Anziano Leonid



Creatura — Chierico Felino

Ogniqualvolta un artefatto entra in gioco, puoi guadagnare 1 punto vita.

"La saggezza degli anziani è un'arma così come una spada o una lancia. E noi dobbiamo imparare a brandirla."
—Ushanti, veggente leonid

Todd Lockwood **1/1**

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Anziano Leonid



Creatura — Chierico Felino

Ogniqualvolta un artefatto entra in gioco, puoi guadagnare 1 punto vita.

"La saggezza degli anziani è un'arma così come una spada o una lancia. E noi dobbiamo imparare a brandirla."
—Ushanti, veggente leonid

Todd Lockwood **1/1**

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Anziano Leonid



Creatura — Chierico Felino

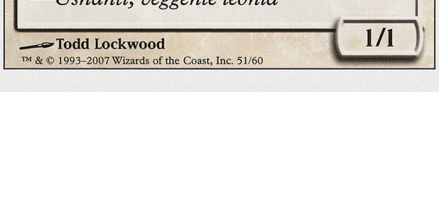
Ogniqualvolta un artefatto entra in gioco, puoi guadagnare 1 punto vita.

"La saggezza degli anziani è un'arma così come una spada o una lancia. E noi dobbiamo imparare a brandirla."
—Ushanti, veggente leonid

Todd Lockwood **1/1**

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Anziano Leonid



Creatura — Chierico Felino

Ogniqualvolta un artefatto entra in gioco, puoi guadagnare 1 punto vita.

"La saggezza degli anziani è un'arma così come una spada o una lancia. E noi dobbiamo imparare a brandirla."
—Ushanti, veggente leonid

Todd Lockwood **1/1**

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Anziano Leonid



Creatura — Chierico Felino

Ogniqualvolta un artefatto entra in gioco, puoi guadagnare 1 punto vita.

"La saggezza degli anziani è un'arma così come una spada o una lancia. E noi dobbiamo imparare a brandirla."
—Ushanti, veggente leonid

Todd Lockwood **1/1**

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Anziano Leonid



Creatura — Chierico Felino

Ogniqualvolta un artefatto entra in gioco, puoi guadagnare 1 punto vita.

"La saggezza degli anziani è un'arma così come una spada o una lancia. E noi dobbiamo imparare a brandirla."
—Ushanti, veggente leonid

Todd Lockwood **1/1**

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Anziano Leonid



Creatura — Chierico Felino

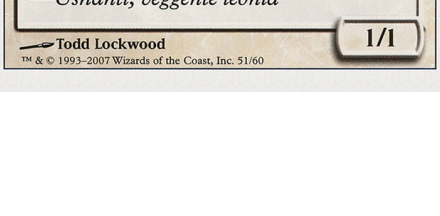
Ogniqualvolta un artefatto entra in gioco, puoi guadagnare 1 punto vita.

"La saggezza degli anziani è un'arma così come una spada o una lancia. E noi dobbiamo imparare a brandirla."
—Ushanti, veggente leonid

Todd Lockwood **1/1**

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Anziano Leonid



Creatura — Chierico Felino

Ogniqualvolta un artefatto entra in gioco, puoi guadagnare 1 punto vita.

"La saggezza degli anziani è un'arma così come una spada o una lancia. E noi dobbiamo imparare a brandirla."
—Ushanti, veggente leonid

Todd Lockwood **1/1**

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Anziano Leonid



Creatura — Chierico Felino

Ogniqualvolta un artefatto entra in gioco, puoi guadagnare 1 punto vita.

"La saggezza degli anziani è un'arma così come una spada o una lancia. E noi dobbiamo imparare a brandirla."
—Ushanti, veggente leonid

Todd Lockwood **1/1**

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Anziano Leonid



Creatura — Chierico Felino

Ogniqualvolta un artefatto entra in gioco, puoi guadagnare 1 punto vita.

