Hipnotizador vedalken



Criatura — Hechicero vedalken

{U}, {T}: El jugador objetivo pone las dos primeras cartas de su biblioteca en su cementerio.

Su negación llega a lo más lejano de tu futuro.

Dan Scott

1/4

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hipnotizador vedalken

Criatura — Hechicero vedalken

{U}, {T}: El jugador objetivo pone las dos primeras cartas de su biblioteca en su cementerio.

Su negación llega a lo más lejano de tu futuro.

Dan Scott

1/4

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hipnotizador vedalken

Criatura — Hechicero vedalken

{U}, {T}: El jugador objetivo pone las dos primeras cartas de su biblioteca en su cementerio.

Su negación llega a lo más lejano de tu futuro.

Dan Scott

1/4

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hipnotizador vedalken

Criatura — Hechicero vedalken

{U}, {T}: El jugador objetivo pone las dos primeras cartas de su biblioteca en su cementerio.

Su negación llega a lo más lejano de tu futuro.

Dan Scott

1/4

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hipnotizador vedalken

Criatura — Hechicero vedalken

{U}, {T}: El jugador objetivo pone las dos primeras cartas de su biblioteca en su cementerio.

Su negación llega a lo más lejano de tu futuro.

Dan Scott

1/4

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hipnotizador vedalken

Criatura — Hechicero vedalken

{U}, {T}: El jugador objetivo pone las dos primeras cartas de su biblioteca en su cementerio.

Su negación llega a lo más lejano de tu futuro.

Dan Scott

1/4

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hipnotizador vedalken

Criatura — Hechicero vedalken

{U}, {T}: El jugador objetivo pone las dos primeras cartas de su biblioteca en su cementerio.

Su negación llega a lo más lejano de tu futuro.

Dan Scott

1/4

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hipnotizador vedalken

Criatura — Hechicero vedalken

{U}, {T}: El jugador objetivo pone las dos primeras cartas de su biblioteca en su cementerio.

Su negación llega a lo más lejano de tu futuro.

Dan Scott

1/4

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hipnotizador vedalken

Criatura — Hechicero vedalken

{U}, {T}: El jugador objetivo pone las dos primeras cartas de su biblioteca en su cementerio.

Su negación llega a lo más lejano de tu futuro.

Dan Scott

1/4

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hipnotizador vedalken



Criatura — Hechicero vedalken

{U}, {T}: El jugador objetivo pone las dos primeras cartas de su biblioteca en su cementerio.

Su negación llega a lo más lejano de tu futuro.

Dan Scott

1/4

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hipnotizador vedalken

Criatura — Hechicero vedalken

{U}, {T}: El jugador objetivo pone las dos primeras cartas de su biblioteca en su cementerio.

Su negación llega a lo más lejano de tu futuro.

Dan Scott

1/4

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hipnotizador vedalken

Criatura — Hechicero vedalken

{U}, {T}: El jugador objetivo pone las dos primeras cartas de su biblioteca en su cementerio.

Su negación llega a lo más lejano de tu futuro.

Dan Scott

1/4

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hipnotizador vedalken

Criatura — Hechicero vedalken

{U}, {T}: El jugador objetivo pone las dos primeras cartas de su biblioteca en su cementerio.

Su negación llega a lo más lejano de tu futuro.

Dan Scott

1/4

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hipnotizador vedalken

Criatura — Hechicero vedalken

{U}, {T}: El jugador objetivo pone las dos primeras cartas de su biblioteca en su cementerio.

Su negación llega a lo más lejano de tu futuro.

Dan Scott

1/4

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hipnotizador vedalken

Criatura — Hechicero vedalken

{U}, {T}: El jugador objetivo pone las dos primeras cartas de su biblioteca en su cementerio.

Su negación llega a lo más lejano de tu futuro.

Dan Scott

1/4

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hipnotizador vedalken

Criatura — Hechicero vedalken

{U}, {T}: El jugador objetivo pone las dos primeras cartas de su biblioteca en su cementerio.

Su negación llega a lo más lejano de tu futuro.

Dan Scott

1/4

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hipnotizador vedalken

Criatura — Hechicero vedalken

{U}, {T}: El jugador objetivo pone las dos primeras cartas de su biblioteca en su cementerio.

Su negación llega a lo más lejano de tu futuro.

Dan Scott

1/4

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hipnotizador vedalken

Criatura — Hechicero vedalken

{U}, {T}: El jugador objetivo pone las dos primeras cartas de su biblioteca en su cementerio.

Su negación llega a lo más lejano de tu futuro.

