Abomination 3 ⚫ ⚫



Invoquer : abomination

À la fin du combat, détruisez toutes les créatures blanches ou vertes qui ont été bloquées par l'Abomination ou qui l'ont bloquée.

Illus. Mark Tedin 2/6

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Abomination 3 ⚫ ⚫

Invoquer : abomination

À la fin du combat, détruisez toutes les créatures blanches ou vertes qui ont été bloquées par l'Abomination ou qui l'ont bloquée.

Illus. Mark Tedin 2/6

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Abomination 3 ⚫ ⚫

Invoquer : abomination

À la fin du combat, détruisez toutes les créatures blanches ou vertes qui ont été bloquées par l'Abomination ou qui l'ont bloquée.

Illus. Mark Tedin 2/6

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Abomination 3 ⚫ ⚫

Invoquer : abomination

À la fin du combat, détruisez toutes les créatures blanches ou vertes qui ont été bloquées par l'Abomination ou qui l'ont bloquée.

Illus. Mark Tedin 2/6

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Abomination 3 ⚫ ⚫

Invoquer : abomination

À la fin du combat, détruisez toutes les créatures blanches ou vertes qui ont été bloquées par l'Abomination ou qui l'ont bloquée.

Illus. Mark Tedin 2/6

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Abomination 3 ⚫ ⚫

Invoquer : abomination

À la fin du combat, détruisez toutes les créatures blanches ou vertes qui ont été bloquées par l'Abomination ou qui l'ont bloquée.

Illus. Mark Tedin 2/6

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Abomination 3 ⚫ ⚫

Invoquer : abomination

À la fin du combat, détruisez toutes les créatures blanches ou vertes qui ont été bloquées par l'Abomination ou qui l'ont bloquée.

Illus. Mark Tedin 2/6

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Abomination 3 ⚫ ⚫

Invoquer : abomination

À la fin du combat, détruisez toutes les créatures blanches ou vertes qui ont été bloquées par l'Abomination ou qui l'ont bloquée.

Illus. Mark Tedin 2/6

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Abomination 3 ⚫ ⚫

Invoquer : abomination

À la fin du combat, détruisez toutes les créatures blanches ou vertes qui ont été bloquées par l'Abomination ou qui l'ont bloquée.

Illus. Mark Tedin 2/6

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Abomination 3 ⚫ ⚫

Invoquer : abomination

À la fin du combat, détruisez toutes les créatures blanches ou vertes qui ont été bloquées par l'Abomination ou qui l'ont bloquée.

Illus. Mark Tedin 2/6

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Abomination 3 ⚫ ⚫



Invoquer : abomination

À la fin du combat, détruisez toutes les créatures blanches ou vertes qui ont été bloquées par l'Abomination ou qui l'ont bloquée.

Illus. Mark Tedin 2/6

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Abomination 3 ⚫ ⚫

Invoquer : abomination

À la fin du combat, détruisez toutes les créatures blanches ou vertes qui ont été bloquées par l'Abomination ou qui l'ont bloquée.

Illus. Mark Tedin 2/6

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Abomination 3 ⚫ ⚫

Invoquer : abomination

À la fin du combat, détruisez toutes les créatures blanches ou vertes qui ont été bloquées par l'Abomination ou qui l'ont bloquée.

Illus. Mark Tedin 2/6

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Abomination 3 ⚫ ⚫

Invoquer : abomination

À la fin du combat, détruisez toutes les créatures blanches ou vertes qui ont été bloquées par l'Abomination ou qui l'ont bloquée.

Illus. Mark Tedin 2/6

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Abomination 3 ⚫ ⚫

Invoquer : abomination

À la fin du combat, détruisez toutes les créatures blanches ou vertes qui ont été bloquées par l'Abomination ou qui l'ont bloquée.

Illus. Mark Tedin 2/6

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Abomination 3 ⚫ ⚫

Invoquer : abomination

À la fin du combat, détruisez toutes les créatures blanches ou vertes qui ont été bloquées par l'Abomination ou qui l'ont bloquée.

Illus. Mark Tedin 2/6

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Abomination 3 ⚫ ⚫

Invoquer : abomination

À la fin du combat, détruisez toutes les créatures blanches ou vertes qui ont été bloquées par l'Abomination ou qui l'ont bloquée.

Illus. Mark Tedin 2/6

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Abomination 3 ⚫ ⚫

Invoquer : abomination

À la fin du combat, détruisez toutes les créatures blanches ou vertes qui ont été bloquées par l'Abomination ou qui l'ont bloquée.

Illus. Mark Tedin 2/6

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Abomination 3 ⚫ ⚫

Invoquer : abomination

À la fin du combat, détruisez toutes les créatures blanches ou vertes qui ont été bloquées par l'Abomination ou qui l'ont bloquée.

Illus. Mark Tedin 2/6

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Abomination 3 ⚫ ⚫

Invoquer : abomination

À la fin du combat, détruisez toutes les créatures blanches ou vertes qui ont été bloquées par l'Abomination ou qui l'ont bloquée.