"La saggezza degli anziani è un'arma così come una spada o una lancia. E noi dobbiamo imparare a brandirla."
—Ushanti, veggente leonid

Todd Lockwood **1/1**

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Anziano Leonid



Creatura — Chierico Felino

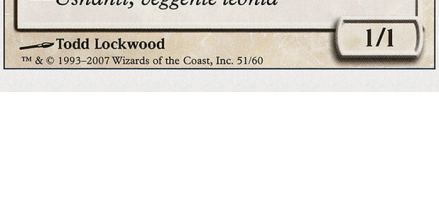
Ogniqualvolta un artefatto entra in gioco, puoi guadagnare 1 punto vita.

"La saggezza degli anziani è un'arma così come una spada o una lancia. E noi dobbiamo imparare a brandirla."
—Ushanti, veggente leonid

Todd Lockwood **1/1**

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Anziano Leonid



Creatura — Chierico Felino

Ogniqualvolta un artefatto entra in gioco, puoi guadagnare 1 punto vita.

"La saggezza degli anziani è un'arma così come una spada o una lancia. E noi dobbiamo imparare a brandirla."
—Ushanti, veggente leonid

Todd Lockwood **1/1**

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Anziano Leonid



Creatura — Chierico Felino

Ogniqualvolta un artefatto entra in gioco, puoi guadagnare 1 punto vita.

"La saggezza degli anziani è un'arma così come una spada o una lancia. E noi dobbiamo imparare a brandirla."
—Ushanti, veggente leonid

Todd Lockwood **1/1**

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Anziano Leonid



Creatura — Chierico Felino

Ogniqualvolta un artefatto entra in gioco, puoi guadagnare 1 punto vita.

"La saggezza degli anziani è un'arma così come una spada o una lancia. E noi dobbiamo imparare a brandirla."
—Ushanti, veggente leonid

Todd Lockwood **1/1**

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Anziano Leonid



Creatura — Chierico Felino

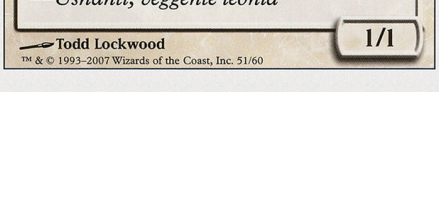
Ogniqualvolta un artefatto entra in gioco, puoi guadagnare 1 punto vita.

"La saggezza degli anziani è un'arma così come una spada o una lancia. E noi dobbiamo imparare a brandirla."
—Ushanti, veggente leonid

Todd Lockwood **1/1**

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Anziano Leonid



Creatura — Chierico Felino

Ogniqualvolta un artefatto entra in gioco, puoi guadagnare 1 punto vita.

"La saggezza degli anziani è un'arma così come una spada o una lancia. E noi dobbiamo imparare a brandirla."
—Ushanti, veggente leonid

Todd Lockwood **1/1**

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Anziano Leonid



Creatura — Chierico Felino

Ogniqualvolta un artefatto entra in gioco, puoi guadagnare 1 punto vita.

"La saggezza degli anziani è un'arma così come una spada o una lancia. E noi dobbiamo imparare a brandirla."
—Ushanti, veggente leonid

Todd Lockwood **1/1**

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Anziano Leonid



Creatura — Chierico Felino

Ogniqualvolta un artefatto entra in gioco, puoi guadagnare 1 punto vita.

"La saggezza degli anziani è un'arma così come una spada o una lancia. E noi dobbiamo imparare a brandirla."
—Ushanti, veggente leonid

Todd Lockwood **1/1**

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Anziano Leonid



Creatura — Chierico Felino

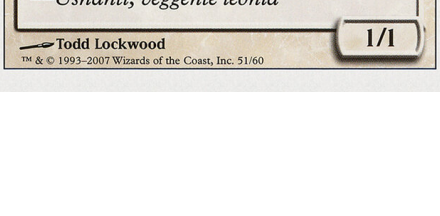
Ogniqualvolta un artefatto entra in gioco, puoi guadagnare 1 punto vita.

"La saggezza degli anziani è un'arma così come una spada o una lancia. E noi dobbiamo imparare a brandirla."
—Ushanti, veggente leonid

Todd Lockwood **1/1**

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Anziano Leonid



Creatura — Chierico Felino

Ogniqualvolta un artefatto entra in gioco, puoi guadagnare 1 punto vita.

