Cáliz de ónix 2



Artefacto

: El jugador objetivo pierde 1 vida.

El cáliz fue un regalo de la esfinge Gorael, quien tenía la esperanza que humanos y vedalken se destruyeran mutuamente para obtenerlo, liberando Esper para sus congéneres.

rk post

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 79/224

Cáliz de ónix 2

Artefacto

: El jugador objetivo pierde 1 vida.

El cáliz fue un regalo de la esfinge Gorael, quien tenía la esperanza que humanos y vedalken se destruyeran mutuamente para obtenerlo, liberando Esper para sus congéneres.

rk post

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 79/224

Cáliz de ónix 2

Artefacto

: El jugador objetivo pierde 1 vida.

El cáliz fue un regalo de la esfinge Gorael, quien tenía la esperanza que humanos y vedalken se destruyeran mutuamente para obtenerlo, liberando Esper para sus congéneres.

rk post

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 79/224

Cáliz de ónix 2

Artefacto

: El jugador objetivo pierde 1 vida.

El cáliz fue un regalo de la esfinge Gorael, quien tenía la esperanza que humanos y vedalken se destruyeran mutuamente para obtenerlo, liberando Esper para sus congéneres.

rk post

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 79/224

Cáliz de ónix 2

Artefacto

: El jugador objetivo pierde 1 vida.

El cáliz fue un regalo de la esfinge Gorael, quien tenía la esperanza que humanos y vedalken se destruyeran mutuamente para obtenerlo, liberando Esper para sus congéneres.

rk post

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 79/224

Cáliz de ónix 2

Artefacto

: El jugador objetivo pierde 1 vida.

El cáliz fue un regalo de la esfinge Gorael, quien tenía la esperanza que humanos y vedalken se destruyeran mutuamente para obtenerlo, liberando Esper para sus congéneres.

rk post

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 79/224

Cáliz de ónix 2

Artefacto

: El jugador objetivo pierde 1 vida.

El cáliz fue un regalo de la esfinge Gorael, quien tenía la esperanza que humanos y vedalken se destruyeran mutuamente para obtenerlo, liberando Esper para sus congéneres.

rk post

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 79/224

Cáliz de ónix 2

Artefacto

: El jugador objetivo pierde 1 vida.

El cáliz fue un regalo de la esfinge Gorael, quien tenía la esperanza que humanos y vedalken se destruyeran mutuamente para obtenerlo, liberando Esper para sus congéneres.

rk post

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 79/224

Cáliz de ónix 2

Artefacto

: El jugador objetivo pierde 1 vida.

El cáliz fue un regalo de la esfinge Gorael, quien tenía la esperanza que humanos y vedalken se destruyeran mutuamente para obtenerlo, liberando Esper para sus congéneres.

rk post

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 79/224

Cáliz de ónix 2



Artefacto

: El jugador objetivo pierde 1 vida.

El cáliz fue un regalo de la esfinge Gorael, quien tenía la esperanza que humanos y vedalken se destruyeran mutuamente para obtenerlo, liberando Esper para sus congéneres.

rk post

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 79/224

Cáliz de ónix 2

Artefacto

: El jugador objetivo pierde 1 vida.

El cáliz fue un regalo de la esfinge Gorael, quien tenía la esperanza que humanos y vedalken se destruyeran mutuamente para obtenerlo, liberando Esper para sus congéneres.

rk post

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 79/224

Cáliz de ónix 2

Artefacto

: El jugador objetivo pierde 1 vida.

El cáliz fue un regalo de la esfinge Gorael, quien tenía la esperanza que humanos y vedalken se destruyeran mutuamente para obtenerlo, liberando Esper para sus congéneres.

rk post

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 79/224

Cáliz de ónix 2

Artefacto

: El jugador objetivo pierde 1 vida.

El cáliz fue un regalo de la esfinge Gorael, quien tenía la esperanza que humanos y vedalken se destruyeran mutuamente para obtenerlo, liberando Esper para sus congéneres.

rk post

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 79/224

Cáliz de ónix 2

Artefacto

: El jugador objetivo pierde 1 vida.

El cáliz fue un regalo de la esfinge Gorael, quien tenía la esperanza que humanos y vedalken se destruyeran mutuamente para obtenerlo, liberando Esper para sus congéneres.

rk post

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 79/224

Cáliz de ónix 2

Artefacto

: El jugador objetivo pierde 1 vida.

El cáliz fue un regalo de la esfinge Gorael, quien tenía la esperanza que humanos y vedalken se destruyeran mutuamente para obtenerlo, liberando Esper para sus congéneres.

rk post

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 79/224

Cáliz de ónix 2

Artefacto

: El jugador objetivo pierde 1 vida.

El cáliz fue un regalo de la esfinge Gorael, quien tenía la esperanza que humanos y vedalken se destruyeran mutuamente para obtenerlo, liberando Esper para sus congéneres.

rk post

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 79/224

Cáliz de ónix 2

Artefacto

: El jugador objetivo pierde 1 vida.

El cáliz fue un regalo de la esfinge Gorael, quien tenía la esperanza que humanos y vedalken se destruyeran mutuamente para obtenerlo, liberando Esper para sus congéneres.

rk post

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 79/224

Cáliz de ónix 2

Artefacto

: El jugador objetivo pierde 1 vida.

El cáliz fue un regalo de la esfinge Gorael, quien tenía la esperanza que humanos y vedalken se destruyeran mutuamente para obtenerlo, liberando Esper para sus congéneres.

rk post

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 79/224

Cáliz de ónix 2



Artefacto

: El jugador objetivo pierde 1 vida.

