**Anziano Leonid**

**Creatura — Chierico Felino**

Ogniqualvolta un artefatto entra in gioco, puoi guadagnare 1 punto vita.

*"La saggezza degli anziani è un'arma così come una spada o una lancia. E noi dobbiamo imparare a brandirla."*
*—Ushanti, veggente leonid*

**Todd Lockwood** **1/1**

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

**Anziano Leonid**

**Creatura — Chierico Felino**

Ogniqualvolta un artefatto entra in gioco, puoi guadagnare 1 punto vita.

*"La saggezza degli anziani è un'arma così come una spada o una lancia. E noi dobbiamo imparare a brandirla."*
*—Ushanti, veggente leonid*

**Todd Lockwood** **1/1**

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

**Anziano Leonid**

**Creatura — Chierico Felino**

Ogniqualvolta un artefatto entra in gioco, puoi guadagnare 1 punto vita.

*"La saggezza degli anziani è un'arma così come una spada o una lancia. E noi dobbiamo imparare a brandirla."*
*—Ushanti, veggente leonid*

**Todd Lockwood** **1/1**

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

**Anziano Leonid**

**Creatura — Chierico Felino**

Ogniqualvolta un artefatto entra in gioco, puoi guadagnare 1 punto vita.

*"La saggezza degli anziani è un'arma così come una spada o una lancia. E noi dobbiamo imparare a brandirla."*
*—Ushanti, veggente leonid*

**Todd Lockwood** **1/1**

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

**Anziano Leonid**

**Creatura — Chierico Felino**

Ogniqualvolta un artefatto entra in gioco, puoi guadagnare 1 punto vita.

*"La saggezza degli anziani è un'arma così come una spada o una lancia. E noi dobbiamo imparare a brandirla."*
*—Ushanti, veggente leonid*

**Todd Lockwood** **1/1**

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

**Anziano Leonid**

**Creatura — Chierico Felino**

Ogniqualvolta un artefatto entra in gioco, puoi guadagnare 1 punto vita.

*"La saggezza degli anziani è un'arma così come una spada o una lancia. E noi dobbiamo imparare a brandirla."*
*—Ushanti, veggente leonid*

**Todd Lockwood** **1/1**

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

**Anziano Leonid**

**Creatura — Chierico Felino**

Ogniqualvolta un artefatto entra in gioco, puoi guadagnare 1 punto vita.

*"La saggezza degli anziani è un'arma così come una spada o una lancia. E noi dobbiamo imparare a brandirla."*
*—Ushanti, veggente leonid*

**Todd Lockwood** **1/1**

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

**Anziano Leonid**

**Creatura — Chierico Felino**

Ogniqualvolta un artefatto entra in gioco, puoi guadagnare 1 punto vita.

*"La saggezza degli anziani è un'arma così come una spada o una lancia. E noi dobbiamo imparare a brandirla."*
*—Ushanti, veggente leonid*

**Todd Lockwood** **1/1**

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 51/60

**Anziano Leonid**

**Creatura — Chierico Felino**

Ogniqualvolta un artefatto entra in gioco, puoi guadagnare 1 punto vita.

*"La saggezza degli anziani è un'arma così come una spada o una lancia. E noi dobbiamo imparare a brandirla."*
*—Ushanti, veggente leonid*

**Todd Lockwood** **1/1**

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 51/60