"La saggezza degli anziani è un'arma così come una spada o una lancia. E noi dobbiamo imparare a brandirla."
—Ushanti, veggente leonid

Todd Lockwood **1/1**

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Anziano Leonid



Creatura — Chierico Felino

Ogniqualvolta un artefatto entra in gioco, puoi guadagnare 1 punto vita.

"La saggezza degli anziani è un'arma così come una spada o una lancia. E noi dobbiamo imparare a brandirla."
—Ushanti, veggente leonid

Todd Lockwood **1/1**

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Anziano Leonid



Creatura — Chierico Felino

Ogniqualvolta un artefatto entra in gioco, puoi guadagnare 1 punto vita.

"La saggezza degli anziani è un'arma così come una spada o una lancia. E noi dobbiamo imparare a brandirla."
—Ushanti, veggente leonid

Todd Lockwood **1/1**

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Anziano Leonid



Creatura — Chierico Felino

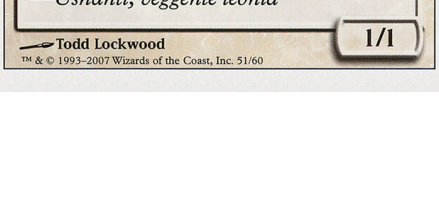
Ogniqualvolta un artefatto entra in gioco, puoi guadagnare 1 punto vita.

"La saggezza degli anziani è un'arma così come una spada o una lancia. E noi dobbiamo imparare a brandirla."
—Ushanti, veggente leonid

Todd Lockwood **1/1**

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Anziano Leonid



Creatura — Chierico Felino

Ogniqualvolta un artefatto entra in gioco, puoi guadagnare 1 punto vita.

"La saggezza degli anziani è un'arma così come una spada o una lancia. E noi dobbiamo imparare a brandirla."
—Ushanti, veggente leonid

Todd Lockwood **1/1**

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Anziano Leonid



Creatura — Chierico Felino

Ogniqualvolta un artefatto entra in gioco, puoi guadagnare 1 punto vita.

"La saggezza degli anziani è un'arma così come una spada o una lancia. E noi dobbiamo imparare a brandirla."
—Ushanti, veggente leonid

Todd Lockwood **1/1**

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Anziano Leonid



Creatura — Chierico Felino

Ogniqualvolta un artefatto entra in gioco, puoi guadagnare 1 punto vita.

"La saggezza degli anziani è un'arma così come una spada o una lancia. E noi dobbiamo imparare a brandirla."
—Ushanti, veggente leonid

Todd Lockwood **1/1**

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Anziano Leonid



Creatura — Chierico Felino

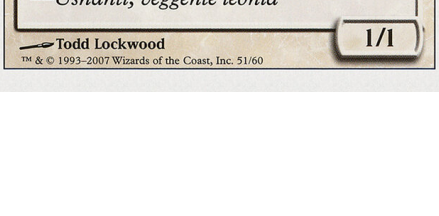
Ogniqualvolta un artefatto entra in gioco, puoi guadagnare 1 punto vita.

"La saggezza degli anziani è un'arma così come una spada o una lancia. E noi dobbiamo imparare a brandirla."
—Ushanti, veggente leonid

Todd Lockwood **1/1**

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Anziano Leonid



Creatura — Chierico Felino

Ogniqualvolta un artefatto entra in gioco, puoi guadagnare 1 punto vita.

"La saggezza degli anziani è un'arma così come una spada o una lancia. E noi dobbiamo imparare a brandirla."
—Ushanti, veggente leonid

Todd Lockwood **1/1**

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Anziano Leonid



Creatura — Chierico Felino

Ogniqualvolta un artefatto entra in gioco, puoi guadagnare 1 punto vita.

"La saggezza degli anziani è un'arma così come una spada o una lancia. E noi dobbiamo imparare a brandirla."
—Ushanti, veggente leonid

Todd Lockwood **1/1**

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Anziano Leonid



Creatura — Chierico Felino

Ogniqualvolta un artefatto entra in gioco, puoi guadagnare 1 punto vita.

