Beso de los Amesha 4 ⚪ 🔵



Conjuro

El jugador objetivo gana 7 vidas y roba dos cartas.

Una vez al año, Akrasa organiza una justa que atrae a los caballeros y sus leotaus de todas las naciones de Bant. El premio es un sello akrasano, pero la verdadera recompensa es el beso del ángel.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 172/224

Beso de los Amesha 4 ⚪ 🔵

Conjuro

El jugador objetivo gana 7 vidas y roba dos cartas.

Una vez al año, Akrasa organiza una justa que atrae a los caballeros y sus leotaus de todas las naciones de Bant. El premio es un sello akrasano, pero la verdadera recompensa es el beso del ángel.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 172/224

Beso de los Amesha 4 ⚪ 🔵

Conjuro

El jugador objetivo gana 7 vidas y roba dos cartas.

Una vez al año, Akrasa organiza una justa que atrae a los caballeros y sus leotaus de todas las naciones de Bant. El premio es un sello akrasano, pero la verdadera recompensa es el beso del ángel.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 172/224

Beso de los Amesha 4 ⚪ 🔵



Conjuro

El jugador objetivo gana 7 vidas y roba dos cartas.

Una vez al año, Akrasa organiza una justa que atrae a los caballeros y sus leotaus de todas las naciones de Bant. El premio es un sello akrasano, pero la verdadera recompensa es el beso del ángel.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 172/224

Beso de los Amesha 4 ⚪ 🔵

Conjuro

El jugador objetivo gana 7 vidas y roba dos cartas.

Una vez al año, Akrasa organiza una justa que atrae a los caballeros y sus leotaus de todas las naciones de Bant. El premio es un sello akrasano, pero la verdadera recompensa es el beso del ángel.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 172/224

Beso de los Amesha 4 ⚪ 🔵

Conjuro

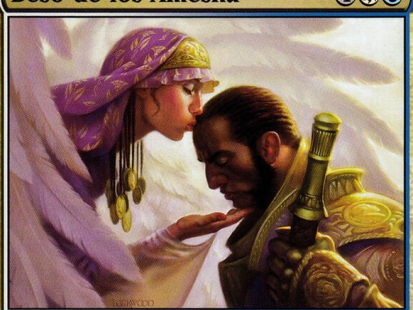
El jugador objetivo gana 7 vidas y roba dos cartas.

Una vez al año, Akrasa organiza una justa que atrae a los caballeros y sus leotaus de todas las naciones de Bant. El premio es un sello akrasano, pero la verdadera recompensa es el beso del ángel.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 172/224

Beso de los Amesha 4 ⚪ 🔵



Conjuro

El jugador objetivo gana 7 vidas y roba dos cartas.

Una vez al año, Akrasa organiza una justa que atrae a los caballeros y sus leotaus de todas las naciones de Bant. El premio es un sello akrasano, pero la verdadera recompensa es el beso del ángel.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 172/224

Beso de los Amesha 4 ⚪ 🔵

Conjuro

El jugador objetivo gana 7 vidas y roba dos cartas.

Una vez al año, Akrasa organiza una justa que atrae a los caballeros y sus leotaus de todas las naciones de Bant. El premio es un sello akrasano, pero la verdadera recompensa es el beso del ángel.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 172/224

Beso de los Amesha 4 ⚪ 🔵

Conjuro

El jugador objetivo gana 7 vidas y roba dos cartas.

Una vez al año, Akrasa organiza una justa que atrae a los caballeros y sus leotaus de todas las naciones de Bant. El premio es un sello akrasano, pero la verdadera recompensa es el beso del ángel.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 172/224

Beso de los Amesha 4 ⚪ 🔵



Conjuro

El jugador objetivo gana 7 vidas y roba dos cartas.

Una vez al año, Akrasa organiza una justa que atrae a los caballeros y sus leotaus de todas las naciones de Bant. El premio es un sello akrasano, pero la verdadera recompensa es el beso del ángel.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 172/224

Beso de los Amesha 4 ⚪ 🔵

Conjuro

El jugador objetivo gana 7 vidas y roba dos cartas.

Una vez al año, Akrasa organiza una justa que atrae a los caballeros y sus leotaus de todas las naciones de Bant. El premio es un sello akrasano, pero la verdadera recompensa es el beso del ángel.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 172/224

Beso de los Amesha 4 ⚪ 🔵

Conjuro

El jugador objetivo gana 7 vidas y roba dos cartas.

Una vez al año, Akrasa organiza una justa que atrae a los caballeros y sus leotaus de todas las naciones de Bant. El premio es un sello akrasano, pero la verdadera recompensa es el beso del ángel.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 172/224

Beso de los Amesha 4 ⚪ 🔵



Conjuro

El jugador objetivo gana 7 vidas y roba dos cartas.

