La brute 1



Enchanter : créature

La créature ciblée gagne +1/+0.
: Régénérez la créature ciblée que La brute enchante.
« Les uns ont voulu renoncer aux passions et devenir dieux ; les autres ont voulu renoncer à la raison et devenir bêtes brutes. »
— *Pascal,* Pensées.

Illus. Mark Poole
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

La brute 1

Enchanter : créature

La créature ciblée gagne +1/+0.
: Régénérez la créature ciblée que La brute enchante.
« Les uns ont voulu renoncer aux passions et devenir dieux ; les autres ont voulu renoncer à la raison et devenir bêtes brutes. »
— *Pascal,* Pensées.

Illus. Mark Poole
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

La brute 1

Enchanter : créature

La créature ciblée gagne +1/+0.
: Régénérez la créature ciblée que La brute enchante.
« Les uns ont voulu renoncer aux passions et devenir dieux ; les autres ont voulu renoncer à la raison et devenir bêtes brutes. »
— *Pascal,* Pensées.

Illus. Mark Poole
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

La brute 1

Enchanter : créature

La créature ciblée gagne +1/+0.
: Régénérez la créature ciblée que La brute enchante.
« Les uns ont voulu renoncer aux passions et devenir dieux ; les autres ont voulu renoncer à la raison et devenir bêtes brutes. »
— *Pascal,* Pensées.

Illus. Mark Poole
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

La brute 1

Enchanter : créature

La créature ciblée gagne +1/+0.
: Régénérez la créature ciblée que La brute enchante.
« Les uns ont voulu renoncer aux passions et devenir dieux ; les autres ont voulu renoncer à la raison et devenir bêtes brutes. »
— *Pascal,* Pensées.

Illus. Mark Poole
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

La brute 1

Enchanter : créature

La créature ciblée gagne +1/+0.
: Régénérez la créature ciblée que La brute enchante.
« Les uns ont voulu renoncer aux passions et devenir dieux ; les autres ont voulu renoncer à la raison et devenir bêtes brutes. »
— *Pascal,* Pensées.

Illus. Mark Poole
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

La brute 1

Enchanter : créature

La créature ciblée gagne +1/+0.
: Régénérez la créature ciblée que La brute enchante.
« Les uns ont voulu renoncer aux passions et devenir dieux ; les autres ont voulu renoncer à la raison et devenir bêtes brutes. »
— *Pascal,* Pensées.

Illus. Mark Poole
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

La brute 1

Enchanter : créature

La créature ciblée gagne +1/+0.
: Régénérez la créature ciblée que La brute enchante.
« Les uns ont voulu renoncer aux passions et devenir dieux ; les autres ont voulu renoncer à la raison et devenir bêtes brutes. »
— *Pascal,* Pensées.

Illus. Mark Poole
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

La brute 1

Enchanter : créature

La créature ciblée gagne +1/+0.
: Régénérez la créature ciblée que La brute enchante.
« Les uns ont voulu renoncer aux passions et devenir dieux ; les autres ont voulu renoncer à la raison et devenir bêtes brutes. »
— *Pascal,* Pensées.

Illus. Mark Poole
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

La brute 1



Enchanter : créature

La créature ciblée gagne +1/+0.
: Régénérez la créature ciblée que La brute enchante.
« Les uns ont voulu renoncer aux passions et devenir dieux ; les autres ont voulu renoncer à la raison et devenir bêtes brutes. »
— *Pascal,* Pensées.

Illus. Mark Poole
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

La brute 1

Enchanter : créature

La créature ciblée gagne +1/+0.
: Régénérez la créature ciblée que La brute enchante.
« Les uns ont voulu renoncer aux passions et devenir dieux ; les autres ont voulu renoncer à la raison et devenir bêtes brutes. »
— *Pascal,* Pensées.

Illus. Mark Poole
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

La brute 1

Enchanter : créature

La créature ciblée gagne +1/+0.
: Régénérez la créature ciblée que La brute enchante.
« Les uns ont voulu renoncer aux passions et devenir dieux ; les autres ont voulu renoncer à la raison et devenir bêtes brutes. »
— *Pascal,* Pensées.

