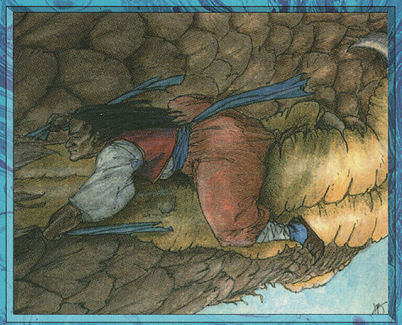
Sindbad 1 🔵



Invoquer : Sindbad

: Piochez une carte.
Si ce n'est pas un terrain, défaussez-vous en.

Illus. Julie Baroh
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/1

Sindbad 1 🔵

Invoquer : Sindbad

: Piochez une carte.
Si ce n'est pas un terrain, défaussez-vous en.

Illus. Julie Baroh
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/1

Sindbad 1 🔵

Invoquer : Sindbad

: Piochez une carte.
Si ce n'est pas un terrain, défaussez-vous en.

Illus. Julie Baroh
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/1

Sindbad 1 🔵

Invoquer : Sindbad

: Piochez une carte.
Si ce n'est pas un terrain, défaussez-vous en.

Illus. Julie Baroh
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/1

Sindbad 1 🔵

Invoquer : Sindbad

: Piochez une carte.
Si ce n'est pas un terrain, défaussez-vous en.

Illus. Julie Baroh
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/1

Sindbad 1 🔵

Invoquer : Sindbad

: Piochez une carte.
Si ce n'est pas un terrain, défaussez-vous en.

Illus. Julie Baroh
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/1

Sindbad 1 🔵

Invoquer : Sindbad

: Piochez une carte.
Si ce n'est pas un terrain, défaussez-vous en.

Illus. Julie Baroh
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/1

Sindbad 1 🔵

Invoquer : Sindbad

: Piochez une carte.
Si ce n'est pas un terrain, défaussez-vous en.

Illus. Julie Baroh
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/1

Sindbad 1 🔵

Invoquer : Sindbad

: Piochez une carte.
Si ce n'est pas un terrain, défaussez-vous en.

Illus. Julie Baroh
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/1

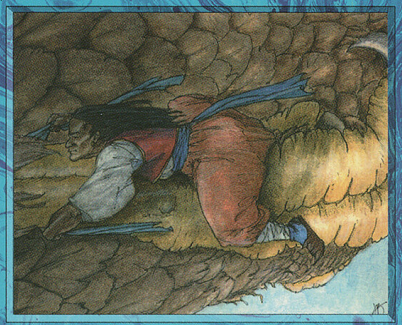
Sindbad 1 🔵

Invoquer : Sindbad

: Piochez une carte.
Si ce n'est pas un terrain, défaussez-vous en.

Illus. Julie Baroh
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/1

Sindbad 1 🔵



Invoquer : Sindbad

: Piochez une carte.
Si ce n'est pas un terrain, défaussez-vous en.

Illus. Julie Baroh
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/1

Sindbad 1 🔵

Invoquer : Sindbad

: Piochez une carte.
Si ce n'est pas un terrain, défaussez-vous en.

Illus. Julie Baroh
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/1

Sindbad 1 🔵

Invoquer : Sindbad

: Piochez une carte.
Si ce n'est pas un terrain, défaussez-vous en.

Illus. Julie Baroh
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/1

Sindbad 1 🔵

Invoquer : Sindbad

: Piochez une carte.
Si ce n'est pas un terrain, défaussez-vous en.

Illus. Julie Baroh
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/1

Sindbad 1 🔵

Invoquer : Sindbad

: Piochez une carte.
Si ce n'est pas un terrain, défaussez-vous en.

Illus. Julie Baroh
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/1

Sindbad 1 🔵

Invoquer : Sindbad

: Piochez une carte.
Si ce n'est pas un terrain, défaussez-vous en.

Illus. Julie Baroh
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/1

Sindbad 1 🔵

Invoquer : Sindbad

: Piochez une carte.
Si ce n'est pas un terrain, défaussez-vous en.

Illus. Julie Baroh
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/1

Sindbad 1 🔵

Invoquer : Sindbad

: Piochez une carte.
Si ce n'est pas un terrain, défaussez-vous en.

Illus. Julie Baroh
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/1

Sindbad 1 🔵

Invoquer : Sindbad

: Piochez une carte.
Si ce n'est pas un terrain, défaussez-vous en.

