

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Trasgo purulento

Criatura — Trasgo zombie

Cuando el Trasgo purulento vaya a un cementerio desde el juego, la criatura objetivo obtiene -1/-1 hasta el final del turno.

En vida, era una cosa fétida, llena de enfermedades. Una vez muerto, no cambió mucho.

Thomas M. Baxa

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Trasgo purulento

Criatura — Trasgo zombie

Cuando el Trasgo purulento vaya a un cementerio desde el juego, la criatura objetivo obtiene -1/-1 hasta el final del turno.

En vida, era una cosa fétida, llena de enfermedades. Una vez muerto, no cambió mucho.

Thomas M. Baxa

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Trasgo purulento



Criatura — Trasgo zombie

Cuando el Trasgo purulento vaya a un cementerio desde el juego, la criatura objetivo obtiene -1/-1 hasta el final del turno.

En vida, era una cosa fétida, llena de enfermedades. Una vez muerto, no cambió mucho.

Thomas M. Baxa

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Trasgo purulento

Criatura — Trasgo zombie

Cuando el Trasgo purulento vaya a un cementerio desde el juego, la criatura objetivo obtiene -1/-1 hasta el final del turno.

En vida, era una cosa fétida, llena de enfermedades. Una vez muerto, no cambió mucho.

Thomas M. Baxa

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Trasgo purulento



Criatura — Trasgo zombie

Cuando el Trasgo purulento vaya a un cementerio desde el juego, la criatura objetivo obtiene -1/-1 hasta el final del turno.

En vida, era una cosa fétida, llena de enfermedades. Una vez muerto, no cambió mucho.

Thomas M. Baxa

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Trasgo purulento

Criatura — Trasgo zombie

Cuando el Trasgo purulento vaya a un cementerio desde el juego, la criatura objetivo obtiene -1/-1 hasta el final del turno.

En vida, era una cosa fétida, llena de enfermedades. Una vez muerto, no cambió mucho.

Thomas M. Baxa

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Trasgo purulento

Criatura — Trasgo zombie

Cuando el Trasgo purulento vaya a un cementerio desde el juego, la criatura objetivo obtiene -1/-1 hasta el final del turno.

En vida, era una cosa fétida, llena de enfermedades. Una vez muerto, no cambió mucho.

Thomas M. Baxa

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 17/60