Una vez al año, Akrasa organiza una justa que atrae a los caballeros y sus leotaus de todas las naciones de Bant. El premio es un sello akrasano, pero la verdadera recompensa es el beso del ángel.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 172/224

Beso de los Amesha 4 ⚪ 🔵

Conjuro

El jugador objetivo gana 7 vidas y roba dos cartas.

Una vez al año, Akrasa organiza una justa que atrae a los caballeros y sus leotaus de todas las naciones de Bant. El premio es un sello akrasano, pero la verdadera recompensa es el beso del ángel.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 172/224

Beso de los Amesha 4 ⚪ 🔵

Conjuro

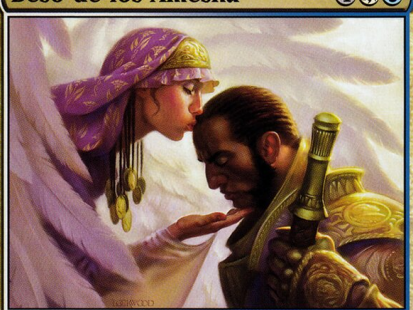
El jugador objetivo gana 7 vidas y roba dos cartas.

Una vez al año, Akrasa organiza una justa que atrae a los caballeros y sus leotaus de todas las naciones de Bant. El premio es un sello akrasano, pero la verdadera recompensa es el beso del ángel.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 172/224

Beso de los Amesha 4 ⚪ 🔵



Conjuro

El jugador objetivo gana 7 vidas y roba dos cartas.

Una vez al año, Akrasa organiza una justa que atrae a los caballeros y sus leotaus de todas las naciones de Bant. El premio es un sello akrasano, pero la verdadera recompensa es el beso del ángel.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 172/224

Beso de los Amesha 4 ⚪ 🔵

Conjuro

El jugador objetivo gana 7 vidas y roba dos cartas.

Una vez al año, Akrasa organiza una justa que atrae a los caballeros y sus leotaus de todas las naciones de Bant. El premio es un sello akrasano, pero la verdadera recompensa es el beso del ángel.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 172/224

Beso de los Amesha 4 ⚪ 🔵

Conjuro

El jugador objetivo gana 7 vidas y roba dos cartas.

Una vez al año, Akrasa organiza una justa que atrae a los caballeros y sus leotaus de todas las naciones de Bant. El premio es un sello akrasano, pero la verdadera recompensa es el beso del ángel.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 172/224

Beso de los Amesha 4 ⚪ 🔵



Conjuro

El jugador objetivo gana 7 vidas y roba dos cartas.

Una vez al año, Akrasa organiza una justa que atrae a los caballeros y sus leotaus de todas las naciones de Bant. El premio es un sello akrasano, pero la verdadera recompensa es el beso del ángel.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 172/224

Beso de los Amesha 4 ⚪ 🔵

Conjuro

El jugador objetivo gana 7 vidas y roba dos cartas.

Una vez al año, Akrasa organiza una justa que atrae a los caballeros y sus leotaus de todas las naciones de Bant. El premio es un sello akrasano, pero la verdadera recompensa es el beso del ángel.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 172/224

Beso de los Amesha 4 ⚪ 🔵

Conjuro

El jugador objetivo gana 7 vidas y roba dos cartas.

Una vez al año, Akrasa organiza una justa que atrae a los caballeros y sus leotaus de todas las naciones de Bant. El premio es un sello akrasano, pero la verdadera recompensa es el beso del ángel.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 172/224

Beso de los Amesha 4 ⚪ 🔵



Conjuro

El jugador objetivo gana 7 vidas y roba dos cartas.

Una vez al año, Akrasa organiza una justa que atrae a los caballeros y sus leotaus de todas las naciones de Bant. El premio es un sello akrasano, pero la verdadera recompensa es el beso del ángel.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 172/224

Beso de los Amesha 4 ⚪ 🔵

Conjuro

El jugador objetivo gana 7 vidas y roba dos cartas.

Una vez al año, Akrasa organiza una justa que atrae a los caballeros y sus leotaus de todas las naciones de Bant. El premio es un sello akrasano, pero la verdadera recompensa es el beso del ángel.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 172/224

Beso de los Amesha 4 ⚪ 🔵

Conjuro

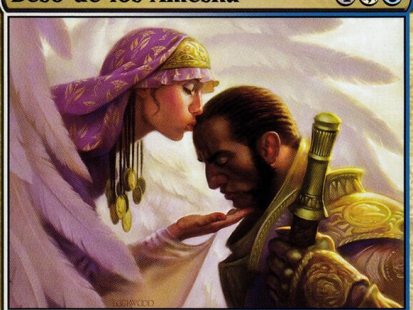
El jugador objetivo gana 7 vidas y roba dos cartas.