Illus. Mark Poole
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

La brute 1

Enchanter : créature

La créature ciblée gagne +1/+0.
: Régénérez la créature ciblée que La brute enchante.
« Les uns ont voulu renoncer aux passions et devenir dieux ; les autres ont voulu renoncer à la raison et devenir bêtes brutes. »
— *Pascal,* Pensées.

Illus. Mark Poole
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

La brute 1

Enchanter : créature

La créature ciblée gagne +1/+0.
: Régénérez la créature ciblée que La brute enchante.
« Les uns ont voulu renoncer aux passions et devenir dieux ; les autres ont voulu renoncer à la raison et devenir bêtes brutes. »
— *Pascal,* Pensées.

Illus. Mark Poole
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

La brute 1

Enchanter : créature

La créature ciblée gagne +1/+0.
: Régénérez la créature ciblée que La brute enchante.
« Les uns ont voulu renoncer aux passions et devenir dieux ; les autres ont voulu renoncer à la raison et devenir bêtes brutes. »
— *Pascal,* Pensées.

Illus. Mark Poole
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

La brute 1

Enchanter : créature

La créature ciblée gagne +1/+0.
: Régénérez la créature ciblée que La brute enchante.
« Les uns ont voulu renoncer aux passions et devenir dieux ; les autres ont voulu renoncer à la raison et devenir bêtes brutes. »
— *Pascal,* Pensées.

Illus. Mark Poole
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

La brute 1

Enchanter : créature

La créature ciblée gagne +1/+0.
: Régénérez la créature ciblée que La brute enchante.
« Les uns ont voulu renoncer aux passions et devenir dieux ; les autres ont voulu renoncer à la raison et devenir bêtes brutes. »
— *Pascal,* Pensées.

Illus. Mark Poole
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

La brute 1

Enchanter : créature

La créature ciblée gagne +1/+0.
: Régénérez la créature ciblée que La brute enchante.
« Les uns ont voulu renoncer aux passions et devenir dieux ; les autres ont voulu renoncer à la raison et devenir bêtes brutes. »
— *Pascal,* Pensées.

Illus. Mark Poole
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

La brute 1



Enchanter : créature

La créature ciblée gagne +1/+0.
: Régénérez la créature ciblée que La brute enchante.
« Les uns ont voulu renoncer aux passions et devenir dieux ; les autres ont voulu renoncer à la raison et devenir bêtes brutes. »
— *Pascal,* Pensées.

Illus. Mark Poole
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

La brute 1

Enchanter : créature

La créature ciblée gagne +1/+0.
: Régénérez la créature ciblée que La brute enchante.
« Les uns ont voulu renoncer aux passions et devenir dieux ; les autres ont voulu renoncer à la raison et devenir bêtes brutes. »
— *Pascal,* Pensées.

Illus. Mark Poole
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

La brute 1

Enchanter : créature

La créature ciblée gagne +1/+0.
: Régénérez la créature ciblée que La brute enchante.
« Les uns ont voulu renoncer aux passions et devenir dieux ; les autres ont voulu renoncer à la raison et devenir bêtes brutes. »
— *Pascal,* Pensées.

Illus. Mark Poole
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

La brute 1

Enchanter : créature

La créature ciblée gagne +1/+0.
: Régénérez la créature ciblée que La brute enchante.
« Les uns ont voulu renoncer aux passions et devenir dieux ; les autres ont voulu renoncer à la raison et devenir bêtes brutes. »
— *Pascal,* Pensées.

Illus. Mark Poole
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

La brute 1

Enchanter : créature

La créature ciblée gagne +1/+0.
: Régénérez la créature ciblée que La brute enchante.
« Les uns ont voulu renoncer aux passions et devenir dieux ; les autres ont voulu renoncer à la raison et devenir bêtes brutes. »
— *Pascal,* Pensées.

Illus. Mark Poole
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

La brute 1

Enchanter : créature

La créature ciblée gagne +1/+0.
: Régénérez la créature ciblée que La brute enchante.
« Les uns ont voulu renoncer aux passions et devenir dieux ; les autres ont voulu renoncer à la raison et devenir bêtes brutes. »
— *Pascal,* Pensées.

