Búho sabio 1 🔵



Criatura — Ave

Vuela.
Cuando el Búho sabio entre en juego, mira las cuatro cartas de la parte superior de tu biblioteca y regrésalas en el orden que elijas.

Mark Brill
™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

1/1

Búho sabio 1 🔵

Criatura — Ave

Vuela.
Cuando el Búho sabio entre en juego, mira las cuatro cartas de la parte superior de tu biblioteca y regrésalas en el orden que elijas.

Mark Brill
™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

1/1

Búho sabio 1 🔵

Criatura — Ave

Vuela.
Cuando el Búho sabio entre en juego, mira las cuatro cartas de la parte superior de tu biblioteca y regrésalas en el orden que elijas.

Mark Brill
™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

1/1

Búho sabio 1 🔵



Criatura — Ave

Vuela.
Cuando el Búho sabio entre en juego, mira las cuatro cartas de la parte superior de tu biblioteca y regrésalas en el orden que elijas.

Mark Brill
™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

1/1

Búho sabio 1 🔵

Criatura — Ave

Vuela.
Cuando el Búho sabio entre en juego, mira las cuatro cartas de la parte superior de tu biblioteca y regrésalas en el orden que elijas.

Mark Brill
™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

1/1

Búho sabio 1 🔵

Criatura — Ave

Vuela.
Cuando el Búho sabio entre en juego, mira las cuatro cartas de la parte superior de tu biblioteca y regrésalas en el orden que elijas.

Mark Brill
™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

1/1

Búho sabio 1 🔵



Criatura — Ave

Vuela.
Cuando el Búho sabio entre en juego, mira las cuatro cartas de la parte superior de tu biblioteca y regrésalas en el orden que elijas.

Mark Brill
™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

1/1

Búho sabio 1 🔵

Criatura — Ave

Vuela.
Cuando el Búho sabio entre en juego, mira las cuatro cartas de la parte superior de tu biblioteca y regrésalas en el orden que elijas.

Mark Brill
™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

1/1

Búho sabio 1 🔵

Criatura — Ave

Vuela.
Cuando el Búho sabio entre en juego, mira las cuatro cartas de la parte superior de tu biblioteca y regrésalas en el orden que elijas.

Mark Brill
™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

1/1

Búho sabio 1 🔵



Criatura — Ave

Vuela.
Cuando el Búho sabio entre en juego, mira las cuatro cartas de la parte superior de tu biblioteca y regrésalas en el orden que elijas.

Mark Brill
™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

1/1

Búho sabio 1 🔵

Criatura — Ave

Vuela.
Cuando el Búho sabio entre en juego, mira las cuatro cartas de la parte superior de tu biblioteca y regrésalas en el orden que elijas.

Mark Brill
™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

1/1

Búho sabio 1 🔵

Criatura — Ave

Vuela.
Cuando el Búho sabio entre en juego, mira las cuatro cartas de la parte superior de tu biblioteca y regrésalas en el orden que elijas.

Mark Brill
™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

1/1

Búho sabio 1 🔵



Criatura — Ave

Vuela.
Cuando el Búho sabio entre en juego, mira las cuatro cartas de la parte superior de tu biblioteca y regrésalas en el orden que elijas.

Mark Brill
™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

1/1

Búho sabio 1 🔵

Criatura — Ave

Vuela.
Cuando el Búho sabio entre en juego, mira las cuatro cartas de la parte superior de tu biblioteca y regrésalas en el orden que elijas.

Mark Brill
™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

1/1

Búho sabio 1 🔵

Criatura — Ave

Vuela.
Cuando el Búho sabio entre en juego, mira las cuatro cartas de la parte superior de tu biblioteca y regrésalas en el orden que elijas.

Mark Brill
™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

1/1

Búho sabio 1 🔵



Criatura — Ave

Vuela.
Cuando el Búho sabio entre en juego, mira las cuatro cartas de la parte superior de tu biblioteca y regrésalas en el orden que elijas.

Mark Brill
™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

1/1

Búho sabio 1 🔵

Criatura — Ave

Vuela.
Cuando el Búho sabio entre en juego, mira las cuatro cartas de la parte superior de tu biblioteca y regrésalas en el orden que elijas.

Mark Brill
™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

1/1

Búho sabio 1 🔵

Criatura — Ave

Vuela.
Cuando el Búho sabio entre en juego, mira las cuatro cartas de la parte superior de tu biblioteca y regrésalas en el orden que elijas.

