**Sepulturero** 3



**Criatura — Zombie**

Cuando el Sepulturero entre en juego, puedes regresar la carta objetivo de criatura de tu cementerio a tu mano.

*Un ataúd ocupado es como un cofre lleno: ambos atraen a los ladrones.*

Dermot Power

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 7/60

**Sepulturero** 3

**Criatura — Zombie**

Cuando el Sepulturero entre en juego, puedes regresar la carta objetivo de criatura de tu cementerio a tu mano.

*Un ataúd ocupado es como un cofre lleno: ambos atraen a los ladrones.*

Dermot Power

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 7/60

**Sepulturero** 3

**Criatura — Zombie**

Cuando el Sepulturero entre en juego, puedes regresar la carta objetivo de criatura de tu cementerio a tu mano.

*Un ataúd ocupado es como un cofre lleno: ambos atraen a los ladrones.*

Dermot Power

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 7/60

**Sepulturero** 3

**Criatura — Zombie**

Cuando el Sepulturero entre en juego, puedes regresar la carta objetivo de criatura de tu cementerio a tu mano.

*Un ataúd ocupado es como un cofre lleno: ambos atraen a los ladrones.*

Dermot Power

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 7/60

**Sepulturero** 3

**Criatura — Zombie**

Cuando el Sepulturero entre en juego, puedes regresar la carta objetivo de criatura de tu cementerio a tu mano.

*Un ataúd ocupado es como un cofre lleno: ambos atraen a los ladrones.*

Dermot Power

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 7/60

**Sepulturero** 3

**Criatura — Zombie**

Cuando el Sepulturero entre en juego, puedes regresar la carta objetivo de criatura de tu cementerio a tu mano.

*Un ataúd ocupado es como un cofre lleno: ambos atraen a los ladrones.*

Dermot Power

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 7/60

**Sepulturero** 3

**Criatura — Zombie**

Cuando el Sepulturero entre en juego, puedes regresar la carta objetivo de criatura de tu cementerio a tu mano.

*Un ataúd ocupado es como un cofre lleno: ambos atraen a los ladrones.*

Dermot Power

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 7/60

**Sepulturero** 3

**Criatura — Zombie**

Cuando el Sepulturero entre en juego, puedes regresar la carta objetivo de criatura de tu cementerio a tu mano.

*Un ataúd ocupado es como un cofre lleno: ambos atraen a los ladrones.*

Dermot Power

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 7/60

**Sepulturero** 3

**Criatura — Zombie**

Cuando el Sepulturero entre en juego, puedes regresar la carta objetivo de criatura de tu cementerio a tu mano.

*Un ataúd ocupado es como un cofre lleno: ambos atraen a los ladrones.*

Dermot Power

2/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 7/60