Imaginación fértil 2🌳🌳



Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera.
(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Imaginación fértil 2🌳🌳

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera.
(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Imaginación fértil 2🌳🌳

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera.
(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Imaginación fértil 2🌳🌳

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera.
(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Imaginación fértil 2🌳🌳

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera.
(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Imaginación fértil 2🌳🌳

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera.
(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Imaginación fértil 2🌳🌳

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera.
(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Imaginación fértil 2🌳🌳

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera.
(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Imaginación fértil 2🌳🌳

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera.
(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Imaginación fértil 2🌳🌳



Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera.
(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Imaginación fértil 2🌳🌳

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera.
(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Imaginación fértil 2🌳🌳

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera.
(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Imaginación fértil 2🌳🌳

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera.
(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Imaginación fértil 2🌳🌳

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera.
(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Imaginación fértil 2🌳🌳

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera.
(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Imaginación fértil 2🌳🌳

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera.
(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Imaginación fértil 2🌳🌳

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera.
(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Imaginación fértil 2🌳🌳

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera.
(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Imaginación fértil 2🌳🌳



Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera.
(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Imaginación fértil 2🌳🌳

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera.
(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Imaginación fértil 2🌳🌳

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera.
(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Imaginación fértil 2🌳🌳

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera.
(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Imaginación fértil 2🌳🌳

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera.
(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Imaginación fértil 2🌳🌳

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera.
(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Imaginación fértil 2🌳🌳

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera.
(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Imaginación fértil 2🌳🌳

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera.
(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Imaginación fértil 2🌳🌳

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera.
(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Imaginación fértil 2🌳🌳



Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera.
(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Imaginación fértil 2🌳🌳

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera.
(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Imaginación fértil 2🌳🌳

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera.
(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Imaginación fértil 2🌳🌳

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera.
(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Imaginación fértil 2🌳🌳

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera.
(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Imaginación fértil 2🌳🌳

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera.
(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Imaginación fértil 2🌳🌳

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera.
(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Imaginación fértil 2🌳🌳

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera.
(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 2/60

Imaginación fértil 2🌳🌳

Conjuro

Elige un tipo de carta. El oponente objetivo muestra su mano. Pon en juego dos fichas de criatura Saprolín verde 1/1 por cada carta del tipo elegido mostrada de esta manera.
(Los tipos de carta son artefacto, criatura, encantamiento, instantáneo, tierra y conjuro.)

Dan Scott

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 2/60