"La saggezza degli anziani è un'arma così come una spada o una lancia. E noi dobbiamo imparare a brandirla."
—Ushanti, veggente leonid

Todd Lockwood **1/1**

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Anziano Leonid



Creatura — Chierico Felino

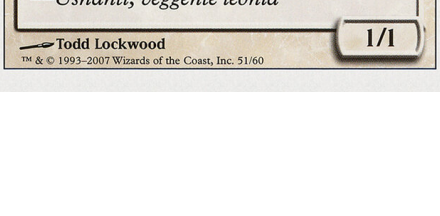
Ogniqualvolta un artefatto entra in gioco, puoi guadagnare 1 punto vita.

"La saggezza degli anziani è un'arma così come una spada o una lancia. E noi dobbiamo imparare a brandirla."
—Ushanti, veggente leonid

Todd Lockwood **1/1**

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Anziano Leonid



Creatura — Chierico Felino

Ogniqualvolta un artefatto entra in gioco, puoi guadagnare 1 punto vita.

"La saggezza degli anziani è un'arma così come una spada o una lancia. E noi dobbiamo imparare a brandirla."
—Ushanti, veggente leonid

Todd Lockwood **1/1**

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Anziano Leonid



Creatura — Chierico Felino

Ogniqualvolta un artefatto entra in gioco, puoi guadagnare 1 punto vita.

"La saggezza degli anziani è un'arma così come una spada o una lancia. E noi dobbiamo imparare a brandirla."
—Ushanti, veggente leonid

Todd Lockwood **1/1**

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Anziano Leonid



Creatura — Chierico Felino

Ogniqualvolta un artefatto entra in gioco, puoi guadagnare 1 punto vita.

"La saggezza degli anziani è un'arma così come una spada o una lancia. E noi dobbiamo imparare a brandirla."
—Ushanti, veggente leonid

Todd Lockwood **1/1**

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Anziano Leonid



Creatura — Chierico Felino

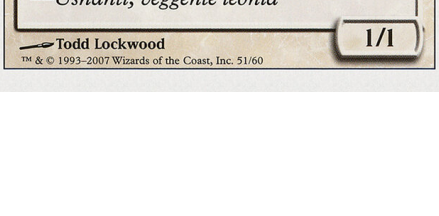
Ogniqualvolta un artefatto entra in gioco, puoi guadagnare 1 punto vita.

"La saggezza degli anziani è un'arma così come una spada o una lancia. E noi dobbiamo imparare a brandirla."
—Ushanti, veggente leonid

Todd Lockwood **1/1**

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Anziano Leonid



Creatura — Chierico Felino

Ogniqualvolta un artefatto entra in gioco, puoi guadagnare 1 punto vita.

"La saggezza degli anziani è un'arma così come una spada o una lancia. E noi dobbiamo imparare a brandirla."
—Ushanti, veggente leonid

Todd Lockwood **1/1**

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Anziano Leonid



Creatura — Chierico Felino

Ogniqualvolta un artefatto entra in gioco, puoi guadagnare 1 punto vita.

"La saggezza degli anziani è un'arma così come una spada o una lancia. E noi dobbiamo imparare a brandirla."
—Ushanti, veggente leonid

Todd Lockwood **1/1**

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Anziano Leonid



Creatura — Chierico Felino

Ogniqualvolta un artefatto entra in gioco, puoi guadagnare 1 punto vita.

"La saggezza degli anziani è un'arma così come una spada o una lancia. E noi dobbiamo imparare a brandirla."
—Ushanti, veggente leonid

Todd Lockwood **1/1**

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Anziano Leonid



Creatura — Chierico Felino

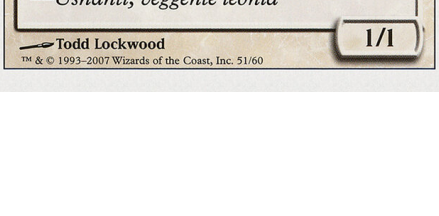
Ogniqualvolta un artefatto entra in gioco, puoi guadagnare 1 punto vita.

