Transponedor vedalken 5



Criatura — Hechicero vedalken

Cuando el Transponedor vedalken entre en juego, pon la criatura objetivo en la parte superior de la biblioteca de su propietario.

"Me deslicé por detrás de él, silencioso como un ratón. Y de repente me encontré boca abajo en una letrina detrás del Mercado de la Calle Hojalata."
—Sirislav, espía dimir

Dan Scott

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 55/60

2/2

Transponedor vedalken 5

Criatura — Hechicero vedalken

Cuando el Transponedor vedalken entre en juego, pon la criatura objetivo en la parte superior de la biblioteca de su propietario.

"Me deslicé por detrás de él, silencioso como un ratón. Y de repente me encontré boca abajo en una letrina detrás del Mercado de la Calle Hojalata."
—Sirislav, espía dimir

Dan Scott

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 55/60

2/2

Transponedor vedalken 5

Criatura — Hechicero vedalken

Cuando el Transponedor vedalken entre en juego, pon la criatura objetivo en la parte superior de la biblioteca de su propietario.

"Me deslicé por detrás de él, silencioso como un ratón. Y de repente me encontré boca abajo en una letrina detrás del Mercado de la Calle Hojalata."
—Sirislav, espía dimir

Dan Scott

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 55/60

2/2

Transponedor vedalken 5

Criatura — Hechicero vedalken

Cuando el Transponedor vedalken entre en juego, pon la criatura objetivo en la parte superior de la biblioteca de su propietario.

"Me deslicé por detrás de él, silencioso como un ratón. Y de repente me encontré boca abajo en una letrina detrás del Mercado de la Calle Hojalata."
—Sirislav, espía dimir

Dan Scott

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 55/60

2/2

Transponedor vedalken 5

Criatura — Hechicero vedalken

Cuando el Transponedor vedalken entre en juego, pon la criatura objetivo en la parte superior de la biblioteca de su propietario.

"Me deslicé por detrás de él, silencioso como un ratón. Y de repente me encontré boca abajo en una letrina detrás del Mercado de la Calle Hojalata."
—Sirislav, espía dimir

Dan Scott

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 55/60

2/2

Transponedor vedalken 5

Criatura — Hechicero vedalken

Cuando el Transponedor vedalken entre en juego, pon la criatura objetivo en la parte superior de la biblioteca de su propietario.

"Me deslicé por detrás de él, silencioso como un ratón. Y de repente me encontré boca abajo en una letrina detrás del Mercado de la Calle Hojalata."
—Sirislav, espía dimir

Dan Scott

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 55/60

2/2

Transponedor vedalken 5

Criatura — Hechicero vedalken

Cuando el Transponedor vedalken entre en juego, pon la criatura objetivo en la parte superior de la biblioteca de su propietario.

"Me deslicé por detrás de él, silencioso como un ratón. Y de repente me encontré boca abajo en una letrina detrás del Mercado de la Calle Hojalata."
—Sirislav, espía dimir

Dan Scott

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 55/60

2/2

Transponedor vedalken 5

Criatura — Hechicero vedalken

Cuando el Transponedor vedalken entre en juego, pon la criatura objetivo en la parte superior de la biblioteca de su propietario.

"Me deslicé por detrás de él, silencioso como un ratón. Y de repente me encontré boca abajo en una letrina detrás del Mercado de la Calle Hojalata."
—Sirislav, espía dimir

Dan Scott

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 55/60

2/2

Transponedor vedalken 5

Criatura — Hechicero vedalken

Cuando el Transponedor vedalken entre en juego, pon la criatura objetivo en la parte superior de la biblioteca de su propietario.

"Me deslicé por detrás de él, silencioso como un ratón. Y de repente me encontré boca abajo en una letrina detrás del Mercado de la Calle Hojalata."
—Sirislav, espía dimir

Dan Scott

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 55/60

2/2