晚会招待 1绿



生物—妖精 / 德鲁伊

联手～每当另一个生物在你的操控下进战场时，选择一项，且不得是本回合中此前选过的～

• 在晚会招待上放置一个+1/+1指示物。
• 派出一个已横置的珍宝衍生物。
• 你获得 2 点生命。

1/1

451 R
SNC ★ CS 宋其金/Songoijin

™ & © 2022 Wizards of the Coast

晚会招待 1绿

生物—妖精 / 德鲁伊

联手～每当另一个生物在你的操控下进战场时，选择一项，且不得是本回合中此前选过的～

• 在晚会招待上放置一个+1/+1指示物。
• 派出一个已横置的珍宝衍生物。
• 你获得 2 点生命。

1/1

451 R
SNC ★ CS 宋其金/Songoijin

™ & © 2022 Wizards of the Coast

晚会招待 1绿

生物—妖精 / 德鲁伊

联手～每当另一个生物在你的操控下进战场时，选择一项，且不得是本回合中此前选过的～

• 在晚会招待上放置一个+1/+1指示物。
• 派出一个已横置的珍宝衍生物。
• 你获得 2 点生命。

1/1

451 R
SNC ★ CS 宋其金/Songoijin

™ & © 2022 Wizards of the Coast

晚会招待 1绿

生物—妖精 / 德鲁伊

联手～每当另一个生物在你的操控下进战场时，选择一项，且不得是本回合中此前选过的～

• 在晚会招待上放置一个+1/+1指示物。
• 派出一个已横置的珍宝衍生物。
• 你获得 2 点生命。

1/1

451 R
SNC ★ CS 宋其金/Songoijin

™ & © 2022 Wizards of the Coast

晚会招待 1绿

生物—妖精 / 德鲁伊

联手～每当另一个生物在你的操控下进战场时，选择一项，且不得是本回合中此前选过的～

• 在晚会招待上放置一个+1/+1指示物。
• 派出一个已横置的珍宝衍生物。
• 你获得 2 点生命。

1/1

451 R
SNC ★ CS 宋其金/Songoijin

™ & © 2022 Wizards of the Coast

晚会招待 1绿

生物—妖精 / 德鲁伊

联手～每当另一个生物在你的操控下进战场时，选择一项，且不得是本回合中此前选过的～

• 在晚会招待上放置一个+1/+1指示物。
• 派出一个已横置的珍宝衍生物。
• 你获得 2 点生命。

1/1

451 R
SNC ★ CS 宋其金/Songoijin

™ & © 2022 Wizards of the Coast

晚会招待 1绿

生物—妖精 / 德鲁伊

联手～每当另一个生物在你的操控下进战场时，选择一项，且不得是本回合中此前选过的～

• 在晚会招待上放置一个+1/+1指示物。
• 派出一个已横置的珍宝衍生物。
• 你获得 2 点生命。

1/1

451 R
SNC ★ CS 宋其金/Songoijin

™ & © 2022 Wizards of the Coast

晚会招待 1绿

生物—妖精 / 德鲁伊

联手～每当另一个生物在你的操控下进战场时，选择一项，且不得是本回合中此前选过的～

• 在晚会招待上放置一个+1/+1指示物。
• 派出一个已横置的珍宝衍生物。
• 你获得 2 点生命。

1/1

451 R
SNC ★ CS 宋其金/Songoijin

™ & © 2022 Wizards of the Coast

晚会招待 1绿

生物—妖精 / 德鲁伊

联手～每当另一个生物在你的操控下进战场时，选择一项，且不得是本回合中此前选过的～

• 在晚会招待上放置一个+1/+1指示物。
• 派出一个已横置的珍宝衍生物。
• 你获得 2 点生命。

1/1

451 R
SNC ★ CS 宋其金/Songoijin

™ & © 2022 Wizards of the Coast