Illus. Mark Poole
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

La brute 1

Enchanter : créature

La créature ciblée gagne +1/+0.
: Régénérez la créature ciblée que La brute enchante.
« Les uns ont voulu renoncer aux passions et devenir dieux ; les autres ont voulu renoncer à la raison et devenir bêtes brutes. »
— *Pascal,* Pensées.

Illus. Mark Poole
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

La brute 1

Enchanter : créature

La créature ciblée gagne +1/+0.
: Régénérez la créature ciblée que La brute enchante.
« Les uns ont voulu renoncer aux passions et devenir dieux ; les autres ont voulu renoncer à la raison et devenir bêtes brutes. »
— *Pascal,* Pensées.

Illus. Mark Poole
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

La brute 1

Enchanter : créature

La créature ciblée gagne +1/+0.
: Régénérez la créature ciblée que La brute enchante.
« Les uns ont voulu renoncer aux passions et devenir dieux ; les autres ont voulu renoncer à la raison et devenir bêtes brutes. »
— *Pascal,* Pensées.

Illus. Mark Poole
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

La brute 1



Enchanter : créature

La créature ciblée gagne +1/+0.
: Régénérez la créature ciblée que La brute enchante.
« Les uns ont voulu renoncer aux passions et devenir dieux ; les autres ont voulu renoncer à la raison et devenir bêtes brutes. »
— *Pascal,* Pensées.

Illus. Mark Poole
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

La brute 1

Enchanter : créature

La créature ciblée gagne +1/+0.
: Régénérez la créature ciblée que La brute enchante.
« Les uns ont voulu renoncer aux passions et devenir dieux ; les autres ont voulu renoncer à la raison et devenir bêtes brutes. »
— *Pascal,* Pensées.

Illus. Mark Poole
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

La brute 1

Enchanter : créature

La créature ciblée gagne +1/+0.
: Régénérez la créature ciblée que La brute enchante.
« Les uns ont voulu renoncer aux passions et devenir dieux ; les autres ont voulu renoncer à la raison et devenir bêtes brutes. »
— *Pascal,* Pensées.

Illus. Mark Poole
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

La brute 1

Enchanter : créature

La créature ciblée gagne +1/+0.
: Régénérez la créature ciblée que La brute enchante.
« Les uns ont voulu renoncer aux passions et devenir dieux ; les autres ont voulu renoncer à la raison et devenir bêtes brutes. »
— *Pascal,* Pensées.

Illus. Mark Poole
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

La brute 1

Enchanter : créature

La créature ciblée gagne +1/+0.
: Régénérez la créature ciblée que La brute enchante.
« Les uns ont voulu renoncer aux passions et devenir dieux ; les autres ont voulu renoncer à la raison et devenir bêtes brutes. »
— *Pascal,* Pensées.

Illus. Mark Poole
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

La brute 1

Enchanter : créature

La créature ciblée gagne +1/+0.
: Régénérez la créature ciblée que La brute enchante.
« Les uns ont voulu renoncer aux passions et devenir dieux ; les autres ont voulu renoncer à la raison et devenir bêtes brutes. »
— *Pascal,* Pensées.

Illus. Mark Poole
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

La brute 1

Enchanter : créature

La créature ciblée gagne +1/+0.
: Régénérez la créature ciblée que La brute enchante.
« Les uns ont voulu renoncer aux passions et devenir dieux ; les autres ont voulu renoncer à la raison et devenir bêtes brutes. »
— *Pascal,* Pensées.

Illus. Mark Poole
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

La brute 1

Enchanter : créature

La créature ciblée gagne +1/+0.
: Régénérez la créature ciblée que La brute enchante.
« Les uns ont voulu renoncer aux passions et devenir dieux ; les autres ont voulu renoncer à la raison et devenir bêtes brutes. »
— *Pascal,* Pensées.

Illus. Mark Poole
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

La brute 1

Enchanter : créature

La créature ciblée gagne +1/+0.
: Régénérez la créature ciblée que La brute enchante.
« Les uns ont voulu renoncer aux passions et devenir dieux ; les autres ont voulu renoncer à la raison et devenir bêtes brutes. »
— *Pascal,* Pensées.

Illus. Mark Poole
©1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.