Cerodonte macho 4



Criatura — Bestia

Vigilancia. *(Esta criatura no se gira al atacar.)*

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↻ tan pronto como entre bajo tu control.)*

5/5

Jesper Ejsing

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 168/224

Cerodonte macho 4

Criatura — Bestia

Vigilancia. *(Esta criatura no se gira al atacar.)*

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↻ tan pronto como entre bajo tu control.)*

5/5

Jesper Ejsing

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 168/224

Cerodonte macho 4

Criatura — Bestia

Vigilancia. *(Esta criatura no se gira al atacar.)*

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↻ tan pronto como entre bajo tu control.)*

5/5

Jesper Ejsing

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 168/224

Cerodonte macho 4

Criatura — Bestia

Vigilancia. *(Esta criatura no se gira al atacar.)*

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↻ tan pronto como entre bajo tu control.)*

5/5

Jesper Ejsing

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 168/224

Cerodonte macho 4

Criatura — Bestia

Vigilancia. *(Esta criatura no se gira al atacar.)*

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↻ tan pronto como entre bajo tu control.)*

5/5

Jesper Ejsing

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 168/224

Cerodonte macho 4

Criatura — Bestia

Vigilancia. *(Esta criatura no se gira al atacar.)*

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↻ tan pronto como entre bajo tu control.)*

5/5

Jesper Ejsing

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 168/224

Cerodonte macho 4

Criatura — Bestia

Vigilancia. *(Esta criatura no se gira al atacar.)*

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↻ tan pronto como entre bajo tu control.)*

5/5

Jesper Ejsing

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 168/224

Cerodonte macho 4

Criatura — Bestia

Vigilancia. *(Esta criatura no se gira al atacar.)*

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↻ tan pronto como entre bajo tu control.)*

5/5

Jesper Ejsing

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 168/224

Cerodonte macho 4

Criatura — Bestia

Vigilancia. *(Esta criatura no se gira al atacar.)*

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↻ tan pronto como entre bajo tu control.)*

5/5

Jesper Ejsing

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 168/224

Cerodonte macho 4



Criatura — Bestia

Vigilancia. *(Esta criatura no se gira al atacar.)*

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↻ tan pronto como entre bajo tu control.)*

5/5

Jesper Ejsing

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 168/224

Cerodonte macho 4

Criatura — Bestia

Vigilancia. *(Esta criatura no se gira al atacar.)*

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↻ tan pronto como entre bajo tu control.)*

5/5

Jesper Ejsing

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 168/224

Cerodonte macho 4

Criatura — Bestia

Vigilancia. *(Esta criatura no se gira al atacar.)*

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↻ tan pronto como entre bajo tu control.)*

5/5

Jesper Ejsing

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 168/224

Cerodonte macho 4

Criatura — Bestia

Vigilancia. *(Esta criatura no se gira al atacar.)*

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↻ tan pronto como entre bajo tu control.)*

5/5

Jesper Ejsing

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 168/224

Cerodonte macho 4

Criatura — Bestia

Vigilancia. *(Esta criatura no se gira al atacar.)*

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↻ tan pronto como entre bajo tu control.)*

5/5

Jesper Ejsing

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 168/224

Cerodonte macho 4

Criatura — Bestia

Vigilancia. *(Esta criatura no se gira al atacar.)*

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↻ tan pronto como entre bajo tu control.)*

5/5

Jesper Ejsing

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 168/224

Cerodonte macho 4

Criatura — Bestia

Vigilancia. *(Esta criatura no se gira al atacar.)*

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↻ tan pronto como entre bajo tu control.)*

5/5

Jesper Ejsing

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 168/224

Cerodonte macho 4

Criatura — Bestia

Vigilancia. *(Esta criatura no se gira al atacar.)*

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↻ tan pronto como entre bajo tu control.)*

5/5

Jesper Ejsing

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 168/224

Cerodonte macho 4

Criatura — Bestia

Vigilancia. *(Esta criatura no se gira al atacar.)*

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↻ tan pronto como entre bajo tu control.)*