Mark Brill
™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

1/1

Búho sabio 1 🔵



Criatura — Ave

Vuela.
Cuando el Búho sabio entre en juego, mira las cuatro cartas de la parte superior de tu biblioteca y regrésalas en el orden que elijas.

Mark Brill
™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

1/1

Búho sabio 1 🔵

Criatura — Ave

Vuela.
Cuando el Búho sabio entre en juego, mira las cuatro cartas de la parte superior de tu biblioteca y regrésalas en el orden que elijas.

Mark Brill
™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

1/1

Búho sabio 1 🔵

Criatura — Ave

Vuela.
Cuando el Búho sabio entre en juego, mira las cuatro cartas de la parte superior de tu biblioteca y regrésalas en el orden que elijas.

Mark Brill
™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

1/1

Búho sabio 1 🔵



Criatura — Ave

Vuela.
Cuando el Búho sabio entre en juego, mira las cuatro cartas de la parte superior de tu biblioteca y regrésalas en el orden que elijas.

Mark Brill
™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

1/1

Búho sabio 1 🔵

Criatura — Ave

Vuela.
Cuando el Búho sabio entre en juego, mira las cuatro cartas de la parte superior de tu biblioteca y regrésalas en el orden que elijas.

Mark Brill
™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

1/1

Búho sabio 1 🔵

Criatura — Ave

Vuela.
Cuando el Búho sabio entre en juego, mira las cuatro cartas de la parte superior de tu biblioteca y regrésalas en el orden que elijas.

Mark Brill
™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

1/1

Búho sabio 1 🔵



Criatura — Ave

Vuela.
Cuando el Búho sabio entre en juego, mira las cuatro cartas de la parte superior de tu biblioteca y regrésalas en el orden que elijas.

Mark Brill
™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

1/1

Búho sabio 1 🔵

Criatura — Ave

Vuela.
Cuando el Búho sabio entre en juego, mira las cuatro cartas de la parte superior de tu biblioteca y regrésalas en el orden que elijas.

Mark Brill
™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

1/1

Búho sabio 1 🔵

Criatura — Ave

Vuela.
Cuando el Búho sabio entre en juego, mira las cuatro cartas de la parte superior de tu biblioteca y regrésalas en el orden que elijas.

Mark Brill
™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

1/1

Búho sabio 1 🔵



Criatura — Ave

Vuela.
Cuando el Búho sabio entre en juego, mira las cuatro cartas de la parte superior de tu biblioteca y regrésalas en el orden que elijas.

Mark Brill
™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

1/1

Búho sabio 1 🔵

Criatura — Ave

Vuela.
Cuando el Búho sabio entre en juego, mira las cuatro cartas de la parte superior de tu biblioteca y regrésalas en el orden que elijas.

Mark Brill
™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

1/1

Búho sabio 1 🔵

Criatura — Ave

Vuela.
Cuando el Búho sabio entre en juego, mira las cuatro cartas de la parte superior de tu biblioteca y regrésalas en el orden que elijas.

Mark Brill
™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

1/1

Búho sabio 1 🔵



Criatura — Ave

Vuela.
Cuando el Búho sabio entre en juego, mira las cuatro cartas de la parte superior de tu biblioteca y regrésalas en el orden que elijas.

Mark Brill
™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

1/1

Búho sabio 1 🔵

Criatura — Ave

Vuela.
Cuando el Búho sabio entre en juego, mira las cuatro cartas de la parte superior de tu biblioteca y regrésalas en el orden que elijas.

Mark Brill
™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

1/1

Búho sabio 1 🔵

Criatura — Ave

Vuela.
Cuando el Búho sabio entre en juego, mira las cuatro cartas de la parte superior de tu biblioteca y regrésalas en el orden que elijas.

Mark Brill
™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

1/1

Búho sabio 1 🔵



Criatura — Ave

Vuela.
Cuando el Búho sabio entre en juego, mira las cuatro cartas de la parte superior de tu biblioteca y regrésalas en el orden que elijas.

Mark Brill
™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

1/1

Búho sabio 1 🔵

Criatura — Ave

Vuela.
Cuando el Búho sabio entre en juego, mira las cuatro cartas de la parte superior de tu biblioteca y regrésalas en el orden que elijas.

Mark Brill
™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

1/1

Búho sabio 1 🔵

Criatura — Ave

Vuela.
Cuando el Búho sabio entre en juego, mira las cuatro cartas de la parte superior de tu biblioteca y regrésalas en el orden que elijas.

Mark Brill
™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 31/60

1/1