Illus. Julie Baroh
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/1

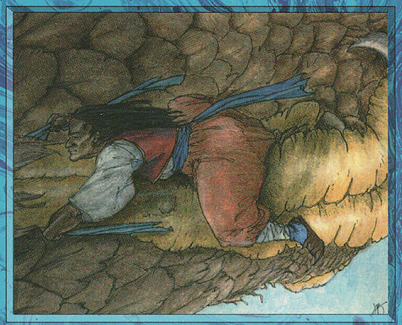
Sindbad 1 🔵

Invoquer : Sindbad

: Piochez une carte.
Si ce n'est pas un terrain, défaussez-vous en.

Illus. Julie Baroh
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/1

Sindbad 1 🔵



Invoquer : Sindbad

: Piochez une carte.
Si ce n'est pas un terrain, défaussez-vous en.

Illus. Julie Baroh
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/1

Sindbad 1 🔵

Invoquer : Sindbad

: Piochez une carte.
Si ce n'est pas un terrain, défaussez-vous en.

Illus. Julie Baroh
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/1

Sindbad 1 🔵

Invoquer : Sindbad

: Piochez une carte.
Si ce n'est pas un terrain, défaussez-vous en.

Illus. Julie Baroh
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/1

Sindbad 1 🔵

Invoquer : Sindbad

: Piochez une carte.
Si ce n'est pas un terrain, défaussez-vous en.

Illus. Julie Baroh
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/1

Sindbad 1 🔵

Invoquer : Sindbad

: Piochez une carte.
Si ce n'est pas un terrain, défaussez-vous en.

Illus. Julie Baroh
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/1

Sindbad 1 🔵

Invoquer : Sindbad

: Piochez une carte.
Si ce n'est pas un terrain, défaussez-vous en.

Illus. Julie Baroh
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/1

Sindbad 1 🔵

Invoquer : Sindbad

: Piochez une carte.
Si ce n'est pas un terrain, défaussez-vous en.

Illus. Julie Baroh
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/1

Sindbad 1 🔵

Invoquer : Sindbad

: Piochez une carte.
Si ce n'est pas un terrain, défaussez-vous en.

Illus. Julie Baroh
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/1

Sindbad 1 🔵

Invoquer : Sindbad

: Piochez une carte.
Si ce n'est pas un terrain, défaussez-vous en.

Illus. Julie Baroh
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/1

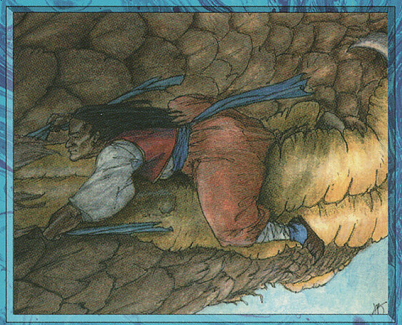
Sindbad 1 🔵

Invoquer : Sindbad

: Piochez une carte.
Si ce n'est pas un terrain, défaussez-vous en.

Illus. Julie Baroh
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/1

Sindbad 1 🔵



Invoquer : Sindbad

: Piochez une carte.
Si ce n'est pas un terrain, défaussez-vous en.

Illus. Julie Baroh
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/1

Sindbad 1 🔵

Invoquer : Sindbad

: Piochez une carte.
Si ce n'est pas un terrain, défaussez-vous en.

Illus. Julie Baroh
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/1

Sindbad 1 🔵

Invoquer : Sindbad

: Piochez une carte.
Si ce n'est pas un terrain, défaussez-vous en.

Illus. Julie Baroh
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/1

Sindbad 1 🔵

Invoquer : Sindbad

: Piochez une carte.
Si ce n'est pas un terrain, défaussez-vous en.

Illus. Julie Baroh
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/1

Sindbad 1 🔵

Invoquer : Sindbad

: Piochez une carte.
Si ce n'est pas un terrain, défaussez-vous en.

Illus. Julie Baroh
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/1

Sindbad 1 🔵

Invoquer : Sindbad

: Piochez une carte.
Si ce n'est pas un terrain, défaussez-vous en.

Illus. Julie Baroh
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/1

Sindbad 1 🔵

Invoquer : Sindbad

: Piochez une carte.
Si ce n'est pas un terrain, défaussez-vous en.

Illus. Julie Baroh
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/1

Sindbad 1 🔵

Invoquer : Sindbad

: Piochez une carte.
Si ce n'est pas un terrain, défaussez-vous en.

Illus. Julie Baroh
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/1

Sindbad 1 🔵

Invoquer : Sindbad

: Piochez une carte.
Si ce n'est pas un terrain, défaussez-vous en.

Illus. Julie Baroh
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/1

Sindbad 1 🔵

Invoquer : Sindbad

: Piochez une carte.
Si ce n'est pas un terrain, défaussez-vous en.

Illus. Julie Baroh
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
1/1