Illus. Mark Tedin 2/6

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Abomination 3 ⚫ ⚫



Invoquer : abomination

À la fin du combat, détruisez toutes les créatures blanches ou vertes qui ont été bloquées par l'Abomination ou qui l'ont bloquée.

Illus. Mark Tedin 2/6

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Abomination 3 ⚫ ⚫

Invoquer : abomination

À la fin du combat, détruisez toutes les créatures blanches ou vertes qui ont été bloquées par l'Abomination ou qui l'ont bloquée.

Illus. Mark Tedin 2/6

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Abomination 3 ⚫ ⚫

Invoquer : abomination

À la fin du combat, détruisez toutes les créatures blanches ou vertes qui ont été bloquées par l'Abomination ou qui l'ont bloquée.

Illus. Mark Tedin 2/6

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Abomination 3 ⚫ ⚫

Invoquer : abomination

À la fin du combat, détruisez toutes les créatures blanches ou vertes qui ont été bloquées par l'Abomination ou qui l'ont bloquée.

Illus. Mark Tedin 2/6

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Abomination 3 ⚫ ⚫

Invoquer : abomination

À la fin du combat, détruisez toutes les créatures blanches ou vertes qui ont été bloquées par l'Abomination ou qui l'ont bloquée.

Illus. Mark Tedin 2/6

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Abomination 3 ⚫ ⚫

Invoquer : abomination

À la fin du combat, détruisez toutes les créatures blanches ou vertes qui ont été bloquées par l'Abomination ou qui l'ont bloquée.

Illus. Mark Tedin 2/6

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Abomination 3 ⚫ ⚫

Invoquer : abomination

À la fin du combat, détruisez toutes les créatures blanches ou vertes qui ont été bloquées par l'Abomination ou qui l'ont bloquée.

Illus. Mark Tedin 2/6

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Abomination 3 ⚫ ⚫

Invoquer : abomination

À la fin du combat, détruisez toutes les créatures blanches ou vertes qui ont été bloquées par l'Abomination ou qui l'ont bloquée.

Illus. Mark Tedin 2/6

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Abomination 3 ⚫ ⚫

Invoquer : abomination

À la fin du combat, détruisez toutes les créatures blanches ou vertes qui ont été bloquées par l'Abomination ou qui l'ont bloquée.

Illus. Mark Tedin 2/6

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Abomination 3 ⚫ ⚫

Invoquer : abomination

À la fin du combat, détruisez toutes les créatures blanches ou vertes qui ont été bloquées par l'Abomination ou qui l'ont bloquée.

Illus. Mark Tedin 2/6

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Abomination 3 ⚫ ⚫



Invoquer : abomination

À la fin du combat, détruisez toutes les créatures blanches ou vertes qui ont été bloquées par l'Abomination ou qui l'ont bloquée.

Illus. Mark Tedin 2/6

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Abomination 3 ⚫ ⚫

Invoquer : abomination

À la fin du combat, détruisez toutes les créatures blanches ou vertes qui ont été bloquées par l'Abomination ou qui l'ont bloquée.

Illus. Mark Tedin 2/6

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Abomination 3 ⚫ ⚫

Invoquer : abomination

À la fin du combat, détruisez toutes les créatures blanches ou vertes qui ont été bloquées par l'Abomination ou qui l'ont bloquée.

Illus. Mark Tedin 2/6

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Abomination 3 ⚫ ⚫

Invoquer : abomination

À la fin du combat, détruisez toutes les créatures blanches ou vertes qui ont été bloquées par l'Abomination ou qui l'ont bloquée.

Illus. Mark Tedin 2/6

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Abomination 3 ⚫ ⚫

Invoquer : abomination

À la fin du combat, détruisez toutes les créatures blanches ou vertes qui ont été bloquées par l'Abomination ou qui l'ont bloquée.

Illus. Mark Tedin 2/6

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Abomination 3 ⚫ ⚫

Invoquer : abomination

À la fin du combat, détruisez toutes les créatures blanches ou vertes qui ont été bloquées par l'Abomination ou qui l'ont bloquée.

Illus. Mark Tedin 2/6

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Abomination 3 ⚫ ⚫

Invoquer : abomination

À la fin du combat, détruisez toutes les créatures blanches ou vertes qui ont été bloquées par l'Abomination ou qui l'ont bloquée.

Illus. Mark Tedin 2/6

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Abomination 3 ⚫ ⚫

Invoquer : abomination

À la fin du combat, détruisez toutes les créatures blanches ou vertes qui ont été bloquées par l'Abomination ou qui l'ont bloquée.

Illus. Mark Tedin 2/6

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Abomination 3 ⚫ ⚫

Invoquer : abomination

À la fin du combat, détruisez toutes les créatures blanches ou vertes qui ont été bloquées par l'Abomination ou qui l'ont bloquée.

Illus. Mark Tedin 2/6

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Abomination 3 ⚫ ⚫

Invoquer : abomination

À la fin du combat, détruisez toutes les créatures blanches ou vertes qui ont été bloquées par l'Abomination ou qui l'ont bloquée.

Illus. Mark Tedin 2/6

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.