
呪文貫き
じゅもんつらぬき
インスタント
クリーチャーでない呪文１つを対象とする。それのコントローラーが 2 を支払わないかぎり、それを打ち消す。
「相手より強くなる必要はない。こちらが手の内を明かす前に、むこうに手を打たせるだけでいい。」
――「否定の力：対抗魔法の探究」
U 0088
SOA • JP
七原しえ/SHIE NANAHARA
™ & © 2026 Wizards of the Coast


呪文貫き
じゅもんつらぬき
インスタント
クリーチャーでない呪文１つを対象とする。それのコントローラーが 2 を支払わないかぎり、それを打ち消す。
「相手より強くなる必要はない。こちらが手の内を明かす前に、むこうに手を打たせるだけでいい。」
――「否定の力：対抗魔法の探究」
U 0088
SOA • JP
七原しえ/SHIE NANAHARA
™ & © 2026 Wizards of the Coast


呪文貫き
じゅもんつらぬき
インスタント
クリーチャーでない呪文１つを対象とする。それのコントローラーが 2 を支払わないかぎり、それを打ち消す。
「相手より強くなる必要はない。こちらが手の内を明かす前に、むこうに手を打たせるだけでいい。」
――「否定の力：対抗魔法の探究」
U 0088
SOA • JP
七原しえ/SHIE NANAHARA
™ & © 2026 Wizards of the Coast


呪文貫き
じゅもんつらぬき
インスタント
クリーチャーでない呪文１つを対象とする。それのコントローラーが 2 を支払わないかぎり、それを打ち消す。
「相手より強くなる必要はない。こちらが手の内を明かす前に、むこうに手を打たせるだけでいい。」
――「否定の力：対抗魔法の探究」
U 0088
SOA • JP
七原しえ/SHIE NANAHARA
™ & © 2026 Wizards of the Coast