"La saggezza degli anziani è un'arma così come una spada o una lancia. E noi dobbiamo imparare a brandirla."
—Ushanti, veggente leonid

Todd Lockwood **1/1**

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Anziano Leonid



Creatura — Chierico Felino

Ogniqualvolta un artefatto entra in gioco, puoi guadagnare 1 punto vita.

"La saggezza degli anziani è un'arma così come una spada o una lancia. E noi dobbiamo imparare a brandirla."
—Ushanti, veggente leonid

Todd Lockwood **1/1**

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Anziano Leonid



Creatura — Chierico Felino

Ogniqualvolta un artefatto entra in gioco, puoi guadagnare 1 punto vita.

"La saggezza degli anziani è un'arma così come una spada o una lancia. E noi dobbiamo imparare a brandirla."
—Ushanti, veggente leonid

Todd Lockwood **1/1**

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Anziano Leonid



Creatura — Chierico Felino

Ogniqualvolta un artefatto entra in gioco, puoi guadagnare 1 punto vita.

"La saggezza degli anziani è un'arma così come una spada o una lancia. E noi dobbiamo imparare a brandirla."
—Ushanti, veggente leonid

Todd Lockwood **1/1**

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Anziano Leonid



Creatura — Chierico Felino

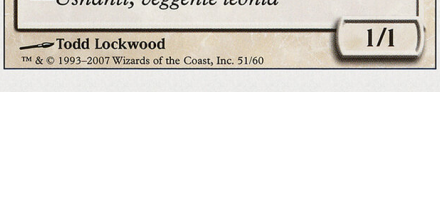
Ogniqualvolta un artefatto entra in gioco, puoi guadagnare 1 punto vita.

"La saggezza degli anziani è un'arma così come una spada o una lancia. E noi dobbiamo imparare a brandirla."
—Ushanti, veggente leonid

Todd Lockwood **1/1**

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Anziano Leonid



Creatura — Chierico Felino

Ogniqualvolta un artefatto entra in gioco, puoi guadagnare 1 punto vita.

"La saggezza degli anziani è un'arma così come una spada o una lancia. E noi dobbiamo imparare a brandirla."
—Ushanti, veggente leonid

Todd Lockwood **1/1**

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Anziano Leonid



Creatura — Chierico Felino

Ogniqualvolta un artefatto entra in gioco, puoi guadagnare 1 punto vita.

"La saggezza degli anziani è un'arma così come una spada o una lancia. E noi dobbiamo imparare a brandirla."
—Ushanti, veggente leonid

Todd Lockwood **1/1**

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Anziano Leonid



Creatura — Chierico Felino

Ogniqualvolta un artefatto entra in gioco, puoi guadagnare 1 punto vita.

"La saggezza degli anziani è un'arma così come una spada o una lancia. E noi dobbiamo imparare a brandirla."
—Ushanti, veggente leonid

Todd Lockwood **1/1**

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Anziano Leonid



Creatura — Chierico Felino

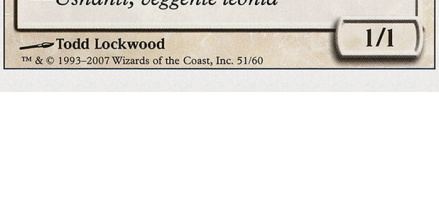
Ogniqualvolta un artefatto entra in gioco, puoi guadagnare 1 punto vita.

"La saggezza degli anziani è un'arma così come una spada o una lancia. E noi dobbiamo imparare a brandirla."
—Ushanti, veggente leonid

Todd Lockwood **1/1**

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

Anziano Leonid



Creatura — Chierico Felino

Ogniqualvolta un artefatto entra in gioco, puoi guadagnare 1 punto vita.

"La saggezza degli anziani è un'arma così come una spada o una lancia. E noi dobbiamo imparare a brandirla."
—Ushanti, veggente leonid

Todd Lockwood **1/1**

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 51/60