El cáliz fue un regalo de la esfinge Gorael, quien tenía la esperanza que humanos y vedalken se destruyeran mutuamente para obtenerlo, liberando Esper para sus congéneres.

rk post

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 79/224

Cáliz de ónix 2

Artefacto

: El jugador objetivo pierde 1 vida.

El cáliz fue un regalo de la esfinge Gorael, quien tenía la esperanza que humanos y vedalken se destruyeran mutuamente para obtenerlo, liberando Esper para sus congéneres.

rk post

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 79/224

Cáliz de ónix 2

Artefacto

: El jugador objetivo pierde 1 vida.

El cáliz fue un regalo de la esfinge Gorael, quien tenía la esperanza que humanos y vedalken se destruyeran mutuamente para obtenerlo, liberando Esper para sus congéneres.

rk post

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 79/224

Cáliz de ónix 2

Artefacto

: El jugador objetivo pierde 1 vida.

El cáliz fue un regalo de la esfinge Gorael, quien tenía la esperanza que humanos y vedalken se destruyeran mutuamente para obtenerlo, liberando Esper para sus congéneres.

rk post

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 79/224

Cáliz de ónix 2

Artefacto

: El jugador objetivo pierde 1 vida.

El cáliz fue un regalo de la esfinge Gorael, quien tenía la esperanza que humanos y vedalken se destruyeran mutuamente para obtenerlo, liberando Esper para sus congéneres.

rk post

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 79/224

Cáliz de ónix 2

Artefacto

: El jugador objetivo pierde 1 vida.

El cáliz fue un regalo de la esfinge Gorael, quien tenía la esperanza que humanos y vedalken se destruyeran mutuamente para obtenerlo, liberando Esper para sus congéneres.

rk post

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 79/224

Cáliz de ónix 2

Artefacto

: El jugador objetivo pierde 1 vida.

El cáliz fue un regalo de la esfinge Gorael, quien tenía la esperanza que humanos y vedalken se destruyeran mutuamente para obtenerlo, liberando Esper para sus congéneres.

rk post

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 79/224

Cáliz de ónix 2

Artefacto

: El jugador objetivo pierde 1 vida.

El cáliz fue un regalo de la esfinge Gorael, quien tenía la esperanza que humanos y vedalken se destruyeran mutuamente para obtenerlo, liberando Esper para sus congéneres.

rk post

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 79/224

Cáliz de ónix 2

Artefacto

: El jugador objetivo pierde 1 vida.

El cáliz fue un regalo de la esfinge Gorael, quien tenía la esperanza que humanos y vedalken se destruyeran mutuamente para obtenerlo, liberando Esper para sus congéneres.

rk post

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 79/224

Cáliz de ónix 2



Artefacto

: El jugador objetivo pierde 1 vida.

El cáliz fue un regalo de la esfinge Gorael, quien tenía la esperanza que humanos y vedalken se destruyeran mutuamente para obtenerlo, liberando Esper para sus congéneres.

rk post

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 79/224

Cáliz de ónix 2

Artefacto

: El jugador objetivo pierde 1 vida.

El cáliz fue un regalo de la esfinge Gorael, quien tenía la esperanza que humanos y vedalken se destruyeran mutuamente para obtenerlo, liberando Esper para sus congéneres.

rk post

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 79/224

Cáliz de ónix 2

Artefacto

: El jugador objetivo pierde 1 vida.

El cáliz fue un regalo de la esfinge Gorael, quien tenía la esperanza que humanos y vedalken se destruyeran mutuamente para obtenerlo, liberando Esper para sus congéneres.

rk post

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 79/224

Cáliz de ónix 2

Artefacto

: El jugador objetivo pierde 1 vida.

El cáliz fue un regalo de la esfinge Gorael, quien tenía la esperanza que humanos y vedalken se destruyeran mutuamente para obtenerlo, liberando Esper para sus congéneres.

rk post

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 79/224

Cáliz de ónix 2

Artefacto

: El jugador objetivo pierde 1 vida.

El cáliz fue un regalo de la esfinge Gorael, quien tenía la esperanza que humanos y vedalken se destruyeran mutuamente para obtenerlo, liberando Esper para sus congéneres.

rk post

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 79/224

Cáliz de ónix 2

Artefacto

: El jugador objetivo pierde 1 vida.

El cáliz fue un regalo de la esfinge Gorael, quien tenía la esperanza que humanos y vedalken se destruyeran mutuamente para obtenerlo, liberando Esper para sus congéneres.

rk post

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 79/224

Cáliz de ónix 2

Artefacto

: El jugador objetivo pierde 1 vida.

El cáliz fue un regalo de la esfinge Gorael, quien tenía la esperanza que humanos y vedalken se destruyeran mutuamente para obtenerlo, liberando Esper para sus congéneres.

rk post

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 79/224

Cáliz de ónix 2

Artefacto

: El jugador objetivo pierde 1 vida.

El cáliz fue un regalo de la esfinge Gorael, quien tenía la esperanza que humanos y vedalken se destruyeran mutuamente para obtenerlo, liberando Esper para sus congéneres.

rk post

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 79/224

Cáliz de ónix 2

Artefacto

: El jugador objetivo pierde 1 vida.

El cáliz fue un regalo de la esfinge Gorael, quien tenía la esperanza que humanos y vedalken se destruyeran mutuamente para obtenerlo, liberando Esper para sus congéneres.

rk post

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 79/224