
アクローマの意志
3
インスタント
以下から１つを選ぶ。この呪文を唱えるに際し、あなたが統率者をコントロールしているなら、代わりに両方を選んでもよい。
・ターン終了時まで、あなたがコントロールしているすべてのクリーチャーは飛行と警戒と二段攻撃を得る。
・ターン終了時まで、あなたがコントロールしているすべてのクリーチャーは絆魂と破壊不能とプロテクション（各色）を得る。
M 0066
SOA • JP
Ted Henry
™ & © 2026 Wizards of the Coast


アクローマの意志
3
インスタント
以下から１つを選ぶ。この呪文を唱えるに際し、あなたが統率者をコントロールしているなら、代わりに両方を選んでもよい。
・ターン終了時まで、あなたがコントロールしているすべてのクリーチャーは飛行と警戒と二段攻撃を得る。
・ターン終了時まで、あなたがコントロールしているすべてのクリーチャーは絆魂と破壊不能とプロテクション（各色）を得る。
M 0066
SOA • JP
Ted Henry
™ & © 2026 Wizards of the Coast


アクローマの意志
3
インスタント
以下から１つを選ぶ。この呪文を唱えるに際し、あなたが統率者をコントロールしているなら、代わりに両方を選んでもよい。
・ターン終了時まで、あなたがコントロールしているすべてのクリーチャーは飛行と警戒と二段攻撃を得る。
・ターン終了時まで、あなたがコントロールしているすべてのクリーチャーは絆魂と破壊不能とプロテクション（各色）を得る。
M 0066
SOA • JP
Ted Henry
™ & © 2026 Wizards of the Coast


アクローマの意志
3
インスタント
以下から１つを選ぶ。この呪文を唱えるに際し、あなたが統率者をコントロールしているなら、代わりに両方を選んでもよい。
・ターン終了時まで、あなたがコントロールしているすべてのクリーチャーは飛行と警戒と二段攻撃を得る。
・ターン終了時まで、あなたがコントロールしているすべてのクリーチャーは絆魂と破壊不能とプロテクション（各色）を得る。
M 0066
SOA • JP
Ted Henry
™ & © 2026 Wizards of the Coast