巨怪の怒り



インスタント

クリーチャー１体を対象とする。ターン終了時まで、それは＋２/＋０の修整を受ける。怪物・役割・トークン１つをそれについた状態で生成する。（あなたがコントロールしている役割がすでにそれについていたなら、その役割を墓地に置く。エンチャントしているクリーチャーは＋１/＋１の修整を受けトランプルを持つ。）

P 0001 PWS 2025 Autumn
PRM★JP かわすみ/KAWASUMI
™ & © 2025 Wizards of the Coast

巨怪の怒り

インスタント

クリーチャー１体を対象とする。ターン終了時まで、それは＋２/＋０の修整を受ける。怪物・役割・トークン１つをそれについた状態で生成する。（あなたがコントロールしている役割がすでにそれについていたなら、その役割を墓地に置く。エンチャントしているクリーチャーは＋１/＋１の修整を受けトランプルを持つ。）

P 0001 PWS 2025 Autumn
PRM★JP かわすみ/KAWASUMI
™ & © 2025 Wizards of the Coast

巨怪の怒り

インスタント

クリーチャー１体を対象とする。ターン終了時まで、それは＋２/＋０の修整を受ける。怪物・役割・トークン１つをそれについた状態で生成する。（あなたがコントロールしている役割がすでにそれについていたなら、その役割を墓地に置く。エンチャントしているクリーチャーは＋１/＋１の修整を受けトランプルを持つ。）

P 0001 PWS 2025 Autumn
PRM★JP かわすみ/KAWASUMI
™ & © 2025 Wizards of the Coast

巨怪の怒り

インスタント

クリーチャー１体を対象とする。ターン終了時まで、それは＋２/＋０の修整を受ける。怪物・役割・トークン１つをそれについた状態で生成する。（あなたがコントロールしている役割がすでにそれについていたなら、その役割を墓地に置く。エンチャントしているクリーチャーは＋１/＋１の修整を受けトランプルを持つ。）

P 0001 PWS 2025 Autumn
PRM★JP かわすみ/KAWASUMI
™ & © 2025 Wizards of the Coast

巨怪の怒り

インスタント

クリーチャー１体を対象とする。ターン終了時まで、それは＋２/＋０の修整を受ける。怪物・役割・トークン１つをそれについた状態で生成する。（あなたがコントロールしている役割がすでにそれについていたなら、その役割を墓地に置く。エンチャントしているクリーチャーは＋１/＋１の修整を受けトランプルを持つ。）

P 0001 PWS 2025 Autumn
PRM★JP かわすみ/KAWASUMI
™ & © 2025 Wizards of the Coast

巨怪の怒り

インスタント

クリーチャー１体を対象とする。ターン終了時まで、それは＋２/＋０の修整を受ける。怪物・役割・トークン１つをそれについた状態で生成する。（あなたがコントロールしている役割がすでにそれについていたなら、その役割を墓地に置く。エンチャントしているクリーチャーは＋１/＋１の修整を受けトランプルを持つ。）

P 0001 PWS 2025 Autumn
PRM★JP かわすみ/KAWASUMI
™ & © 2025 Wizards of the Coast

巨怪の怒り

インスタント

クリーチャー１体を対象とする。ターン終了時まで、それは＋２/＋０の修整を受ける。怪物・役割・トークン１つをそれについた状態で生成する。（あなたがコントロールしている役割がすでにそれについていたなら、その役割を墓地に置く。エンチャントしているクリーチャーは＋１/＋１の修整を受けトランプルを持つ。）

P 0001 PWS 2025 Autumn
PRM★JP かわすみ/KAWASUMI
™ & © 2025 Wizards of the Coast

巨怪の怒り

インスタント

クリーチャー１体を対象とする。ターン終了時まで、それは＋２/＋０の修整を受ける。怪物・役割・トークン１つをそれについた状態で生成する。（あなたがコントロールしている役割がすでにそれについていたなら、その役割を墓地に置く。エンチャントしているクリーチャーは＋１/＋１の修整を受けトランプルを持つ。）

P 0001 PWS 2025 Autumn
PRM★JP かわすみ/KAWASUMI
™ & © 2025 Wizards of the Coast