Lumaca della Forgia 3



Creatura — Bestia

All'inizio del proprio mantenimento, ciascun giocatore sacrifica un artefatto.

Per sua fortuna, Mirrodin è un pianeta privo di sale.

Heather Hudson

4/6

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 37/60

Lumaca della Forgia 3

Creatura — Bestia

All'inizio del proprio mantenimento, ciascun giocatore sacrifica un artefatto.

Per sua fortuna, Mirrodin è un pianeta privo di sale.

Heather Hudson

4/6

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 37/60

Lumaca della Forgia 3

Creatura — Bestia

All'inizio del proprio mantenimento, ciascun giocatore sacrifica un artefatto.

Per sua fortuna, Mirrodin è un pianeta privo di sale.

Heather Hudson

4/6

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 37/60

Lumaca della Forgia 3

Creatura — Bestia

All'inizio del proprio mantenimento, ciascun giocatore sacrifica un artefatto.

Per sua fortuna, Mirrodin è un pianeta privo di sale.

Heather Hudson

4/6

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 37/60

Lumaca della Forgia 3

Creatura — Bestia

All'inizio del proprio mantenimento, ciascun giocatore sacrifica un artefatto.

Per sua fortuna, Mirrodin è un pianeta privo di sale.

Heather Hudson

4/6

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 37/60

Lumaca della Forgia 3

Creatura — Bestia

All'inizio del proprio mantenimento, ciascun giocatore sacrifica un artefatto.

Per sua fortuna, Mirrodin è un pianeta privo di sale.

Heather Hudson

4/6

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 37/60

Lumaca della Forgia 3

Creatura — Bestia

All'inizio del proprio mantenimento, ciascun giocatore sacrifica un artefatto.

Per sua fortuna, Mirrodin è un pianeta privo di sale.

Heather Hudson

4/6

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 37/60

Lumaca della Forgia 3

Creatura — Bestia

All'inizio del proprio mantenimento, ciascun giocatore sacrifica un artefatto.

Per sua fortuna, Mirrodin è un pianeta privo di sale.

Heather Hudson

4/6

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 37/60

Lumaca della Forgia 3

Creatura — Bestia

All'inizio del proprio mantenimento, ciascun giocatore sacrifica un artefatto.

Per sua fortuna, Mirrodin è un pianeta privo di sale.

Heather Hudson

4/6

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 37/60