Chauves-souris vampires



Invoquer : chauves-souris

Vol.
: +1/+0 jusqu'à la fin du tour. Vous ne pouvez pas dépenser plus de de cette manière pendant un tour.
« (…) un ange ! tu es fou, Gwynplaine. Il n'y a de mammifère volant que la chauve-souris. »
— *Victor Hugo,* l'Homme qui rit.

Illus. Anson Maddocks
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
0/1

Chauves-souris vampires



Invoquer : chauves-souris

Vol.
: +1/+0 jusqu'à la fin du tour. Vous ne pouvez pas dépenser plus de de cette manière pendant un tour.
« (…) un ange ! tu es fou, Gwynplaine. Il n'y a de mammifère volant que la chauve-souris. »
— *Victor Hugo,* l'Homme qui rit.

Illus. Anson Maddocks
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
0/1

Chauves-souris vampires



Invoquer : chauves-souris

Vol.
: +1/+0 jusqu'à la fin du tour. Vous ne pouvez pas dépenser plus de de cette manière pendant un tour.
« (…) un ange ! tu es fou, Gwynplaine. Il n'y a de mammifère volant que la chauve-souris. »
— *Victor Hugo,* l'Homme qui rit.

Illus. Anson Maddocks
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
0/1

Chauves-souris vampires



Invoquer : chauves-souris

Vol.
: +1/+0 jusqu'à la fin du tour. Vous ne pouvez pas dépenser plus de de cette manière pendant un tour.
« (…) un ange ! tu es fou, Gwynplaine. Il n'y a de mammifère volant que la chauve-souris. »
— *Victor Hugo,* l'Homme qui rit.

Illus. Anson Maddocks
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
0/1