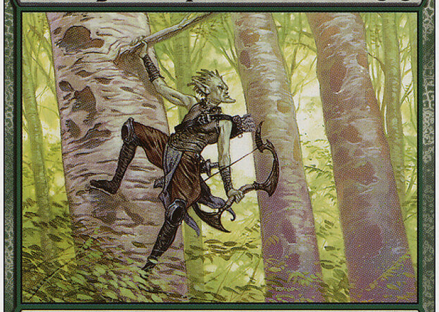
Elfo vigilabosques {2}{G}



Criatura — Elfo

{T}: La criatura objetivo obtiene +X/+X hasta el final del turno, donde X es el número de Elfos en juego.

Los elfos oyen el llamado de sus parientes incluso por encima de la voz del Mirari.

—Dave Dorman

1/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 19/60

Elfo vigilabosques {2}{G}

Criatura — Elfo

{T}: La criatura objetivo obtiene +X/+X hasta el final del turno, donde X es el número de Elfos en juego.

Los elfos oyen el llamado de sus parientes incluso por encima de la voz del Mirari.

—Dave Dorman

1/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 19/60

Elfo vigilabosques {2}{G}

Criatura — Elfo

{T}: La criatura objetivo obtiene +X/+X hasta el final del turno, donde X es el número de Elfos en juego.

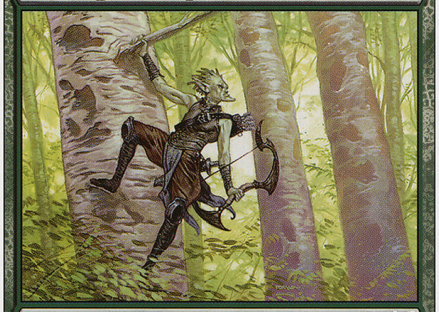
Los elfos oyen el llamado de sus parientes incluso por encima de la voz del Mirari.

—Dave Dorman

1/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 19/60

Elfo vigilabosques {2}{G}



Criatura — Elfo

{T}: La criatura objetivo obtiene +X/+X hasta el final del turno, donde X es el número de Elfos en juego.

Los elfos oyen el llamado de sus parientes incluso por encima de la voz del Mirari.

—Dave Dorman

1/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 19/60