Dan Scott

1/4

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hipnotizador vedalken



Criatura — Hechicero vedalken

{U}, {T}: El jugador objetivo pone las dos primeras cartas de su biblioteca en su cementerio.

Su negación llega a lo más lejano de tu futuro.

Dan Scott

1/4

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hipnotizador vedalken

Criatura — Hechicero vedalken

{U}, {T}: El jugador objetivo pone las dos primeras cartas de su biblioteca en su cementerio.

Su negación llega a lo más lejano de tu futuro.

Dan Scott

1/4

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hipnotizador vedalken

Criatura — Hechicero vedalken

{U}, {T}: El jugador objetivo pone las dos primeras cartas de su biblioteca en su cementerio.

Su negación llega a lo más lejano de tu futuro.

Dan Scott

1/4

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hipnotizador vedalken

Criatura — Hechicero vedalken

{U}, {T}: El jugador objetivo pone las dos primeras cartas de su biblioteca en su cementerio.

Su negación llega a lo más lejano de tu futuro.

Dan Scott

1/4

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hipnotizador vedalken

Criatura — Hechicero vedalken

{U}, {T}: El jugador objetivo pone las dos primeras cartas de su biblioteca en su cementerio.

Su negación llega a lo más lejano de tu futuro.

Dan Scott

1/4

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hipnotizador vedalken

Criatura — Hechicero vedalken

{U}, {T}: El jugador objetivo pone las dos primeras cartas de su biblioteca en su cementerio.

Su negación llega a lo más lejano de tu futuro.

Dan Scott

1/4

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hipnotizador vedalken

Criatura — Hechicero vedalken

{U}, {T}: El jugador objetivo pone las dos primeras cartas de su biblioteca en su cementerio.

Su negación llega a lo más lejano de tu futuro.

Dan Scott

1/4

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hipnotizador vedalken

Criatura — Hechicero vedalken

{U}, {T}: El jugador objetivo pone las dos primeras cartas de su biblioteca en su cementerio.

Su negación llega a lo más lejano de tu futuro.

Dan Scott

1/4

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hipnotizador vedalken

Criatura — Hechicero vedalken

{U}, {T}: El jugador objetivo pone las dos primeras cartas de su biblioteca en su cementerio.

Su negación llega a lo más lejano de tu futuro.

Dan Scott

1/4

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hipnotizador vedalken



Criatura — Hechicero vedalken

{U}, {T}: El jugador objetivo pone las dos primeras cartas de su biblioteca en su cementerio.

Su negación llega a lo más lejano de tu futuro.

Dan Scott

1/4

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hipnotizador vedalken

Criatura — Hechicero vedalken

{U}, {T}: El jugador objetivo pone las dos primeras cartas de su biblioteca en su cementerio.

Su negación llega a lo más lejano de tu futuro.

Dan Scott

1/4

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hipnotizador vedalken

Criatura — Hechicero vedalken

{U}, {T}: El jugador objetivo pone las dos primeras cartas de su biblioteca en su cementerio.

Su negación llega a lo más lejano de tu futuro.

Dan Scott

1/4

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hipnotizador vedalken

Criatura — Hechicero vedalken

{U}, {T}: El jugador objetivo pone las dos primeras cartas de su biblioteca en su cementerio.

Su negación llega a lo más lejano de tu futuro.

Dan Scott

1/4

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hipnotizador vedalken

Criatura — Hechicero vedalken

{U}, {T}: El jugador objetivo pone las dos primeras cartas de su biblioteca en su cementerio.

Su negación llega a lo más lejano de tu futuro.

Dan Scott

1/4

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hipnotizador vedalken

Criatura — Hechicero vedalken

{U}, {T}: El jugador objetivo pone las dos primeras cartas de su biblioteca en su cementerio.

Su negación llega a lo más lejano de tu futuro.

Dan Scott

1/4

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hipnotizador vedalken

Criatura — Hechicero vedalken

{U}, {T}: El jugador objetivo pone las dos primeras cartas de su biblioteca en su cementerio.

Su negación llega a lo más lejano de tu futuro.

Dan Scott

1/4

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hipnotizador vedalken

Criatura — Hechicero vedalken

{U}, {T}: El jugador objetivo pone las dos primeras cartas de su biblioteca en su cementerio.

Su negación llega a lo más lejano de tu futuro.

Dan Scott

1/4

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

Hipnotizador vedalken

Criatura — Hechicero vedalken

{U}, {T}: El jugador objetivo pone las dos primeras cartas de su biblioteca en su cementerio.

Su negación llega a lo más lejano de tu futuro.

Dan Scott

1/4

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60