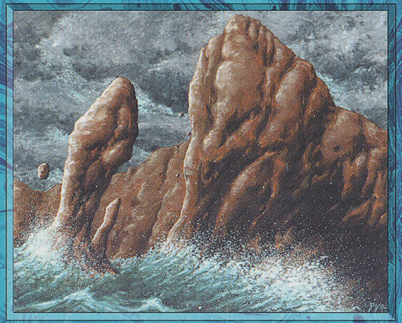
Érosion



Enchanter : terrain

Pendant sa phase d'entretien, le contrôleur du terrain ciblé paye 1 ou 1 point de vie, ou le terrain ciblé est détruit. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Pete Venters

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Érosion

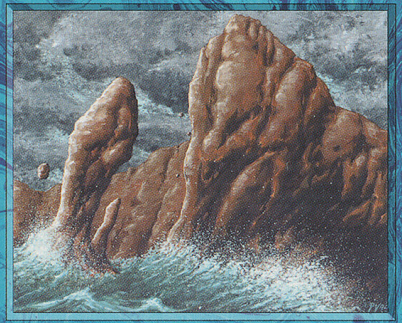
Enchanter : terrain

Pendant sa phase d'entretien, le contrôleur du terrain ciblé paye 1 ou 1 point de vie, ou le terrain ciblé est détruit. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Pete Venters

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Érosion



Enchanter : terrain

Pendant sa phase d'entretien, le contrôleur du terrain ciblé paye 1 ou 1 point de vie, ou le terrain ciblé est détruit. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Pete Venters

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Érosion

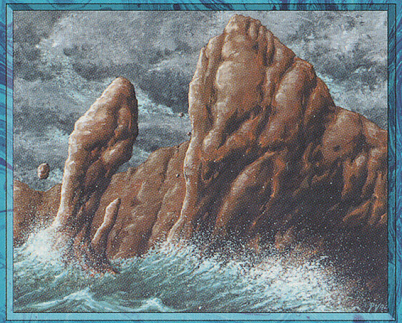
Enchanter : terrain

Pendant sa phase d'entretien, le contrôleur du terrain ciblé paye 1 ou 1 point de vie, ou le terrain ciblé est détruit. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Pete Venters

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Érosion



Enchanter : terrain

Pendant sa phase d'entretien, le contrôleur du terrain ciblé paye 1 ou 1 point de vie, ou le terrain ciblé est détruit. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Pete Venters

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Érosion

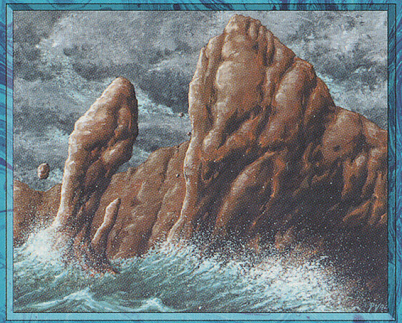
Enchanter : terrain

Pendant sa phase d'entretien, le contrôleur du terrain ciblé paye 1 ou 1 point de vie, ou le terrain ciblé est détruit. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Pete Venters

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Érosion



Enchanter : terrain

Pendant sa phase d'entretien, le contrôleur du terrain ciblé paye 1 ou 1 point de vie, ou le terrain ciblé est détruit. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Pete Venters

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Érosion

Enchanter : terrain

Pendant sa phase d'entretien, le contrôleur du terrain ciblé paye 1 ou 1 point de vie, ou le terrain ciblé est détruit. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Pete Venters

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.