Centrale Energetica di Urza

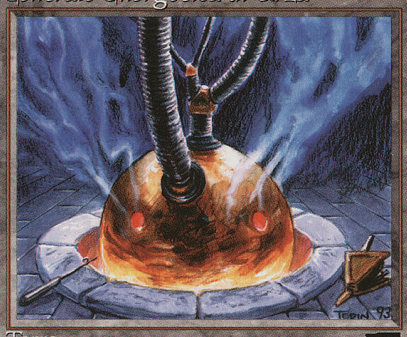


Terra

{T}: Aggiungi un mana incolore alla tua riserva di mana. Se controlli contemporaneamente la Miniera, la Torre e la Centrale Energetica di Urza, aggiungi due mana incolori alla tua riserva, invece di uno.
La costruzione degli artefatti richiedeva enormi quantità di energia.

Illus. Mark Tedin
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.

Centrale Energetica di Urza

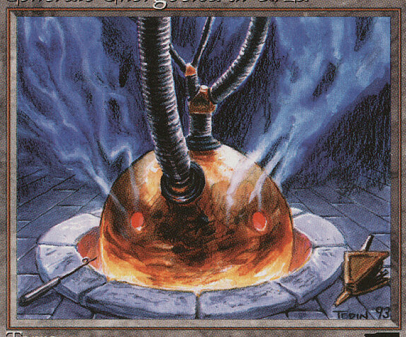


Terra

{T}: Aggiungi un mana incolore alla tua riserva di mana. Se controlli contemporaneamente la Miniera, la Torre e la Centrale Energetica di Urza, aggiungi due mana incolori alla tua riserva, invece di uno.
La costruzione degli artefatti richiedeva enormi quantità di energia.

Illus. Mark Tedin
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.

Centrale Energetica di Urza

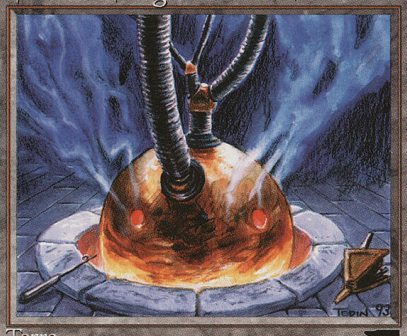


Terra

{T}: Aggiungi un mana incolore alla tua riserva di mana. Se controlli contemporaneamente la Miniera, la Torre e la Centrale Energetica di Urza, aggiungi due mana incolori alla tua riserva, invece di uno.
La costruzione degli artefatti richiedeva enormi quantità di energia.

Illus. Mark Tedin
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.

Centrale Energetica di Urza



Terra

{T}: Aggiungi un mana incolore alla tua riserva di mana. Se controlli contemporaneamente la Miniera, la Torre e la Centrale Energetica di Urza, aggiungi due mana incolori alla tua riserva, invece di uno.
La costruzione degli artefatti richiedeva enormi quantità di energia.

Illus. Mark Tedin
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.