Una vez al año, Akrasa organiza una justa que atrae a los caballeros y sus leotaus de todas las naciones de Bant. El premio es un sello akrasano, pero la verdadera recompensa es el beso del ángel.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 172/224

Beso de los Amesha 4 ⚪ 🔵



Conjuro

El jugador objetivo gana 7 vidas y roba dos cartas.

Una vez al año, Akrasa organiza una justa que atrae a los caballeros y sus leotaus de todas las naciones de Bant. El premio es un sello akrasano, pero la verdadera recompensa es el beso del ángel.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 172/224

Beso de los Amesha 4 ⚪ 🔵

Conjuro

El jugador objetivo gana 7 vidas y roba dos cartas.

Una vez al año, Akrasa organiza una justa que atrae a los caballeros y sus leotaus de todas las naciones de Bant. El premio es un sello akrasano, pero la verdadera recompensa es el beso del ángel.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 172/224

Beso de los Amesha 4 ⚪ 🔵

Conjuro

El jugador objetivo gana 7 vidas y roba dos cartas.

Una vez al año, Akrasa organiza una justa que atrae a los caballeros y sus leotaus de todas las naciones de Bant. El premio es un sello akrasano, pero la verdadera recompensa es el beso del ángel.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 172/224

Beso de los Amesha 4 ⚪ 🔵



Conjuro

El jugador objetivo gana 7 vidas y roba dos cartas.

Una vez al año, Akrasa organiza una justa que atrae a los caballeros y sus leotaus de todas las naciones de Bant. El premio es un sello akrasano, pero la verdadera recompensa es el beso del ángel.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 172/224

Beso de los Amesha 4 ⚪ 🔵

Conjuro

El jugador objetivo gana 7 vidas y roba dos cartas.

Una vez al año, Akrasa organiza una justa que atrae a los caballeros y sus leotaus de todas las naciones de Bant. El premio es un sello akrasano, pero la verdadera recompensa es el beso del ángel.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 172/224

Beso de los Amesha 4 ⚪ 🔵

Conjuro

El jugador objetivo gana 7 vidas y roba dos cartas.

Una vez al año, Akrasa organiza una justa que atrae a los caballeros y sus leotaus de todas las naciones de Bant. El premio es un sello akrasano, pero la verdadera recompensa es el beso del ángel.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 172/224

Beso de los Amesha 4 ⚪ 🔵



Conjuro

El jugador objetivo gana 7 vidas y roba dos cartas.

Una vez al año, Akrasa organiza una justa que atrae a los caballeros y sus leotaus de todas las naciones de Bant. El premio es un sello akrasano, pero la verdadera recompensa es el beso del ángel.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 172/224

Beso de los Amesha 4 ⚪ 🔵

Conjuro

El jugador objetivo gana 7 vidas y roba dos cartas.

Una vez al año, Akrasa organiza una justa que atrae a los caballeros y sus leotaus de todas las naciones de Bant. El premio es un sello akrasano, pero la verdadera recompensa es el beso del ángel.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 172/224

Beso de los Amesha 4 ⚪ 🔵

Conjuro

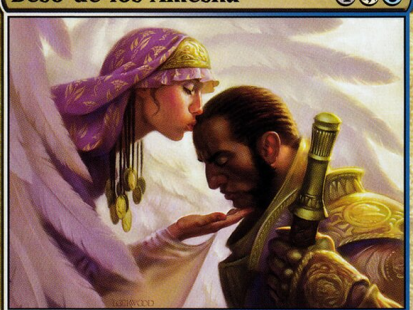
El jugador objetivo gana 7 vidas y roba dos cartas.

Una vez al año, Akrasa organiza una justa que atrae a los caballeros y sus leotaus de todas las naciones de Bant. El premio es un sello akrasano, pero la verdadera recompensa es el beso del ángel.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 172/224

Beso de los Amesha 4 ⚪ 🔵



Conjuro

El jugador objetivo gana 7 vidas y roba dos cartas.

Una vez al año, Akrasa organiza una justa que atrae a los caballeros y sus leotaus de todas las naciones de Bant. El premio es un sello akrasano, pero la verdadera recompensa es el beso del ángel.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 172/224

Beso de los Amesha 4 ⚪ 🔵

Conjuro

El jugador objetivo gana 7 vidas y roba dos cartas.

Una vez al año, Akrasa organiza una justa que atrae a los caballeros y sus leotaus de todas las naciones de Bant. El premio es un sello akrasano, pero la verdadera recompensa es el beso del ángel.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 172/224

Beso de los Amesha 4 ⚪ 🔵

Conjuro

El jugador objetivo gana 7 vidas y roba dos cartas.

Una vez al año, Akrasa organiza una justa que atrae a los caballeros y sus leotaus de todas las naciones de Bant. El premio es un sello akrasano, pero la verdadera recompensa es el beso del ángel.

Todd Lockwood

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 172/224