Spaccaossa 1



Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata prende +2/+0.

Equipaggiare 1 *(1: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Darrell Riche

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 40/60

Spaccaossa 1

Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata prende +2/+0.

Equipaggiare 1 *(1: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Darrell Riche

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 40/60

Spaccaossa 1

Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata prende +2/+0.

Equipaggiare 1 *(1: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Darrell Riche

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 40/60

Spaccaossa 1



Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata prende +2/+0.

Equipaggiare 1 *(1: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Darrell Riche

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 40/60

Spaccaossa 1

Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata prende +2/+0.

Equipaggiare 1 *(1: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Darrell Riche

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 40/60

Spaccaossa 1

Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata prende +2/+0.

Equipaggiare 1 *(1: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Darrell Riche

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 40/60

Spaccaossa 1



Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata prende +2/+0.

Equipaggiare 1 *(1: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Darrell Riche

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 40/60

Spaccaossa 1

Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata prende +2/+0.

Equipaggiare 1 *(1: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Darrell Riche

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 40/60

Spaccaossa 1

Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata prende +2/+0.

Equipaggiare 1 *(1: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Darrell Riche

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 40/60

Spaccaossa 1



Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata prende +2/+0.

Equipaggiare 1 *(1: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Darrell Riche

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 40/60

Spaccaossa 1

Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata prende +2/+0.

Equipaggiare 1 *(1: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Darrell Riche

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 40/60

Spaccaossa 1

Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata prende +2/+0.

Equipaggiare 1 *(1: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Darrell Riche

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 40/60

Spaccaossa 1



Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata prende +2/+0.

Equipaggiare 1 *(1: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Darrell Riche

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 40/60

Spaccaossa 1

Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata prende +2/+0.

Equipaggiare 1 *(1: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Darrell Riche

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 40/60

Spaccaossa 1

Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata prende +2/+0.

Equipaggiare 1 *(1: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Darrell Riche

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 40/60

Spaccaossa 1



Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata prende +2/+0.

Equipaggiare 1 *(1: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Darrell Riche

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 40/60

Spaccaossa 1

Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata prende +2/+0.

Equipaggiare 1 *(1: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Darrell Riche

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 40/60

Spaccaossa 1

Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata prende +2/+0.

Equipaggiare 1 *(1: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Darrell Riche

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 40/60

Spaccaossa 1



Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata prende +2/+0.

Equipaggiare 1 *(1: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Darrell Riche

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 40/60

Spaccaossa 1

Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata prende +2/+0.

Equipaggiare 1 *(1: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Darrell Riche

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 40/60

Spaccaossa 1

Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata prende +2/+0.

Equipaggiare 1 *(1: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Darrell Riche

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 40/60

Spaccaossa 1



Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata prende +2/+0.

Equipaggiare 1 *(1: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Darrell Riche

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 40/60

Spaccaossa 1

Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata prende +2/+0.

Equipaggiare 1 *(1: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Darrell Riche

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 40/60

Spaccaossa 1

Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata prende +2/+0.

Equipaggiare 1 *(1: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Darrell Riche

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 40/60

Spaccaossa 1



Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata prende +2/+0.

Equipaggiare 1 *(1: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Darrell Riche

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 40/60

Spaccaossa 1

Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata prende +2/+0.

Equipaggiare 1 *(1: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Darrell Riche

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 40/60

Spaccaossa 1

Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata prende +2/+0.

Equipaggiare 1 *(1: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Darrell Riche

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 40/60

Spaccaossa 1



Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata prende +2/+0.

Equipaggiare 1 *(1: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Darrell Riche

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 40/60

Spaccaossa 1

Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata prende +2/+0.

Equipaggiare 1 *(1: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Darrell Riche

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 40/60

Spaccaossa 1

Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata prende +2/+0.

Equipaggiare 1 *(1: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Darrell Riche

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 40/60

Spaccaossa 1



Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata prende +2/+0.

Equipaggiare 1 *(1: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Darrell Riche

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 40/60

Spaccaossa 1

Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata prende +2/+0.

Equipaggiare 1 *(1: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Darrell Riche

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 40/60

Spaccaossa 1

Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata prende +2/+0.

Equipaggiare 1 *(1: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Darrell Riche

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 40/60

Spaccaossa 1



Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata prende +2/+0.

Equipaggiare 1 *(1: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Darrell Riche

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 40/60

Spaccaossa 1

Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata prende +2/+0.

Equipaggiare 1 *(1: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Darrell Riche

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 40/60

Spaccaossa 1

Artefatto — Equipaggiamento

La creatura equipaggiata prende +2/+0.

Equipaggiare 1 *(1: Assegna a una creatura bersaglio che controlli. Equipaggia solo quando potresti giocare una stregoneria.)*

Darrell Riche

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 40/60