

Cáliz de ónix

2



Artefacto

☞: El jugador objetivo pierde 1 vida.

*El cáliz fue un regalo de la esfinge Goraël, quien tenía la esperanza que humanos y vedalken se destruyeran mutuamente para obtenerlo, liberando Esper para sus congéneres.*

rk post

TM & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 79/224

Cáliz de ónix

2



Artefacto

☞: El jugador objetivo pierde 1 vida.

*El cáliz fue un regalo de la esfinge Goraël, quien tenía la esperanza que humanos y vedalken se destruyeran mutuamente para obtenerlo, liberando Esper para sus congéneres.*

rk post

TM & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 79/224

Cáliz de ónix

2



Artefacto

☞: El jugador objetivo pierde 1 vida.

*El cáliz fue un regalo de la esfinge Goraël, quien tenía la esperanza que humanos y vedalken se destruyeran mutuamente para obtenerlo, liberando Esper para sus congéneres.*

rk post

TM & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 79/224

Cáliz de ónix

2



Artefacto

☞: El jugador objetivo pierde 1 vida.

*El cáliz fue un regalo de la esfinge Goraël, quien tenía la esperanza que humanos y vedalken se destruyeran mutuamente para obtenerlo, liberando Esper para sus congéneres.*

rk post

TM & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 79/224

Cáliz de ónix

2



Artefacto

☞: El jugador objetivo pierde 1 vida.

*El cáliz fue un regalo de la esfinge Goraël, quien tenía la esperanza que humanos y vedalken se destruyeran mutuamente para obtenerlo, liberando Esper para sus congéneres.*

rk post

TM & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 79/224

Cáliz de ónix

2



Artefacto

☞: El jugador objetivo pierde 1 vida.

*El cáliz fue un regalo de la esfinge Goraël, quien tenía la esperanza que humanos y vedalken se destruyeran mutuamente para obtenerlo, liberando Esper para sus congéneres.*

rk post

TM & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 79/224

Cáliz de ónix

2



Artefacto

☞: El jugador objetivo pierde 1 vida.

*El cáliz fue un regalo de la esfinge Goraël, quien tenía la esperanza que humanos y vedalken se destruyeran mutuamente para obtenerlo, liberando Esper para sus congéneres.*

rk post

TM & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 79/224

Cáliz de ónix

2



Artefacto

☞: El jugador objetivo pierde 1 vida.

*El cáliz fue un regalo de la esfinge Goraël, quien tenía la esperanza que humanos y vedalken se destruyeran mutuamente para obtenerlo, liberando Esper para sus congéneres.*

rk post

TM & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 79/224

Cáliz de ónix

2



Artefacto

☞: El jugador objetivo pierde 1 vida.

*El cáliz fue un regalo de la esfinge Goraël, quien tenía la esperanza que humanos y vedalken se destruyeran mutuamente para obtenerlo, liberando Esper para sus congéneres.*

rk post

TM & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 79/224