5/5

Jesper Ejsing

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 168/224

Cerodonte macho 4



Criatura — Bestia

Vigilancia. *(Esta criatura no se gira al atacar.)*

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↻ tan pronto como entre bajo tu control.)*

5/5

Jesper Ejsing

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 168/224

Cerodonte macho 4

Criatura — Bestia

Vigilancia. *(Esta criatura no se gira al atacar.)*

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↻ tan pronto como entre bajo tu control.)*

5/5

Jesper Ejsing

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 168/224

Cerodonte macho 4

Criatura — Bestia

Vigilancia. *(Esta criatura no se gira al atacar.)*

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↻ tan pronto como entre bajo tu control.)*

5/5

Jesper Ejsing

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 168/224

Cerodonte macho 4

Criatura — Bestia

Vigilancia. *(Esta criatura no se gira al atacar.)*

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↻ tan pronto como entre bajo tu control.)*

5/5

Jesper Ejsing

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 168/224

Cerodonte macho 4

Criatura — Bestia

Vigilancia. *(Esta criatura no se gira al atacar.)*

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↻ tan pronto como entre bajo tu control.)*

5/5

Jesper Ejsing

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 168/224

Cerodonte macho 4

Criatura — Bestia

Vigilancia. *(Esta criatura no se gira al atacar.)*

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↻ tan pronto como entre bajo tu control.)*

5/5

Jesper Ejsing

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 168/224

Cerodonte macho 4

Criatura — Bestia

Vigilancia. *(Esta criatura no se gira al atacar.)*

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↻ tan pronto como entre bajo tu control.)*

5/5

Jesper Ejsing

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 168/224

Cerodonte macho 4

Criatura — Bestia

Vigilancia. *(Esta criatura no se gira al atacar.)*

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↻ tan pronto como entre bajo tu control.)*

5/5

Jesper Ejsing

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 168/224

Cerodonte macho 4

Criatura — Bestia

Vigilancia. *(Esta criatura no se gira al atacar.)*

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↻ tan pronto como entre bajo tu control.)*

5/5

Jesper Ejsing

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 168/224

Cerodonte macho 4



Criatura — Bestia

Vigilancia. *(Esta criatura no se gira al atacar.)*

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↻ tan pronto como entre bajo tu control.)*

5/5

Jesper Ejsing

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 168/224

Cerodonte macho 4

Criatura — Bestia

Vigilancia. *(Esta criatura no se gira al atacar.)*

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↻ tan pronto como entre bajo tu control.)*

5/5

Jesper Ejsing

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 168/224

Cerodonte macho 4

Criatura — Bestia

Vigilancia. *(Esta criatura no se gira al atacar.)*

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↻ tan pronto como entre bajo tu control.)*

5/5

Jesper Ejsing

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 168/224

Cerodonte macho 4

Criatura — Bestia

Vigilancia. *(Esta criatura no se gira al atacar.)*

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↻ tan pronto como entre bajo tu control.)*

5/5

Jesper Ejsing

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 168/224

Cerodonte macho 4

Criatura — Bestia

Vigilancia. *(Esta criatura no se gira al atacar.)*

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↻ tan pronto como entre bajo tu control.)*

5/5

Jesper Ejsing

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 168/224

Cerodonte macho 4

Criatura — Bestia

Vigilancia. *(Esta criatura no se gira al atacar.)*

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↻ tan pronto como entre bajo tu control.)*

5/5

Jesper Ejsing

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 168/224

Cerodonte macho 4

Criatura — Bestia

Vigilancia. *(Esta criatura no se gira al atacar.)*

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↻ tan pronto como entre bajo tu control.)*

5/5

Jesper Ejsing

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 168/224

Cerodonte macho 4

Criatura — Bestia

Vigilancia. *(Esta criatura no se gira al atacar.)*

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↻ tan pronto como entre bajo tu control.)*

5/5

Jesper Ejsing

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 168/224

Cerodonte macho 4

Criatura — Bestia

Vigilancia. *(Esta criatura no se gira al atacar.)*

Prisa. *(Esta criatura puede atacar y ↻ tan pronto como entre bajo tu control.)*

5/5

Jesper Ejsing

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 168/224